GANHE SEU PLAYSTATION 2 Você pediu, a gente atendeu. Este mês você pode ganhar o seu PS2. Basta ser criativo

WWW.EUROPANET.COM.BR

playstation

Dicas & Truques para

FILMES EM DVD NO PS2
ESPECIAL
Veja como destravar seu PlayStation 2 para rodar filmes DVD de qualquer zona. E como fazer seu home theater particular com o PS2

1358

DICAS & TRUQUES

Novembro 2001 Ano 3 – Nº 33 Brasil R$ 4,90 Portugal 500$00

3 super Detonados

PS1 PARASITE EVE 2
Todos os passos e segredos para detonar este clássico sangrento do começo ao fim. Tem até estratégia para vencer todos os chefões

PS1 007: THE WORLD IS NOT ENOUGH
Tudo para detonar o jogo mais quente de James Bond. Dicas para superar todas as fases

PS2 TEKKEN TAG TOURNAMENT
Guia definitivo com **560** combos e seqüências secretas. Você vai impressionar seus amigos

Jogos do momento

- Resident Evil: Code Veronica X (PS2)
- Aztec
- Dance Dance Revolution Extra Mix
- Time Crisis (PS2)
- Goof´s Fun House
- Louvre: The Final Curse e muito mais!

Brasileira dá porrada no TEKKEN 4

O melhor jogo de luta do planeta invade o PS2

Entenda a nova jogabilidade, conheça os novos lutadores, babe em fotos inéditas e confira nossas primeiras impressões

ISSN 1516-6260

9 771516 626008 33

EDITORA EUROPA

Resultado da Promoção Anterior

Promoção Impossível

A promoção da edição número 31 teve a participação de 2.925 leitores de todo o Brasil. Três leitores foram escolhidos e premiados por terem feito uma frase criativa contando qual seria a missão impossível para o agente Gabe Logan, de Syphon Filter 3. Na segunda promoção, com o desenho mostrando um personagem dos games em uma missão impossível, três leitores foram premiados em cada categoria. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Wilson Júnior, Welby Dantas, Christiane Fenyö e Roberto Cardinale.

Categoria até 12 anos

1º lugar

Lucas Hauptmann Pereira
Rio Claro/SP
Prêmio: Um GameShark InterAct 3,3

2º - André Marinho B. Reis - Guarujá/SP
Prêmio: Um Controle Dual Shock

3º - Lucas L. de Souza Mata - Serrinha/BA
Prêmio: Um Memory Card

Categoria acima de 12 anos

1º lugar

Jonathan de Souza Passos
São Gonçalo/RJ
Prêmio: Um GameShark InterAct 3,3

2º - Macoy de Freitas Ribeker - Atibaia/SP
Prêmio: Um Controle Dual Shock

3º - Juliana Medeiros de Oliveira - Maricá/RJ
Prêmio: Um Memory Card

As Frases mais criativas

Qual seria a missão impossível para o agente Gabe Logan, de Syphon Filter 3?

1º - Wagner José Freitas - Curitiba/PR
Frase: Ser técnico da seleção brasileira.
Prêmio: Um GameShark InterAct 3,3
2º - Flávio Henrique M. dos Santos - São Paulo/SP
Frase: Ganhar do Wilson num campeonato de skate.
Prêmio: Um Controle Standard Nyko
3º - João Francisco de Assis - Brumadinho/MG
Frase: Não ser detonado pelos pilotos Julio Wecchi e Edson Yamaguti.
Prêmio: Um Memory Card

promoção: ganhe o seu PlaySta

Dicas & Truques para PlayStation®

Promoção 1

Mande uma fotografia que mostre o que você faria para ganhá-lo em nossa promoção. A foto mais original e criativa será premiada com o superconsole.

1º lugar

Um console PlayStation 2 japonês e destravado, com um controle original e um jogo FIFA Soccer 2001

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de novembro de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma fotografia que mostre o que você faria para ganhá-lo na Promoção.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma fotografia. É permitido tirar fotocópias (xerox) do cupom. As fotos sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da foto ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

tion 2

Promoção 2

Faça um desenho com o seu personagem preferido dos games detonando um jogo do PlayStation 2. Os desenhos mais criativos e originais serão premiados. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

Um volante Twin Turbo (para cada categoria)

2º lugar

Um GameShark 3,4 (para cada categoria)

8 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 35, que estará nas bancas no dia 5 de dezembro de 2001. Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

9 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons, fotos e desenhos quiser e boa sorte!

10 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.,

ATENÇÃO – Somente os participantes da Promoção 2, da categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma cópia (xérox) de um documento de identidade que comprove a data de nascimento

Promoção 1

Envie este cupom até 5 de novembro de 2001 junto com uma fotografia que mostre o que você faria para ganhá-lo em nossa promoção

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de novembro de 2001 junto com um desenho mostrando o seu personagem preferido dos games detonando um jogo do PlayStation 2

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

NOVEMBRO 2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Wilson Jr. e Adriano Severo
Revisão de Texto: Leticia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Edson Yamaguti, Roberto Cardinale, Marcio P. Bernardes, Salvatore Ayala e Rodrigo Pereira

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Ivan Volpi

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de Produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092) e Elisangela Xavier (r. 5091)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Joelma R. Dantas

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne; Maria Helena Roccia; Renata Kurosaki, Ronie de Souza e Veronica F. de Lima

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital – Tel: (0xx11) 6436-3005

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Hoje vou falar a sério. É que não está dando muito para brincar com o pessoal da redação. Também não é para menos. Fazer três detonados para uma mesma edição não é para qualquer equipe. Quando você, prezado leitor, vê tudo bonitinho na sua Dicas & Truques para PlayStation, com as imagens e as descrições detalhadas dizendo tudo o que deve fazer, não tem idéia do que está por trás. Por isso, vou contar.

O Parasite Eve 2, por exemplo, começou a ser jogado pelo Edson há nada menos que dois meses. Se você já experimentou este jogo sabe que ele é uma mistura de ação com RPG. Ou seja, exige habilidade para vencer, mas também é preciso decidir muitas coisas que vão mudando o rumo da história. Qualquer decisão errada e o jogador encalha. Ou então, na hora da luta, não tem poder suficiente e tem de voltar para pegar mais algum item. Ainda por cima, dependendo de como foi o jogo, há várias alternativas de finais. O infeliz no qual a heroína morre, e o feliz, onde há o que comemorar.

O Edson – sim, é ele mesmo, aquele japonês que gosta de falar pouco, que já citei aqui, mas é o maior fera – chegou a enfrentar o mesmo chefe mais de vinte vezes só para descobrir a melhor maneira de acabar com ele. Depois de dois meses ralando no jogo, quando chegou ao final do game, Edson sorria muito e tinha os olhos marejados quando disse: "este é o jogo mais difícil que vi na minha vida".

Tudo por amor a você, prezado leitor, que agora vai poder ir até o final, sem qualquer dificuldade. Lembre-se do pobre Edson quando for fazer a sua comemoração.

A escolha do Parasite Eve 2 foi devido a você, prezado leitor, que participou de nossas promoções. Sabe aquele espaço onde a gente pergunta o seu jogo favorito? Pois é esta sua resposta que a redação usa na hora de escolher os detonados.

E por falar em promoção, tsc, tsc, o Maurício e o Nickolas, que falei que iriam negociar os PlayStation 2 para a gente dar na promoção, não resolveram nada. Foi uma menina, a Angela, também da nossa publicidade, quem desempenhou. Já trouxe três deles. Assim, as promoções dos próximos meses estão garantidas. Pode ir preparando a sua inspiração e relendo as regras da página de trás. Viu só como a gente faz tudo para agradar você?

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

6 CARTAS

8 NEWSTATION

12 TEKKEN 4 REPORTAGEM ESPECIAL

14 DVD NO PLAYSTATION 2

16 PREVIEW

20 PARASITE EVE 2

28 TEKKEN TAG TOURNAMENT

36 RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

TIME CRISIS 2 38

AZTEC 40

DANCE DANCE REVOLUTION EXTRA MIX 42

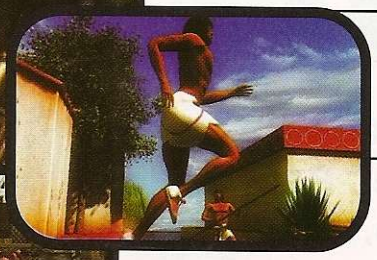
LOUVRE: THE FINAL CURSE 44

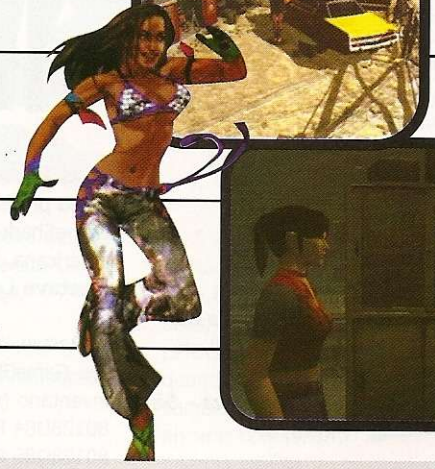
GOOF'S FUN HOUSE 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS E GAMESHARK 51





Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera

Está empacado em algum jogo? Não consegue passar de fase? Relaxe e envie suas dúvidas para nossa redação. Nós resolvemos qualquer problema

A ressurreição de Drácula

Estou encrencado no segundo CD de Dracula: The Resurrection. O que devo fazer na biblioteca do castelo do Conde Drácula?

Gustavo Adolfo Machado Costa - Aracaju/SE

Antes de mais nada, suba na escada e gire a manivela. Ative o dispositivo redondo, desça e procure por um número que está ausente na prateleira que fica do lado direito. Coloque a lente neste local e explore o altar. Recolha todos os itens da gaveta e volte para o quarto do castelo. Mais tarde você deverá voltar para a biblioteca. Para mais detalhes, consulte o detonado que foi publicado na edição 31 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Dracula: The Resurrection

Ridge Racer 4

Preciso urgente dos códigos de GameShark para Ridge Racer 4. Conto com vocês!

Juliano Fernandes Ladislau - São Paulo/SP

Acompanhe o melhor truque que separamos e impressione seus amigos com os carros mais rápidos do game (GameShark 3,3 ou superior).

Todos os carros liberados
800F3AE0 FFFF
800F3AE2 FFFF
800F3AE4 FFFF
800F3AE6 FFFF
800F3AE8 FFFF
800F3AEA FFFF
800F3AEC FFFF
800F3AEE FFFF

Silent Hill

Não sei como fazer a seqüência das teclas do piano de Silent Hill, do PlayStation.

Moacir da Silva - São Paulo/SP

X-Files

Seus problemas acabaram. Você deve tocar uma melodia pressionando as teclas do piano numa determinada ordem. Para facilitar, vamos numerar as teclas de 1 a 12, no sentido da esquerda para a direita. Agora, basta apertar as teclas de número 3, 10, 11, 8 e 2, exatamente nesta ordem. Para continuar o game sem dificuldades, consulte a estratégia completa de Silent Hill que saiu na edição 3 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Arquivo X

Estou precisando urgente dos truques de GameShark para o game X-Files, versão americana. Valeu!

Gustavo Leite B. Martins - Lorena/SP

Relaxe, coloque os códigos abaixo em seu GameShark para ter todos os itens no inventário (versão 3,3 ou superior).
80128D84 FFFF
80128D86 FFFF
80128D88 FFFF

mural

Thiago Zotto Nascimento
São Paulo/SP

Ramon Pinas Lopes
Contagem/MG

Leonardo A. Pertuzzatti
BalneárioCamburiú/SC

a!

mural

Thiago Storino Cavalcanti
Rio de Janeiro/RJ

Gresiele Gomes da Silva
Carbonera/PR

Fernando Nicolau
São Paulo/SP

Douglas de Jesus Chaves
Belo Horizonte/MG

Resident Evil 3

Encalhei no jogo Resident Evil 3. O que eu devo fazer dentro do bonde?
Elton Volitzki - Juína/MT

■ Após as animações, recolha todos os itens e use a chave para abrir a porta dos fundos. Quando Nemesis aparecer, escolha a primeira opção e confira os resultados. Para saber mais, consulte o roteiro deste game na edição 10 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Resident Evil 3

Dino Crisis 2

Por favor, publiquem os melhores códigos de Dino Crisis 2. Valeu, galera!
Armando de Saires Pinheiro - Diadema/SP

■ Acompanhe os truques e não dê chances para os perigosos dinossauros do game (GameShark 3,4 ou superior).

Armas ilimitadas
Shot Gun
800aece00063
Hand Gun
800aecec0063
Solid Cannon
800aed280063

Dino Crisis 2

De novo?

Ajudem-me a detonar os infinitos zumbis de Resident Evil 3. Existe algum código de GameShark para este jogo?
Rogério A. Costa - Teresópolis/RJ

■ Não se preocupe. Com este código que separamos, Jill não perderá mais energia quando atacada pelos zumbis. Agora ficou baba encarar os inimigos.
Energia infinita
800ccc9000c8

O Quinto Elemento

Existe alguma trapaça para o título The Fifth Element? Estou parado na quinta fase e não sei mais o que fazer.
Moisés Demétrio de Sena Guarulhos/SP

■ Sim, existe um menu secreto. É muito simples. Vá para o menu principal, aperte L1, L2, R2, R1 e Select. Um som especial do jogo confirma estes comandos. Feito isso, pressione ↑ e confira as opções do menu. Você poderá escolher a fase, ter vidas ilimitadas, assistir todos os vídeos e conferir outras facilidades. Caso o seu jogo seja europeu, segure ● + ▲ + L2 na tela do menu principal.

O Quinto Elemento

Jackie Chan

E aí, galera da redação da melhor revista do Brasil! Existe algum código para Jackie Chan's Stuntmaster, do PS1?
Carlos R. da Rocha Zago - São Paulo/SP

■ Sim, existem vários códigos para este game. Confira os melhores truques:

Todas as fases - Na tela principal, pressione rapidamente L2, ■, ▲, ●, ✖, R2 e R2. Um som especial vai confirmar a trapaça.

Todos os dragões secretos - Na mesma tela da dica anterior, aperte L1, R2, L2, R2, ■, ✖, ✖.

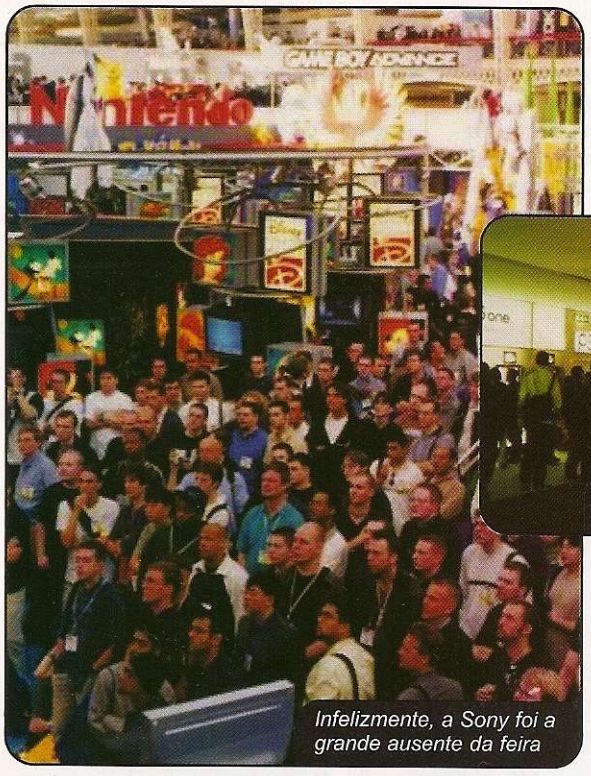
Fale com a gente

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
As cartas serão respondidas apenas nesta seção.
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

News Statio

Acompanhe todos os detalhes da maior feira de videogames da Europa e fique por dentro das últimas notícias do mundo dos games

ECTS: um fiasco



Infelizmente, a Sony foi a grande ausente da feira

Rayman M. e Beckham foram os jogos do PS1 com maior destaque

Alguns acessórios estavam à disposição do público

Por Ana Rita Lima

No início de setembro aconteceu em Londres a ECTS, a maior feira de entretenimento eletrônico da Europa. Mas infelizmente, o evento foi uma decepção. A Sony e a Sega não montaram estandes e, para piorar um pouco as coisas, não havia nenhuma grande novidade para PlayStation.

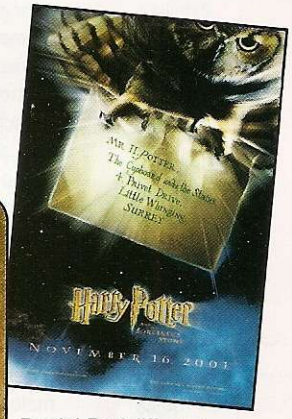
Segundo os organizadores do evento, a ausência da Sony tem um motivo: no ano passado a empresa investiu pesado na ECTS para lançar o PlayStation 2 na Europa. E como este ano a produtora não tinha muitas novidades, preferiu não aparecer na feira. Entre os jogos lançados na ECTS, os maiores destaques foram Rayman M. e Beckham Soccer, um jogo de futebol estrelado pelo capitão da seleção inglesa. Mas o que mais chamou a atenção do público foram os acessórios.

Agora os donos de um PlayStation podem adquirir volantes com as grifes Jaguar, Ducatti e Lamborghini, dando ainda mais sofisticação aos jogos de corrida. Outro produto que fez sucesso foi o Fighting Arena, da Thrustmaster, um sistema para jogos de luta no qual o usuário chuta e soca dois postes ligados ao console, e o personagem repete os golpes na tela.

Michael Schumacher testou um simulador de corrida

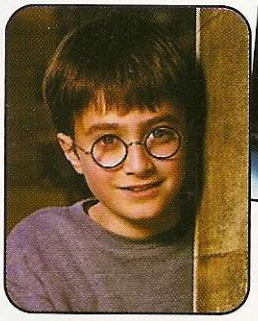
De resto, a ECTS foi mesmo um fiasco. Resta agora esperar a feira do próximo ano e ver se a Sony dá a graça de sua presença.

Harry Potter nas Telonas



Daniel Radcliffe vai representar Harry Potter

O fenômeno Harry Potter parece não ter mesmo limites. Além de virar jogo para PlayStation, o livro Harry Potter e a Pedra Filosofal (o primeiro da série) vai invadir as telas dos cinemas.



Dirigido por Chris Columbus, o filme terá o ator Daniel Radcliffe no papel de Harry Potter (veja imagem ao lado). A produção já está em fase de finalização e deve estrear nos Estados Unidos em novembro, juntamente com o jogo de mesmo nome, que será exclusivo para PlayStation 1. O lançamento do filme no Brasil deve acontecer um pouco depois, mas ainda este ano.

Para quem não está por dentro do assunto, a série Harry Potter é composta por quatro livros, todos escritos pela escocesa J. K. Rowling. E como não poderia deixar de ser, eles contam a história de Harry Potter, um garoto que mora com os tios e que, certo dia, descobriu que tinha poderes mágicos. Tudo isso em uma linguagem fácil e muito divertida. Os livros são sucesso de venda em mais de 200 países, inclusive no Brasil.

PS2 na Faixa

No mês de Setembro, o leitor Fábio Rodrigues de Novais veio à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation para receber o seu prêmio. Ele foi o grande ganhador da Promoção PlayStation 2, da edição 30, e faturou o melhor console do planeta.

E como dá para ver na foto, todo mundo da redação comemorou (da esquerda para direita e de cima para baixo: Julio Wecchi, Luiz Siqueira e Roberto Araújo; Edson Yamaguti, Christiane Fenyö, Welby Dantas e Fabio Rodrigues; Wilson Jr. e Roberto Cardinale).

O ganhador do PlayStation 2 comemorou com a redação

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy IX	Square	1
2	Final Fantasy VII	Square	4
3	Final Fantasy Tatics	Square	6
4	Final Fantasy VIII	Square	3
5	Chrono Cross	Square	5
6	Final Fantasy Chronicles	Square	2
7	Legend of Dragoon	Sony	9
8	Breath of Fire IV	Capcom	*
9	Digimon World 2	Bandai	7
10	Xenogears	Square	8

POSIÇÃO ATUAL | NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
OUTUBRO		
Devil May Cry	PS2	Ação
The Mummy Returns	PS2	Ação
Grand Theft Auto III	PS2	Ação
Darkened Skye	PS2	Aventura
Casper Spirit Dimensions	PS2	Aventura
Giants: Citizen Kabuto	PS2	Aventura
Titanium Angels	PS2	Aventura
E.T.: Interplanetary Adventure	PS2	Aventura
NASCAR Thunder 2002	PS2	Corrida
Spy Hunter	PS2	Corrida
Smuggler's Run 2	PS2	Corrida
Kinetica	PS2	Corrida
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	PS2	Esporte
ESPN NFL PrimeTime 2002	PS2	Esporte
NFL GameDay 2002	PS2	Esporte
FIFA Soccer 2002	PS2	Esporte
Legion: Legend of Excalibur	PS2	Estratégia
Guilty Gear X	PS2	Luta
Formula One 2001	PS2	Simulação
NOVEMBRO		
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS1	Ação
Twisted Metal: Small Brawl	PS1	Ação
Tribes	PS2	Ação
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS2	Ação
PRYZM Chapter One: The Dark	PS2	Ação
Ace Combat 4: Shattered Skies	PS2	Ação
Legends of Wrestling	PS2	Ação
Twisted Metal: Black	PS2	Ação
Herdy Gerdy	PS2	Aventura
Rubu Tribe	PS2	Aventura
Mary-Kate & Ashley: Crush Course	PS1	Aventura
Jeremy McGrath's Supercross World	PS2	Esporte
NFL Quarterback Club 2002	PS2	Esporte
NFL2K2	PS2	Esporte
Salt Lake City 2002	PS2	Esporte
Frequency	PS2	Plataforma
Dragon Warrior VII Enix	PS1	RPG
DEZEMBRO		
Cubix: Robots For Everyone	PS1	Ação
2º SEMESTRE		
X-Men: Mutant Wars	PS1	Ação
Scooby-Doo and the Cyber Chase	PS1	Ação
Conflict Zone	PS2	Ação
Exo	PS2	Ação
SpongeBob Squarepants: SuperSponge	PS1	Ação
Zoboomafoo	PS1	Ação
Men in Black: The Series	PS1	Ação
Harry Potter And the Sorcerer's Stone	PS1	Aventura
World Sports Car	PS2	Corrida
Formula One 2000	PS1	Corrida
Hot Wheels Extreme Racing	PS1	Corrida
NBA ShootOut 2002	PS1	Esporte
Little League Baseball	PS1	Esporte
RollerJam	PS1	Esporte
King of Fighters '99 Millennium Battle	PS1	Luta
The Weakest Link	PS1	Plataforma
Arc the Lad Collection	PS1	RPG
Tales of Destiny 2	PS1	RPG
Panzer Front	PS1	Simulação

Controle Oficial

Se você pensa que só a Sony produz acessórios licenciados para o PlayStation, é hora de mudar de idéia. A Nuby Interactive, uma empresa que produz acessórios para os principais videogames do mercado, conseguiu fabricar o primeiro controle para PS1 licenciado pela Sony. Isso significa que a "dona do PlayStation" aprovou e certificou a qualidade de um produto concorrente, fabricado e desenvolvido por outro fabricante.

O Decimator tem sensibilidade melhor que a do Dual Shock

O controle chama-se Decimator e traz todas as funções dos modelos Dual Shock 1, fabricados pela Sony. A principal diferença é o design diferente e os botões direcionais de oito posições, que têm maior sensibilidade e precisão. Disponível somente nas cores preta, roxa e azul, este controle custa em média US$ 20 e pode ser encontrado em importadoras e lojas especializadas em videogames.

O fim de Snake?

Metal Gear 2: The Sons of Liberty ainda nem foi lançado e, para a decepção dos fãs, a Konami já anunciou que esta será a última versão do game. A informação foi dada por Hideo Kojima, o criador e diretor do projeto.

A notícia surpreende porque, embora ainda não seja possível calcular qual será a aceitação do game, as perspectivas são excelentes. Desde que teve seu lançamento anunciado, no ano passado, Metal Gear 2 se transformou em um dos jogos para PS2 mais aguardados. Isto porque o demo distribuído pela produtora mostrava uma jogablidade incomparável.

Além disso, pesa a favor do game o sucesso das versões anteriores. Para que você tenha uma idéia, a primeira delas foi lançada em 1987 para os computadores MSX. Daí em diante, o game avançou nos videogames de oito bit, como o Nintendinho, e ganhou uma versão exclusiva para PlayStation que vendeu mais de cinco milhões de cópias.

Resta agora torcer para que o sucesso de Metal Gear 2 faça a Konami mudar de idéia.

Os melhores preços para comprar um PS2

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início do mês de setembro e são referentes ao PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar. A Editora Europa não se responsabiliza pelas vendas e produtos oferecidos em cada loja. Caso a sua ainda não esteja nesta lista, entre em contato conosco através do e-mail: playstation@europanet.com.br.

Loja	Telefone	Preço (R$)	Loja	Telefone	Preço (R$)
Nick Games:	(0xx11) 3313-3080	1.000,00	Game Over:	(0xx11) 3998-9278	1.200,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.000,00	Set Games:	(0xx11) 3842-7185	1.200,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-1470	1.085,00	Bauru Games:	(0xx14) 234-1746	1.215,00
Play Shop:	(0xx13) 3289-1098	1.095,00	Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	1249,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.099,00	Expro Games:	(0xx11) 208-3033	1.250,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	1.100,00	Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.250,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.100,00	Teacher Games:	(0xx83) 222-6682	1.300,00
Time Games:	(0xx11) 6236-1848	1.100,00	World Games:	(0xx83) 241-6793	1.300,00
Rock Laser:	(0xx11) 6631-8857	1.100,00	Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.320,00
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.100,00	CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.350,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6191-3000	1.150,00	Master Games:	(0xx11) 6951-9521	1.400,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	1.150,00	Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.400,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.199,00	Games e Games:	(0xx34) 3214-1804	1.480,00
Planet Games:	(0xx11) 6987-2641	1.200,00	Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.495,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	1.200,00	U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.499,00

Mario Games

- Video Games em Geral
- Assistência Técnica
- Acessórios para todos os games

Atacado e Varejo

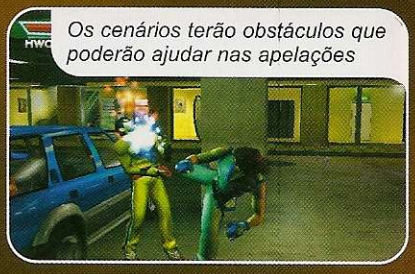
Shopping Mundo Oriental - Térreo - Loja T 006 A

Rua Barão de Duprat, 323 - Cep 01023-001 - SP - Tel. 228-1541

Tekken 4

Com novos lutadores e jogabilidade mais realista, este Tekken vai acabar com a concorrência

Está gatinha é Christie Monteiro, uma capoeirista brasileira



Os cenários terão obstáculos que poderão ajudar nas apelações

A pancadaria será mais realista e com movimentos animais

Além da gata brasileira, Steve é um dos novos lutadores

Em breve, o melhor game de luta do planeta estará em sua casa. Tekken 4 ainda está em fase de produção, mas já está certo que ele e será lançado com exclusividade para PlayStation 2 logo após a estréia nos arcades.

Este quarto episódio terá novos personagens, combos inéditos e cenários ainda mais detalhados e realistas. Além disso, será o único game da série com movimentação totalmente em 3D, o que muda completamente a jogabilidade e a diversão durante as brigas virtuais.

Lutadores inéditos

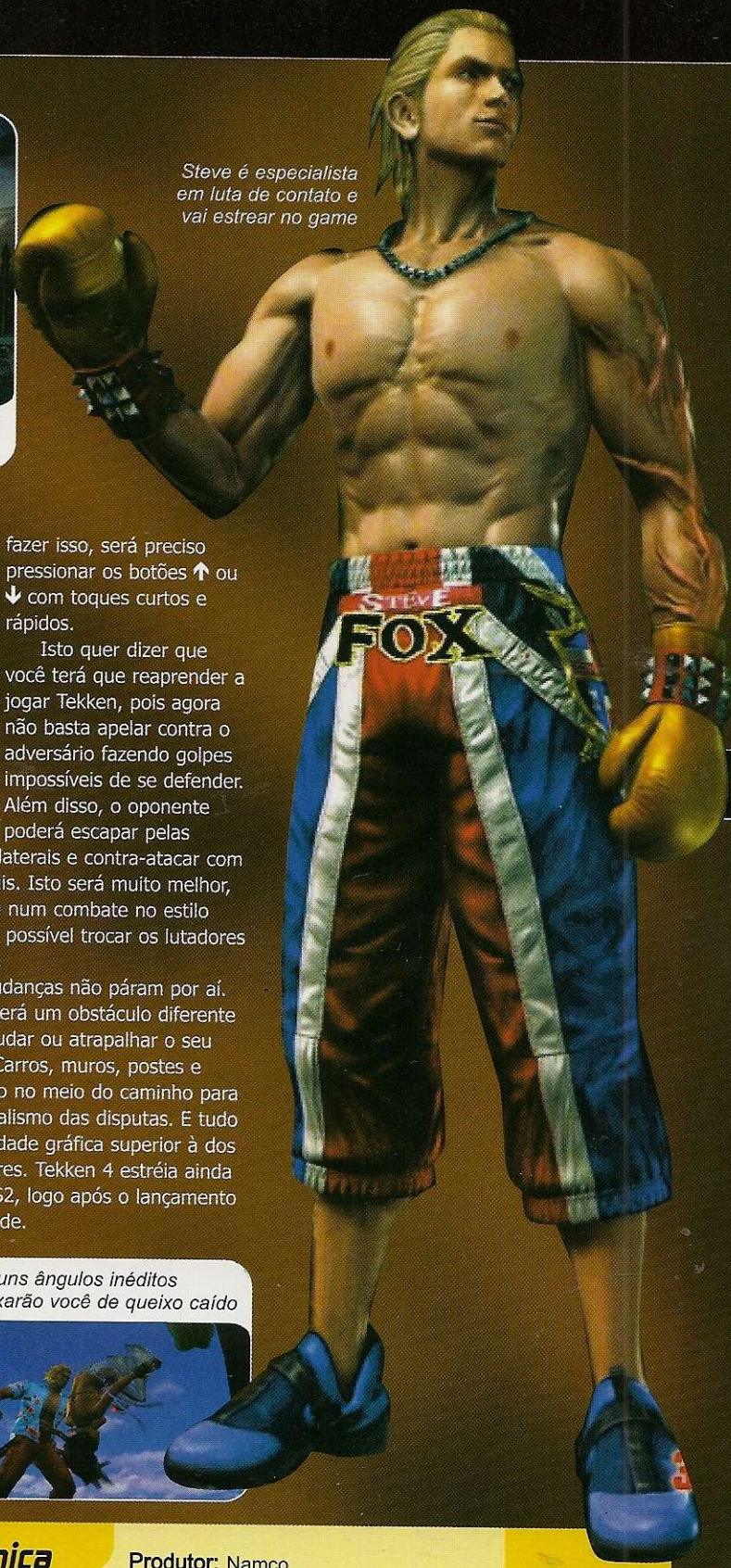
Tekken 4 terá o maior número de lutadores entre os jogos da série. A quantidade exata de personagens ainda não foi confirmada, mas já está certo que serão mais de 35 guerreiros. A maior parte dos personagens de Tekken Tag Tournament, versão exclusiva do PlayStation 2, marcarão presença neste novo game.

E a Namco promete a inclusão de no mínimo 10 novos personagens, alguns retirados dos primeiros títulos da série Tekken. Embora a produtora ainda não tenha anunciado o nome de todos os lutadores, alguns deles estão mais que confirmados: Jin Kazama, Violet, Paul Phoenix, Ling Xiaoyu, Christie Monteiro, Craig Marduk, King, Yoshimitsu, Steve Fox, Hwoarang, Marshall Law, Kazuya Mishima e Heihachi.

De todos estes, a gatinha Christie Monteiro merece um destaque especial. Afinal, ela é a única brasileira do game. Isto mesmo, desta vez os gringos não esqueceram de nós.

Kazuya receberá um visual mais detalhado e agressivo

Os cenários de fundo serão bem próximos do real



Steve é especialista em luta de contato e vai estrear no game

Filha do mesmo mestre que treinou Eddy Gordo, Christie será especialista em capoeira e uma das lutadoras mais rápidas do game. E ela não aparece no meio da panacadaria por acaso. A Srta. Monteiro deseja vingar a morte de seu pai, que perdeu a vida durante uma luta.

Nova jogabilidade

Além das histórias e novas características dos lutadores, a produtora promete revolucionar a jogabilidade do game. Neste novo título, seu personagem poderá se movimentar por todos os cantos da tela. E assim como em Mortal Kombat 4, título clássico de luta do PS1, você poderá andar lateralmente. Para fazer isso, será preciso pressionar os botões ↑ ou ↓ com toques curtos e rápidos.

Isto quer dizer que você terá que reaprender a jogar Tekken, pois agora não basta apelar contra o adversário fazendo golpes impossíveis de se defender. Além disso, o oponente poderá escapar pelas laterais e contra-atacar com técnicas mortais. Isto será muito melhor, principalmente num combate no estilo Tag, no qual é possível trocar os lutadores durante a luta.

Mas as mudanças não páram por aí. Cada cenário terá um obstáculo diferente que poderá ajudar ou atrapalhar o seu personagem. Carros, muros, postes e árvores estarão no meio do caminho para aumentar o realismo das disputas. E tudo isso com qualidade gráfica superior à dos games anteriores. Tekken 4 estréia ainda este ano no PS2, logo após o lançamento da versão arcade.

Alguns ângulos inéditos deixarão você de queixo caído

Você poderá se movimentar para todos os lados do cenário

Ficha Técnica

Produtor: Namco

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.namco.com

Plataforma **PS2**

DVD no PS2

Confira os acessórios que deixarão o seu PS2 mais prático, com zona livre para DVDs e som de cinema

Todo mundo sabe que o PS2 é o melhor videogame do planeta. Mas o superconsole da Sony não se destaca apenas quando o assunto são jogos. Afinal, ele também permite que você rode DVDs, como um DVD Player convencional, com imagem e som de altíssima qualidade.

Contudo, o console não traz todas as facilidades dos aparelhos comuns. Além de não ter um controle remoto apropriado para as principais funções de vídeo, o equipamento não roda DVDs brasileiros. Isso porque a Sony fabrica aparelhos apenas para os mercados americano, japonês e europeu, todos incompatíveis com a zona 4, à qual pertence o Brasil.

Mas isto não é motivo para você desistir de usar seu PlayStation 2 para ver filmes. Já está a venda uma série de acessórios que tornam o seu videogame mais prático, funcional e com os mesmos recursos dos DVD Players comuns, inclusive a compatibilidade com a zona 4.

Na página a seguir você confere uma lista com os melhores equipamentos disponíveis no mercado. Eles estão divididos em três categorias: Controles remoto, Seletores de Região (para rodar DVDs de qualquer zona) e Kits de Som, para deixar seus jogos com áudio de cinema.

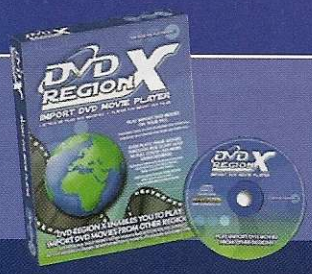
CONTROLES REMOTO

DVD REMOTE CONTROLLER KIT
Fabricante: Sony
Na Internet: www.scee.com
Detalhes: Controla todas as funções do DVD Player. Tem design parecido com o do console e 49 botões independentes, que incluem os comandos do controle convencional.
Preço médio: US$ 20

PS2 DVD MASTER REMOTE
Fabricante: InterAct
Na Internet: www.interact-acc.com
Detalhes: Controla as principais funções do DVD. Com design arredondado, apresenta 16 botões independentes. Funciona como controle universal e suporta até sete metros de distância.
Preço médio: US$ 20

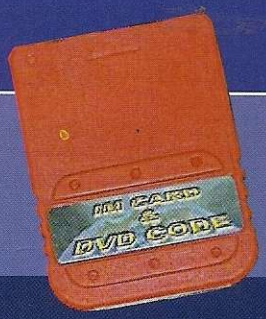
PS2 DVD REMOTE CONTROL
Fabricante: Saitek
Na Internet: www.saitekusa.com
Detalhes: Controla as principais funções do DVD, tem design quadrado (parecido com o visual do PS2), 16 botões independentes e adaptador para controle.
Preço médio: US$ 12

SELETORES DE REGIÃO



DVD REGION X
Fabricante: Datel
Na Internet: www.dvdregionx.com
Detalhes: Roda DVDs de qualquer região. Fácil de instalar, vem com CD de iniciação e seletor de regiões. Requer o Memory Card do PS2.
Preço médio: US$ 28

DVD REGION X KEY
Fabricante: Datel
Na Internet: www.dvdregionx.com
Detalhes: É fácil de instalar e permite rodar DVDs de qualquer região. Vem com Memory Card de 1 MB, CD de iniciação e software de seleção de regiões.
Preço médio: US$ 40



IM CARD & DVD CODE
Fabricante: EMS
Na Internet: www.hkems.com
Detalhes: Roda DVDs de qualquer região e é fácil de instalar. Inclui Memory Card de 1 MB, CD de iniciação e seletor de regiões.
Preço médio: US$ 35

KITS DE SOM

PS2000 DIGITAL
Fabricante: Creative Labs
Na Internet: www.creaf.com
Detalhes: Sistema de som exclusivo para PS2. Ideal para filmes e jogos, conta com tecnologias Stereo Dipole e Virtual Dolby Digital 5.1 canais.
Preço médio: US$ 160

DDT2500 DIGITAL
Fabricante: Creative Labs
Na Internet: www.creaf.com
Detalhes: Equipamento top de linha da Creative. O sistema é exclusivo para PS2 e conta com as tecnologias Dolby Digital 5.1 canais, EAX e DirecSound.
Preço médio: US$ 220

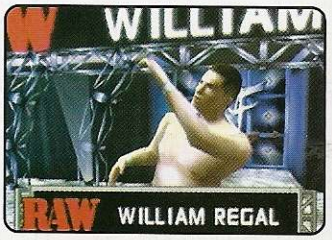
SOUND STAGE SPEAKERS
Fabricante: InterAct
Na Internet: www.interact-acc.com
Detalhes: Sistema de som exclusivo para PS2. Conta com Dolby Digital 5.1 canais e controle remoto para as principais funções.
Preço médio: US$ 130

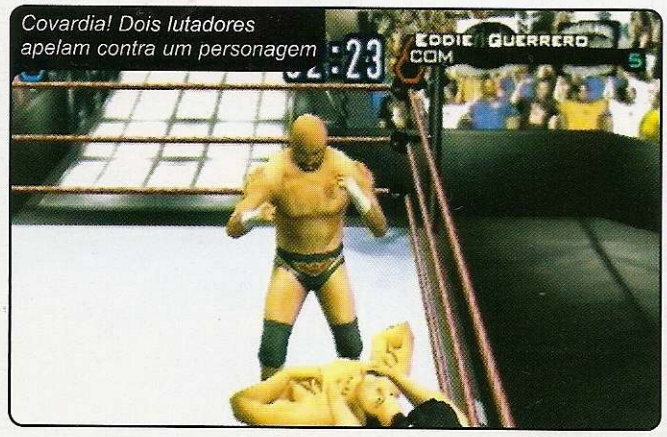
PREVIEW

Só aqui você confere os melhores lançamentos para PS1 e PS2. Todos foram escolhidos a dedo e, em breve, vão estar arrasando na sua telinha

WWF SmackDown "Just Bring It"

Não vai faltar pancadaria no melhor campeonato de luta livre para PS2





Covardia! Dois lutadores apelam contra um personagem

A produtora THQ resolveu apostar tudo numa versão exclusiva de luta livre para PS2. WWF SmackDown! "Just Bring It" terá todos os ingredientes da competição de verdade, inclusive os erros de arbitragem e apelações de dois lutadores contra um.

Mais de 35 gigantes da luta livre mundial estarão presentes, sendo que alguns serão secretos e marcarão presença nas disputas mais importantes. O interessante é que todos os personagens serão baseados em lutadores reais e terão golpes, chaves e vários outros movimentos personalizados.

A maior novidade desta versão será a jogabilidade. A pancadaria poderá rolar com até seis jogadores no melhor estilo "Tag". Para quem não sabe, trata-se de um combate no qual você pode trocar os lutadores no momento que desejar. E com a ajuda do adaptador Mult Tap do PS2, você poderá brigar virtualmente com mais três amigos no mesmo ringue, cada um com o seu brutamonte.

Além disso, o visual do game vai fazer você babar. Os produtores estão caprichando em todos os detalhes dos lutadores como barba, tatuagens e cicatrizes. A platéia também terá movimentos independendes que variam conforme o combate e situação. O game estréia no segundo semestre deste ano.

Ficha Técnica

Produtor: THQ

Previsão de Lançamento: 2° Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.playstation.com

Plataforma **PS2**

Dragon Quest 4

Em breve, um RPG inspirado nos quadrinhos japoneses vai detonar no PS1

Será uma adaptação do antigo Nintendinho 8 bit

Atenção fãs de RPG. A revista japonesa Shueisha está trabalhando em parceria com a Enix para produzir um game exclusivo para PS1. Dragon Quest 4 será baseado nos quadrinhos japoneses de mesmo nome e promete ser um dos melhores jogos de RPG disponíveis para PlayStation.

Mas a tarefa da produtora Enix não será nada fácil, já que o seu último game (Dragon Warrior 7) foi um dos jogos mais vendidos no Japão. Na verdade, esta nova versão será uma adaptação de Dragon Quest 4 que foi lançado para o Nintendinho.

Segundo a equipe produtora, o título terá todos os ingredientes do antigo game, só que com gráficos, movimentação e trilha sonora melhorados. Além disso será possível curtir excelentes animações entre as fases. Dragon Quest 4 estréia no Japão no segundo semestre.

Ficha Técnica **Produtor:** Enix

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • **Tipo:** RPG

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.enix.co.jp

Plataforma PS1

Tokimeki Memorial 2 Substories: Memories Ringing On

Duas belas adolescentes chegarão com força total ao PS1

Você curtirá belos desenhos animados entre as fases

Uma mistura de aventura com minigames divertidos. Assim é o jogo Tokimeki Memorial 2 Substories: Memories Ringing On, que está sendo desenvolvido pela Konami.

O jogo, que é baseado no desenho animado Tokimeki Memorial, vai trazer as heroínas adolescentes Kutoko e Hikari vivendo aventuras na escola e em parques.

O jogador assumirá o papel de uma das garotas e terá que enfrentar amigos e personagens rivais em animadas disputas.

Por enquanto a história do game não foi divulgada, mas a produtora já anunciou que o título terá alguns minigames, entre os quais um boliche e uma sinuca. O jogo está previsto para o segundo semestre no Japão.

Ficha Técnica **Produtor:** Konami

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • **Tipo:** Outros

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.konami.com

Plataforma PS1

LMA Manager 2002

O novo game terá versões para os dois consoles PlayStation

O novo "engine 3D" vai deixar o visual bem mais detalhado

Depois de Winning Eleven e FIFA Soccer, mais um game de futebol está chegando ao mercado. Batizado de LMA Manager 2002, o título estará disponível em breve para os consoles PS1 e PS2. A diferença deste jogo em relação aos concorrentes é que nele você assume o papel dos cartolas e técnicos. Isto quer dizer que cabe a você comprar e vender jogadores, além de escalar o time.

O jogo conta com mais de 300 clubes americanos e europeus, todos com escalações oficiais. Outro item importante é o novo "engine 3D", um software que está sendo desenvolvido pela produtora que promete melhorar a qualidade dos gráficos e os detalhes do game. LMA Manager 2002 tem estréia prevista para o segundo semestre deste ano.

Ficha Técnica
Produtor: Codemasters
Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte
Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.codemasters.com
Plataforma: PS1 PS2

Wild Arms: Advanced 3rd

O Wild Arms do PS2 será um verdadeiro desenho animado

Você poderá interagir com todos os personagens

O jogo será o melhor da série e promete ameaçar Final Fantasy

Quando a Sony lançou o segundo episódio de Wild Arms para PS1, o reinado Final Fantasy ficou ameaçado. Mas embora tenha causado uma boa impressão, o jogo não chegou a superar o concorrente.

Mas agora a Sony decidiu fazer uma nova investida e está lançando Wild Arms: Advanced 3rd, o terceiro episódio da série para PS2. Desta vez o título será todo produzido com desenhos animados, bem diferente do game anterior, que tinha estes elementos apenas nos vídeos entre as fases. Portanto, prepare-se para jogar um RPG em que você controla os personagens como se estivesse dentro de uma animação.

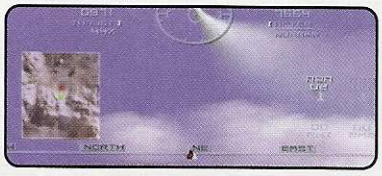
Com relação à história, ela será a continuação da anterior. Por isso é muito provável que os heróis Ashley, Lilka e Brad Evans estejam presentes. WAA3rd estréia no segundo semestre.

Ficha Técnica
Produtor: Sony
Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • **Tipo:** RPG
Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.scea.com
Plataforma: PS2

Top Gun: Combat Zones

Aguarde um combate com caças no melhor estilo Top Gun

Você vai encarar 36 missões, algumas inspiradas no filme



Ao todo serão oito caças para você pilotar

O PS2 vai ganhar um simulador aéreo retirado das telonas. A produtora Titus adquiriu os direitos do filme Top Gun: Ases Indomáveis, e vai usá-lo no desenvolvimento do jogo Top Gun: Combat Zones. Apesar de ter estreado nos cinemas há 15 anos, o filme é considerado até hoje um dos que melhor retrata os combates aéreos. No simulador o jogador encontrará oito caças de combate, três deles retirados do filme. São eles: F-14 Tomcat, F-18 Hornet, F-22 Raptor, F-4 Phantom, JSF, YF-23, Osprey e Harrier. Serão 36 missões, como resgates suicidas e a destruição de bases. O game estréia no início do ano que vem.

Ficha Técnica

Produtor: Titus

Previsão de Lançamento: 2º Semestre de 2002 - E.U.A. • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.titus.com

Plataforma **PS2**

Despachamos para todo o Brasil - Entrega gratuita na Grande São Paulo

NETUNIA

Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.

Peça já a sua previsão de lançamento!

Financiamos em até 12 vezes a sua compra.

Aceitamos todos os cartões: AMEX 6 vezes; Visa 3 vezes; consulte os planos de pagamento!

SG

Estoque limitado

TELEVENDAS

Fone: (0xx11) 3825-7600

Fax: (0xx11) 3825-7653

Visite o nosso website www.netunia.com.br

Atendimento personalizado "Fale Conosco"

PSone

PlayStation 2

Parasite Eve 2

Detonado

Você não precisa mais perder tempo na mesma fase. Detonamos o segundo Parasite Eve, um dos games mais cabeludos do PS1

Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

Se você curte jogos cheios de criaturas do além, este é um game que não pode faltar em sua coleção. Afinal, Parasite Eve 2 é considerado por muitos o melhor jogo de ação e terror do PlayStation 1.

À primeira vista, o game é parecido com o terceiro episódio da série Resident Evil. Mas prestando um pouco mais de atenção, você verá que a coisa não é bem assim. Os combates são bem mais complexos e as animações de tirar o fôlego.

Os cenários do jogo são detalhados e muito realistas

Esta é Aya Brea, a sensual e corajosa heroína do game

No início, você entra num edifício cercado por policiais

Seqüência diabólica

Assim como no game anterior, você assume o papel de Aya Brea, uma oficial da agência M.I.S.T. (uma divisão secreta do FBI). A história se passa três anos depois do incidente do primeiro episódio.

A cidade de Nova York foi novamente invadida por estranhas e assustadoras criaturas e todos os seres vivos, inclusive os humanos, foram dominados por um tipo desconhecido de alienígena, o Mitochondria. Uma vez infectados, os seres se transformam em criaturas

Controles

■	Mirar
●	Correr
✖	Ação
▲	Menu de poderes especiais
R1	Arma principal
R2	Arma secundária
Select	Mapa
Start	Inventário

PODERES ESPECIAIS (BOX)

Para detonar todos os inimigos rapidamente, é muito importante conhecer os 12 poderes que Aya pode usar durante o game. São quatro categorias diferentes, cada uma com três poderes. Para acessar o menu que traz estes itens, pressione ▲ e ✖.

Fogo (Fire)
Pyrokinesis . . . . . Bola de fogo
Combustiom . . . . . Lança-chamas
Inferno . . . . . Explosão de calor

Água (Water)
Metabolism . . . . . Recuperar saúde
Healing . . . . . Aumentar energia HP
Lifedrain . . . . . Roubar energia HP do inimigo

Vento (Wind)
Necrosis . . . . . Disparar energia elétrica
Plasma . . . . . Rajadas de vento
Apobiosis . . . . . Disparar raios paralisantes

Terra (Earth)
Antibody . . . . . Ataques inimigos mais fracos
Energyshot . . . . . Aumentar o poder dos tiros
Energyball . Bolas de energia que protegem Aya

Os infectados se transformam em criaturas horripilantes

Cuidado! Até as belas garotas escondem perigosos inimigos

animalescas com uma aparência horripilante. Isto sem falar que todos são extremamente violentos, e matam sem o menor dó qualquer ser vivo que aparece em seu caminho.

Entretanto, as criaturas não são as mesmas que surgiram no primeiro Parasite Eve. Os monstros passaram por um tipo de mutação e estão mais fortes do que nunca. Portanto, o seu objetivo é exterminar todos eles, resolver pequenos quebra-cabeças e descobrir o paradeiro de Eve, o responsável pelas aberrações que surgiram na cidade. Mas isso não será nada fácil, pois o game está distribuído em dois CDs cheios de combates estratégicos.

Parasite Eve 2 traz um estilo muito diferente de batalha. Os combates lembram os dos jogos de RPG, pois sua heroína tem HP (energia), MP (poder), EXP (experiência) e BP (dinheiro). Além disso, você terá que usar alguns poderes especiais no momento certo para que Aya não vire o lanchinho de um dos inimigos que aparecem.

Mas não se preocupe, pois nas próximas páginas está o roteiro completo com tudo que você precisa para debulhar o game. Boa sorte!

INVENTÁRIO

Para não se perder no inventário, acompanhe a seguir a tradução de todas as opções disponíveis:

MENU PRINCIPAL
Use – Usar armas, coletes e munições
Weapon – Arma em uso
Armor – Colete em uso com equipamentos
Item – Itens disponíveis no inventário
Key Item – Chaves e documentos
P. Energy – Controla os poderes de Aya
Map – Mapa
Options – Altera as opções do game
Exit - Sai do menu

OPÇÕES DO MENU "USE"
Load/Use – Carregar/Usar item
Move – Mover item para outro local
Discard – Desfaz um item
Exchange – Troca o item por outro

DICAS GERAIS

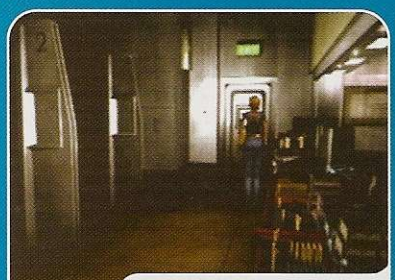
1 – Assim que puder, desenvolva o poder Healing, pois ele será muito última hora de lutar com inimigos mais fortes.

2– Para detonar muitos inimigos sem ser atingido, é fundamental correr enquanto atira. Também evite ficar parado muito tempo.

3 – Para detonar os soldados invisíveis, fique de costas para uma parede. Não dê espaço para eles, pois as criaturas aparecem atrás de você. Quando você vir um raio laser, vá até a origem dele. Assim é mais fácil detonar os monstros sem perder muito tempo.

4 – Antes do final do primeiro CD, desenvolva o poder Pyrokinesis para o nível três, pois você vai precisar dele.

5 – Quando Aya enfrenta alguma criatura em modo de combate, você só pode usar os itens que estão no colete. Por isso, tenha sempre um Recover e um MP para recuperar sua energia.



Saia da sala de treino e converse com Pierce

PRIMEIRO DISCO

1 Você começa a aventura em uma sala de treino de tiro. Para praticar um pouco, selecione a primeira opção. Já para prosseguir no game, acesse a segunda. Vire à direita e passe pela porta. Converse com Pierce e atravesse mais uma porta. Entre na sala do lado esquerdo, fale com Jodie e acompanhe as três opções que surgem.

2 Na primeira opção, Aya confere a lista de equipamentos. Na segunda, Jodie explica o que é BP e a terceira termina a conversa. Não compre nada. Escolha a última opção e saia da sala. Caminhe até a garagem, converse com Pierce e selecione a segunda opção. Vá até a entrada do prédio, fale com os guardas e entre no edifício. Prepare-se, pois a aventura começa aqui.

Abandone o elevador e aproxime-se do computador

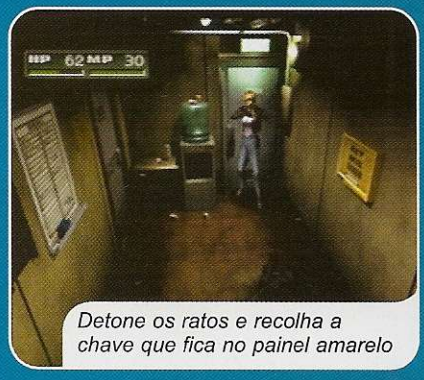
3 Depois de sair do elevador, examine o hall que fica no último andar do prédio. Aproxime-se da estátua e acesse o computador. O mapa do andar será exibido. Continue andando em direção à próxima porta, atenda o telefone que começa a tocar e salve o jogo. Passe pela porta, continue em frente e confira as animações de suspense.

4 Você vai receber uma chave (Cafeteria Key). Volte para o hall, passe pela estátua, vire à esquerda e desça as escadas. Vire à direita e ande até ver uma estranha criatura devorando um guarda. Entre em modo de combate (aperte ■) e, depois de detonar a criatura, vire à esquerda. Passe pela porta de vidro e ande até o centro da sala.

5 Depois da animação, corra em direção à porta e fique atrás da última mesa. Assim é só atirar no monstro até que uma nova animação tenha início. Pegue o implante (Metallic Implant) no corpo da criatura e veja mais uma animação. Ande para frente e detone mais algumas criaturas que aparecem no caminho.

Vá para este local e recolha um pacote de munição extra

6 Suba o primeiro lance de escadas que leva ao hall e vire à direita. Na base da estátua, há uma caixa de munição (9mm P. B.). Sempre que você precisar, volte para este local para pegar mais balas. Vá ao telefone, salve o jogo novamente e vire à direta. Desça as escadas, detone o monstro e examine o corpo do soldado duas vezes para pegar um antibiótico (Penicillin).



Detone os ratos e recolha a chave que fica no painel amarelo

7 O corpo do soldado está ao lado de uma escada rolante. Guarde bem este local. Acesse o mapa, vá para a porta que leva à fonte (Fountain) e contorne-a. Entre na sala que fica do lado esquerdo, detone os ratos e pegue a chave azul (Blue Key) no painel à direita. Entre na sala do lado esquerdo, ao lado do bebedouro, e fique atento.

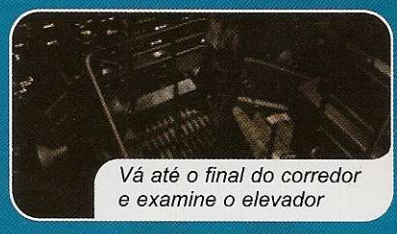
8 Esta é a sala dos monitores. Guarde bem este local. Observe o quadro de avisos e confira a resposta para o próximo quebra-cabeça (ponte elétrica). Vá para o painel com as luzes amarelas, coloque a chave azul na fechadura "A" e confira a animação. Vire à esquerda e acione as câmeras do prédio.

Aperte os botões abaixo para alternar as câmeras

9 Aperte o botão com o sinal de mais três vezes para clarear a imagem e depois aperte os botões inferiores para mudar de câmera. Volte para a escada rolante e suba. Recolha a jaqueta do cadáver sobre o banco e desça a outra escada rolante. Vá para o fim do corredor e pegue a arma (MP5A5 Submachine Gun) no corpo do policial.

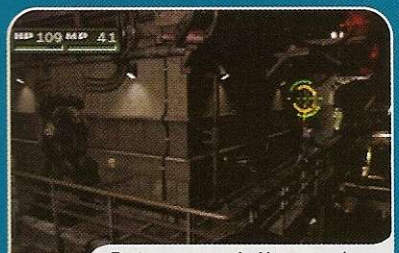
10 Entre na capela, confira a animação e recolha a chave vermelha (Red Key). Ande em direção à porta da capela e vire à direita. Depois da animação, vá para trás da estátua, examine a sua base (veja a bomba) e recolha o cartão (Black Card) em frente à porta. Volte para a sala dos monitores e coloque a chave vermelha na fechadura "B".

11 Vá para a fonte e pegue o lança-granadas (Granade Pistol). Recolha mais munição no hall do prédio, volte para o corredor em frente à capela e passe pelo portão da esquerda. Acesse o painel com a luz vermelha, digite o código 561 e confira a animação com a ponte elétrica. Passe pela ponte que surgiu e detone a criatura que está caída do lado esquerdo.



Vá até o final do corredor e examine o elevador

12 Mais adiante, salve o game no telefone que está na parede do lado esquerdo. Suba a escada de ferro, corra até o final do andaime e examine o elevador. Entre no inventário, coloque a munição 9mm Hydra no colete e sua arma mais pesada. Volte até a metade do andaime para enfrentar o primeiro chefão do game, o Monstro Nº 9. Tome muito cuidado.



Detone os painéis quando o monstrão estiver próximo

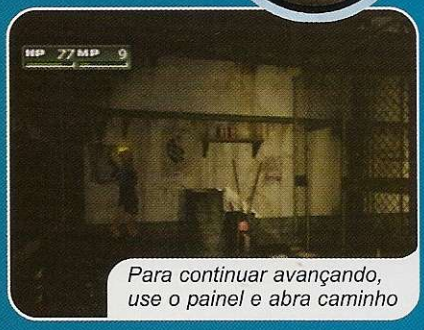
13 **Chefão: Monstro Nº 9** - Para detonar esse chefão, use sua arma mais forte. Quando o inimigo estiver perto dos painéis das paredes, atire neles. O número nove será eletrocutado. Atire no monstro sempre que você avançar em cada painel. Perto do último painel, há um cano de vapor que também tira energia do inimigo. Depois de todo o esforço, use o elevador e aprecie a animação.

Use o porta-malas do carro para recolher e guardar itens

14 De volta à base de operações, examine todos os itens do menu. Depois de ler os documentos, converse com Pierce, vá para a sala de armas e fale com Jodie. Volte garagem, converse com Pierce novamente e escolha a segunda opção. Depois de mais uma animação, aproxime-se do porta-malas do carro de Aya. Recolha e guarde alguns itens importantes.

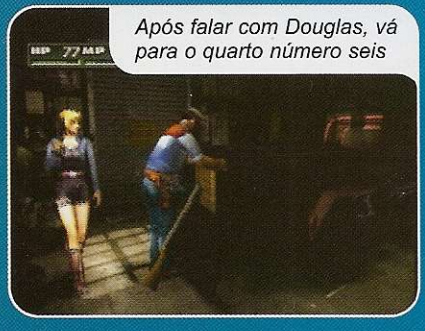
15 Não esqueça de pegar munição na caixa ao lado da roda traseira do carro. Passe pelo portão, veja mais uma animação e detone o cavalão. Para isso, atire e mantenha seu personagem em movimento. Entre no quarto número dois, recolha os itens e passe pelo portão que fica entre os quartos um e dois.

16 Passe pela porta verde do lado esquerdo, converse com a garota e detone-a depois que ela se transformar. Leia o texto escrito em vermelho ao lado da porta. Vá para a frente dos quartos e passe pelo pequeno portão ao lado da máquina de gelo. Mais adiante, atravesse a porta que fica perto do poço e acione a chave de força identificada pela luz vermelha.



Para continuar avançando, use o painel e abra caminho

17 Feito isso, vá para a sala anterior e acione o painel com a luz amarela. Aperte os botões Up, Turn e Down. Volte para a sala com o carro e destranque a porta usando o painel com a luz vermelha. Vire à direita, abra a grade e recolha os itens no porta-malas do carro. Volte para o painel com a luz amarela e acione os botões Up e Turn.



Após falar com Douglas, vá para o quarto número seis

18 Passe pela porta que você acabou de abrir e entre na garagem. Guarde bem este local. Volte para o motel, passe pelo portão entre os quartos um e dois e suba as escadas. Entre no primeiro quarto da direita (o quarto número seis) e vá para a varanda. Desça a escada, contorne a grade e acione a alavanca.

Quando você descer a escada, destrua as criaturas

19 Confira a animação, corra para a passagem que se abriu e ignore os dois inimigos que estão no caminho. Depois de detonar todos os cavalos que aparecem, suba a escada e contorne a caixa d'água. Converse com Madigam, acione a alavanca e suba mais uma escada. Aproxime-se do cadáver, recolha a chave e volte para baixo.

Recolha este mapa na parede do banheiro

20 Para acabar com as criaturas que aparecem, saia do cercado e atire em todas elas. Vire à esquerda, passe pela primeira porta do lado esquerdo e recolha os itens. Não esqueça o imã em forma de tampinha de garrafa de Coca-Cola (Magnet). Vá para a lanchonete usando a porta da esquerda, entre no banheiro e pegue o mapa na parede.

Acompanhe o cachorro até a entrada do trailer

21 Volte para frente da caixa d'água e passe pelo portão de ferro. Acesse o interfone, examine a entrada de ar ao lado da porta e use o imã para puxar a chave para o buraco na grade. Feito isso você terá mais uma chave (Factory Key). Passe pela porta e entre na garagem. Vire à esquerda, passe pela porta e siga o cachorro. Entre no trailer, converse com Douglas e escolha segunda opção.

Use a corda para descer o poço

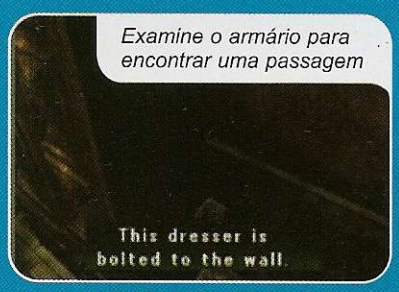
22 Se você precisar de munição ou de uma arma mais forte, fale com Douglas novamente e escolha a primeira opção. Saia do trailer e siga o cachorro. Depois de detonar os escorpiões, pegue a corda (Rope) e vá para o poço. Use a corda para descer o poço e vire à direita. Suba a escada, acione o interruptor da direita e prepare-se para enfrentar mais um chefão.

Use seus poderes especiais para detonar esta criatura

23 **Chefão: Aranha Invisível** Você vai enfrentar uma estranha criatura capaz de ficar invisível. Quando ela estiver nesta situação, Aya não terá como mirar. Para derrotar o monstrengo, use um Combat Light para cegá-lo momentaneamente e atire sem parar. Se precisar, use suas bolas de fogo (Pyrokinesis).

Detone as criaturas e faça de tudo para salvar Madigam

24 Depois de derrotar a criatura, acione mais um interruptor e suba a escada na parede da direita. Atire de longe nas pequenas criaturas vermelhas para que elas explodam. Vire à direita e passe pela porta. Entre na primeira sala e recolha o item Belt Poch (ele adiciona um espaço para itens no colete de Aya).



Examine o armário para encontrar uma passagem

25 Vá para a segunda sala e examine duas vezes o armário da parede da direita. Ele está parafusado. Volte para o trailer e, se precisar, pegue munição perto da roda traseira do carro de Aya. Converse com Douglas, escolha a segunda opção e vá para a garagem. Pegue a chave inglesa (Monkey Wrench).

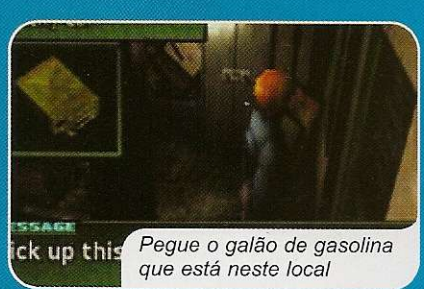
26 Volte para a sala com o armário e use a chave inglesa para desparafusá-lo. Entre no buraco que surgiu e vá para a próxima sala. Confira a animação e prepare-se para enfrentar mais um chefão.

Fique longe deste chefão e atire o máximo que puder

27 **Chefão: Monstro Nº 9** - Você vai enfrentar o Nº 9 novamente. Ele ataca com uma baioneta e pode estrangular Aya se chegar muito perto. Para detoná-lo, atire e corra quando ele estiver muito perto. Você também pode usar seu poder bolas de fogo. Depois da luta, assista a mais uma impressionante animação.

28 Agora Aya está acompanhada por Madigam. Não deixe que ele morra ou será Game Over. A energia dele é o HP que aparece no canto superior direito. Vá até o carro de Aya, pegue mais munição e siga para o trailer. Converse com Douglas, escolha a terceira opção e receba uma chave (Lobby Key).

29 Compre uma espingarda (PA3), vá para a frente dos quartos e passe pela porta entre os quartos um e dois. Atravesse a porta azul, examine a caixa registradora e digite #3033. Aperte a tecla Total e receba a chave mestra do motel (Bronco Masterkey). Vá em direção ao quarto seis (o quarto de Aya) e passe pela porta dupla.



Pegue o galão de gasolina que está neste local

30 Pegue o galão de gasolina (Jerry Can) no fundo da sala, detone os inimigos e examine o cofre (Fire-resistant Safe). Escolha a primeira opção e os números 4487. Use o item (Holy Water) que você acabou de recolher. Volte para o carro de Aya, use o galão na bomba de gasolina da direita e vá para a garagem.

Relaxe. Deite nesta cama e tire uma boa soneca

31 Fale com Douglas, vá para o quarto seis e salve o game. Coloque a espingarda e as munições R-Slug e Firefly no colete, eleve o poder das bolas de fogo para o nível três (level 3) e vá para a cama. Escolha a segunda opção e confira mais uma espetacular animação. Agora você terá que enfrentar o grande chefe do CD.

32 **Chefão: Lança-chamas** - Este enorme monstro bate em nossa heroína e solta fogo pelo cano da boca. Para detoná-lo, corra na frente dos quartos e use seu poder sempre que estiver na frente do quarto cinco. Quando seu poder acabar, use a espingarda. Depois de algum tempo, o monstro ficará com o rosto queimado. Continue atacando e ele morrerá. Faça de tudo para destruí-lo, pois ele pode fugir e matar o cachorro de Douglas.

33 Vá para a frente dos quartos e pegue a chave da caminhonete com Douglas. Volte para a garagem, confira a animação e vá para o trailer. Compre um lança-granadas, energia MP e use o telefone para salvar o jogo. Vá até a caixa de metal em frente a Douglas e recolha a arma M950. Volte para a garagem, fale com Madigam e escolha a segunda opção.

Fique perto deste local para derrubar os animais

SEGUNDO DISCO

34 Vá para a direita para entrar em modo de combate. Um cavalo surgirá e correrá em sua direção. Saia do caminho, pois o inimigo vai cair no barranco que está no canto inferior direito da tela. Cuidado, pois se Aya cair será Game Over. Depois da animação, mais cavalos aparecerão. Faça o mesmo para derrotá-los.

Coloque esta tábua sobre os trilhos quebrados

35 Entre na caverna, vá até o fundo e examine os trilhos quebrados. Volte, passe pela entrada do lado esquerdo e destrave o breque do carrinho da mina. Continue em frente e recolha a tábua que está do lado direito do carrinho. Volte para os trilhos quebrados, coloque a tábua sobre eles e entre na sala do lado direito.

Mesmo depois de torrado, o monstro ainda é perigoso

36 Está é a sala de controle. Pegue munição do lado esquerdo e acione o painel do lado direito. Recolha o plugue que está na quarta linha de força (use a opção examinar), coloque-o na segunda linha (use a opção item) e acione a chave de força do lado esquerdo do painel. Use o telefone e salve o jogo. Saia da sala, passe pelo portão e se prepare para mais um chefão.

37 **Chefão: Supercavalo** - Este animal ataca como os outros cavalos. Para que ele não caia sobre Aya, sempre que o cavalo não estiver visível, mantenha-se em movimento. Não deixe que ele se aproxime muito e detone-o sempre que puder. Depois de derrotá-lo, confira a animação e prepare-se para enfrentar o monstro novamente. Desta vez, atire nos latões quando a criatura estiver perto deles. Você terá que atirar muito para destruir o monstro definitivamente.

38 Volte para a sala de controle, acesse o painel de força e desligue a energia. Coloque o novo plugue na terceira linha e ligue a energia novamente. Volte para o local onde você enfrentou o supercavalo e examine a motocicleta que está no fundo da sala. Escolha a primeira opção, volte para a sala de controle e coloque os plugues na primeira e na quarta linha.

Use este painel para comprar itens e acessórios

39 Volte para a moto, examine-a novamente e escolha a primeira opção. Agora examine a passagem do lado esquerdo da moto e prepare-se para mais um inimigo perigoso. Use seu poder de bolas de fogo até que o inimigo fique de costas e atire nele. Mais adiante, use o elevador. Você chegará ao hall do elevador do andar B1. Vá até o final do corredor e passe pela porta da esquerda.

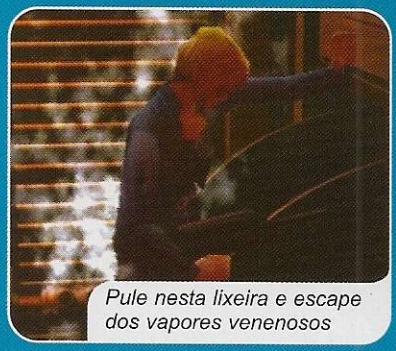
Sempre que encontrar uma criatura, detone-a

40 Mais adiante, na sala de despensa, você encontrará uma caixa de munição sobre uma mesa. Passe pela porta em frente para dar de cara com umas criaturas gelatinosas. Elas roubam os poderes de Aya e só podem ser atingidas por fogo. Use armas que atiram fogo ou seus poderes relacionados ao fogo.

Neste local você terá que enfrentar vários inimigos

41 Avance até chegar a uma sala com seis portas. Atravesse a porta com a palavra Weapons, para chegar à sala de armas (Armory). Compre um colete NBC Suit e vá para a sala de esterilização (ela tem luzes vermelhas em cima). Examine a porta de entrada e vá para o painel. Agora você conseguirá atravessar a porta.

42 Use o elevador para descer. Você chegará ao andar B2. Continue avançando e detone todos os monstros marinhos com as bolas de fogo. Mais adiante você verá uma sala parecida com a de seis portas do andar B1. Nesta sala há dois elevadores e quatro portas. Atravesse a primeira porta à esquerda de Aya.

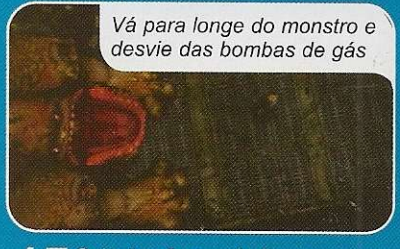


Pule nesta lixeira e escape dos vapores venenosos

43 Avance para o próximo corredor, confira a animação e volte para a sala de esterilização. Depois de mais uma animação, examine a lixeira ao lado da porta e escolha a segunda opção. Vire à direita, pegue a munição e prepare-se para mais um chefão.

Atire no monstrão sempre que ele abrir a boca

44 **Chefão: Aspirador** - Este chefão abre a boca e suga tudo a sua volta. Tome cuidado, pois se você cair na boca dele será Game Over. Corra e desvie dos tiros do monstro quando ele não estiver sugando. Já quando ele abrir a boca, use o lança-granadas e corra. Caso o monstro chegue muito perto, os ataques dele mudarão. Ele passará a jogar uma meleca grudenta para prender Aya no chão e a soltar gazes tóxicos. Atire quando o monstro atacar e evite ficar parado de bobeira.



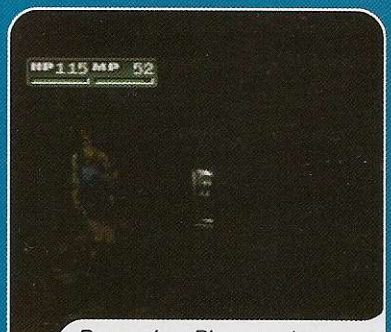
Vá para longe do monstro e desvie das bombas de gás

45 Saia da câmara de lixo e corra o máximo que puder, pois o monstro vai levantar e atacar de novo. Acione o elevador na pequena entrada à esquerda de Aya e mantenha o monstro afastado até que o elevador chegue. Passe pelo elevador e, quando o monstro estiver dentro dele, acione o esmagador na próxima entrada à esquerda de Aya.

Acesse este painel e use o password 18 para ativá-lo

46 Com isso, o incinerador será ativado. Passe pela porta em frente o mais rápido que puder. Depois da animação, salve o jogo novamente e desça as escadas. Continue avançando até encontrar uma escada na parede. Suba e digite 18 no painel com a luz avermelhada. Após a animação, desça as escadas, passe pelo portão e vire à direita.

47 Desça mais uma escada e digite 15 no painel que está na parede. Suba a escada e passe pelo portão. Depois da animação, siga o cachorro, suba na caixa d'água e converse com Pierce. Busque gelo para ele em frente aos quartos. Repita o procedimento mais duas vezes.



Para salvar Pierce, entregue alguns sacos de gelo para ele

48 Feito isso, Pierce entregará a Aya um cartão (charm). Use este item. Vá para o local onde está o carro de Aya e pegue um colete no carro de Pierce. Volte para o andar B1. Para isso, ao chegar no local alagado, continue em frente e desça a escada. Ande até o final do caminho e passe pela porta.

49 Suba as escadas e, no final do corredor, destrave o elevador do lado direito e escolha o andar B1. Vire à direita e entre no corredor. Pegue mais munição na próxima sala e detone o inimigo no corredor seguinte. Feito isso você encontrará um cartão de identificação (Card). Volte para o elevador e vá para o andar B2.

50 Passe pela porta ao lado do elevador, entre na sala de operações e em seguida no laboratório. Acesse o computador, digite A3EILM2S2Y e confira a animação. Escolha a opção "Visitor program" e responda a três perguntas. As perguntas são aleatórias e você deve respondê-las corretamente.

51 Atenda o telefone, vá até o final do corredor oposto ao hall do elevador e suba para o andar B1. Vire à esquerda e mais adiante converse com Pierce. Você está na sala de controle central. Depois da animação, acione as câmeras dois, três e quatro. Confira mais uma animação, examine os monitores novamente e abra as portas.

Neste lugar você encontra criaturas monstruosas

52 Desative os sistemas de segurança, vá para o andar B2 e corra até a sala com dois elevadores. Use o primeiro deles. Depois da animação, passe pelo corredor e confira mais uma animação. Você está na entrada de uma grande estufa. Vá para o lado esquerdo e desça as escadas. Entre na construção, vire à esquerda e resolva o quebra-cabeça.

Coloque os blocos vermelhos exatamente nesta ordem

53 Faça com que as peças vermelhas acompanhem a linha diagonal vermelha. A ordem das peças é: estátua, pernas, olho e retângulo (de cima para baixo). O espaço inferior direito deve ficar vazio. Continue em frente e passe pela porta do lado direito. Detone o computador que está à esquerda da criatura para poder matá-la facilmente.

Destrua o gerador de energia no prédio à esquerda

54 Volte para a entrada, vá para o lado direito e continue avançando. Passe pelo túnel submerso, pela ponte e observe o bloco de pedra do lado esquerdo. Volte até o túnel submerso, saia dele e vire à direita. Passe pelo portão duplo, examine a placa de pedra e gire-a em seguida.

55 Continue girando até que os símbolos mostrem os números de 1 a 12 na seqüência. Suba a escada de pedra e ande sobre os blocos coloridos, seguindo a ordem apresentada no bloco que está depois da ponte. A seqüência de cores é vermelho, amarelo, azul, branco, azul, branco, vermelho, amarelo, branco, azul, amarelo e vermelho.

Ande sobre os blocos coloridos e puxe a alavanca

56 Agora pise seis vezes sobre o bloco azul, duas sobre o bloco branco, três vezes no vermelho e cinco no amarelo. Vá até a base da estátua e acione a alavanca que surgiu. Passe pelo túnel submerso novamente e atravesse a ponte. Desta vez ela vai para uma pequena ilha. Examine a escotilha, desça a escada e prepare-se para mais um chefão.

Atravesse a ponte para encarar mais um chefão

57 **Chefão: Monstro Marinho** Essa criatura dispara energia e se esconde dentro da água. Para detoná-la, corra o mais rápido que puder e use suas bolas de fogo sempre que possível. Mantenha Aya sempre em movimento, girando em torno do inimigo.

Destrua o computador para matar a criatura malvada

58 Depois de derrotar a criatura, examine a água e recolha o cristal. Use-o para desenvolver suas habilidades e volte para o local do quebra-cabeça das cores para acionar a alavanca novamente. Passe mais uma vez pelo túnel submerso, pela ponte e entre no prédio da esquerda. Suba a escada, destrua o computador e depois a enorme criatura.

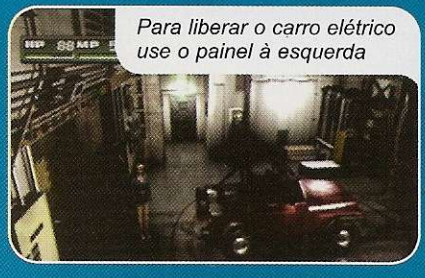
59 Volte para o andar B2 e use o outro elevador. Se você não tem granadas, passe pelo B1 e compre algumas. Detone os alto-falantes, acione o elevador cilíndrico e confira mais uma animação. Continue avançando e enfrente mais um chefão.

60 **Chefão: "Pau De Virar Tripa"** Este chefe ataca com vários poderes diferentes. Para impedir sua ação, dispare granadas. Elas cortam a energia do inimigo e fazem com que ele seja derrotado com poucos tiros. Caso você use outras armas, cuidado para não acertar a menina.

61 Depois da animação, atenda o telefone, recolha os itens da sala e converse com Madigan. Ande para a direita e assista a mais uma animação. Vá até um dos cilindros e examine-o. Converse com Eve e, quando ela virar para a direita, ande nesta direção até chegar ao elevador. Tenha certeza de que Eve está acompanhando Aya. Caso contrário será Game Over.

Examine os cilindros para conferir os clones de Eve

62 Quando Eve estiver no elevador, faça com que este suba. Confira mais uma animação e corra na mesma direção que Eve. Depois de mais uma animação, vá para a sala de controle central no andar B1. Use o telefone para pegar as anotações de Pierce (Pierce's Memo) e para salvar o game.



Para liberar o carro elétrico use o painel à esquerda

63 Desative o sistema de segurança, vá para a sala com seis portas e entre na primeira à direita. Vire à direita e vá para a garagem subterrânea (Underground Parking). Pegue mais uma chave no painel da esquerda. No mesmo painel, acione as luzes azul e amarela, e aperte o botão "call".

64 Acione o carro que apareceu, vá para o canto direito da sala e use o cartão (Bowman's Card). Volte para o carro e confira mais uma animação. Entre na pequena passagem lateral. Mais adiante, pegue o ursinho de Eve (Teddy Bear) e entre na pequena sala do lado esquerdo.

65 Acione a trava no fundo da sala e saia. Avance pelo lado com as luzes piscando. Examine o painel com as duas luzes vermelhas duas vezes e confira mais uma estonteante animação. Examine o local e recolha todos os itens. Saia da barraca, vá até o caminhão e compre alguns artigos. Caso você tenha guardado alguns itens durante o jogo, vá até o container atrás de Jodie.

66 Volte para a garagem subterrânea, atenda ao telefone e depois de sair da garagem, entre na primeira sala do lado direito. Converse com Pierce duas vezes e vá para a sala de controle central. Escolha a segunda opção e confira a animação. Desça o elevador do lado esquerdo, passe pela porta e prepare-se para enfrentar mais um chefão.

Selecione o poder Inferno para destruir o monstrão

67 **Chefão: Monstro Chorão** Este chefão pode atacar de várias maneiras e por todos os lados de seu corpo. Para derrotá-lo, use o poder inferno até que o pescoço do monstro seja queimado. Isso acontece depois que ele fica sem cabeça. Assim, a criatura só poderá atacar com um disparo de energia que sai de uma cavidade no peito. Use suas granadas nessa cavidade e o monstro não vai durar muito tempo.

68 **Chefão final: Eve** - Eve ataca de várias formas diferentes. Ela usa ondas de choque, lança objetos e até cai sobre Aya. Para detonar esse chefão, use seu poder de anticorpos (Antibody) e corra muito. Só pare quando Eve estiver imóvel e atire sem dó. Use as granadas e o poder inferno para arrancar toda a energia do inimigo.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Square • **NA INTERNET:** www.ea.com

Ponto Forte: Gráficos detalhados, combates complexos e cenas de terror.

Ponto Fraco: Alguns inimigos são muito difíceis. Requer precisão nos comandos.

Diversão: 9,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **9,5**

Tekken Tag Tournament

Confira o guia profissional de golpes e combos do melhor Tekken de todos os tempos

Você pode alternar os lutadores a qualquer momento

São 20 guerreiros com estilos personalizados de combate

LEGENDA DOS GOLPES

Não vacile. Confira os significados dos símbolos e letras encontrados nos movimentos especiais e combos das próximas páginas:

TAG – Botões R1, R2, L1 e L2, trocar lutador.
N – Direcional neutro, sem movimentos por um segundo
PL – Movimento especial (↑, N ou ↑, N)
RN – Correr (→, →)
DP – Quando o lutador estiver levantando
[ ] – Golpes opcionais ou que cancelam as seqüências de golpes
( ) – Comandos que formam um único movimento
/ – Comandos opcionais
Nota: todos os movimentos se referem ao lutador na posição do "Player 1". Caso seu guerreiro esteja em outra posição, inverta os comandos direcionais.

Não é por acaso que este Tekken é o game de luta mais popular do PS2. Ele traz movimentos realistas, variedade de golpes e a melhor jogabilidade da série. Isto sem falar no visual, bem superior ao da versão original dos arcades e ao de títulos como Street Fighter e Virtua Fighter.

Para quem não sabe, Tekken Tag Tournament foi um dos primeiros títulos lançados no Japão para o PlayStation 2. E agora a produtora Namco está colocando no mercado uma versão para os consoles fabricados nos Estados Unidos, no idioma inglês.

Pancadaria TAG

Tekken Tag faz parte da quarta geração da série. As três primeiras foram lançadas exclusivamente para o PS1. A principal diferença deste game em relação aos outros é o combate no estilo Tag, uma briga entre duplas de lutadores. Apenas um personagem de cada time entra em cena por vez. Entretanto, você pode trocá-los a qualquer momento para surpreender o adversário.

Vence o duelo quem conseguir detonar um dos dois lutadores adversários. Por causa disso, os jogadores acabam sendo obrigados a substituir o combatente em alguns momentos, principalmente quando um deles perde muita energia.

Ao todo, são 20 guarreiros disponíveis na tela de seleção e 14 personagens secretos, cada um com um estilo de luta diferente. Confira nas próximas páginas, o guia definitivo com golpes e movimentos de cada guerreiro e impressione seus amigos nos campeonatos.

Controles

✕	Chute esquerdo
●	Chute direito
■	Soco esquerdo
▲	Soco direito
L2, L1, R1 e R2	Trocar lutador
Start	Pausar

JIN KAZAMA

APELAÇÕES
(em frente), ■ + ✖ ..... Bitch Kicks
▲ + ● ..... Arm Break Shoulder Toss
↓, ↙, ← + ■ + ✖ ..... Wrist Takedown
→, → + ■ + ▲, TAG ..... Stonehead
↘ + ▲ + ✖ ..... Striking Oshi Taoshi
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Shoulder Flip
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Arm Break
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Spinning Arm Breaker
[■, ▲, ■]/[▲, ■, ▲], ■ + ▲ ..... Armbar

GOLPES ESPECIAIS
→, →, N + ▲, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ■, ▲, ■ ..... Tenstring 1
→, →, N + ▲, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ✖, ▲, ■ ..... Tenstring 2
✖, ▲, ●, ✖, ■ + ●, ▲, ▲, ■, ▲ ..... Tenstring 3
✖, ▲, ●, ✖, ■ + ●, ▲, ■, ✖/● ..... Ninestring
← + ▲, ●, ●, ●, ●, ▲, ■ + ●, ▲, ■, ✖/● ..... Elevenstring 1
← + ▲, ●, ●, ●, ●, ▲, ■ + ●, ▲, ✖ + ● ..... Elevenstring 2
← + ▲, ●, ▲, ■, ▲/(↓ + ▲) ..... Fivestring
■, →, ▲, ✖, ●/(segure → + ●) ..... Jab, Axe Kick
→, N, ↓, ↘ + ■ ..... Devil Thunder Godfist
→, N, ↓, ↘ + ▲, TAG ..... Devil Mid Wind Godfist [Tag]
← + ■ + ▲, ▲, ▲, ✖ ..... DEVIL POPSEPSION
← + (■ + ✖)/(▲ + ●) ..... Mid/High Attack Reversal
segure ← + ■ + ● ..... Lightning Hell Godfist
← + ■ + ▲, ▲, ▲, ✖ ..... Must have Heihachi on Team
PL + ▲, ■, ←, → + ▲, ■, ▲ ..... Combo 1
↓ + ✖ + ●, ■ + ●, ▲, ● ..... Combo 2
→, N, ↓, segure ↘ + ●, ■ + ●, ▲, →, → + ▲ ..... Combo 3
→, N, ↓, ↘ + ▲, →, N, ↓, ↘ + ▲, →, N, ↓, ↘ + ▲ ..... Combo 4
← + ●, ←, → + ▲, ■, ↓ + ▲, →, → + ▲ ..... Combo 5

PAUL PHOENIX

APELAÇÕES
(em frente), ■ + ✖ ..... Shoulder Throw
▲ + ● ..... Shoulder Popper
← + ▲ + ✖ ..... Stomach Throw
↘ + ■ + ▲ ..... Striking Shiho-Nage
→, → + ■ + ▲, TAG ..... Shoulder Ram [Tag]
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Dragon Screw
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Tripping Hip Toss
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Hip Toss
[■, ▲, ■]/[▲, ■, ▲] ■ + ▲ ..... Armbar
(▲, segure ↓ + ■, ■),(N + ●, ■, ■ + ▲) ..... Ultimate Punishment

GOLPES ESPECIAIS
■, ▲ ..... Punches
▲, ✖/(↓ + ✖) ..... Punch, Kick/Lowkick
→ + ▲, ✖ ..... Quick P-K Combo
■, ● ..... Punch, Lowkick
PL + ■ ..... HAMMER DASH
↓, ↘, → + ■, TAG ..... Elbow Uppercut [Tag]
← + ■ + ▲ ..... Super Death Fist
■, ▲, ✖, ▲, ■, ▲, ■, ●, ▲, ■ ..... Tenstring 1
■, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■ ..... Tenstring 2
■, ▲, ✖, ■, ▲ ..... Fivestring
segure ↓, ↘ + ▲, →, ■ ..... Elbow, Death Fist
segure ↓, ↘ + ▲, →, ▲, TAG ..... Elbow, Lifting Leg Punch [Tag]
→, → + ✖, ● ..... Jumping Kicks
DP + ▲, ↘ + ■, ■, → + ■ + ● ..... Combo 1
↘ + ▲, ■, ■, ■, ↓, ↘, → + ▲ ..... Combo 2
[segure ↓, ↘ + ▲] ▲, ↓ + ●, ▲ ..... Combo 3
↗ + ●, ■, ▲, ↗ + ✖, ● ..... Combo 4
↓, ↘, → + ■, ↗ + ●, ↙ + ■, segure ↓, ↘ + ▲, ■ ..... Combo 5

FOREST LAW

APELAÇÕES
(em frente), ■ + ✖ ..... Twin Dragonstrike
▲ + ● ..... Leg Grab Takedown
→ + ▲ + ✖ ..... Dragon Dive
↘ + ■ + ▲ ..... Chastisement Punch
■, ▲, ■ + ▲ ..... Bulldog
→, → + ✖ + ●, TAG ..... Dragon Knee [Tag]
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Headlock
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Dragon Crotch Punch
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Throat Punch

GOLPES ESPECIAIS
■, ■, ■, ■, ■ ..... TAG Punch Combo
■, ■, ■, ■, (▲, ▲)/(▲, segure → + ▲, →, ▲) ..... Punch Combo
Perto do oponente, ↓, ↘, → + ■ ..... Power Counterjab
→ + ■ + ▲ ..... Overhead Dash
segure ↓, ↘, ↓, ↘ + ✖ ..... Dragon Slide
segure ↓, ↖/↑/↗ + ●, TAG ..... Low Flipkick [Tag]
segure ↓, segure ↖/↑/segure ↗ + ● ..... High Flipkick
segure ↓, segure ↖/↑/segure ↗ + ✖ + ● ..... Super Flipkick
← +(■ + ✖)/(▲ + ●) ..... High/Medium Cancel
↓/segure ↓ +(■ + ✖)/(▲ + ●) ..... Low Cancel
↙ + ■ + ▲ ..... Dragon Fang
↘ + ■, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ✖, ●, ✖, ● ..... Tenstring 1
↘ + ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ✖, ✖, ●, ✖, ● ..... Tenstring 2
■ + ▲ + ✖ + ●, ■, ✖ ..... Kiai Tame Powerup, Blackout Punch
↗ + ●, ■, ← + ▲, ↓ + ▲, ✖ ..... Combo 1
segure ↓, ↑, N + ●, ■, ← + ▲, ■, ▲, ← + ▲ ..... Combo 2
Perto do oponente, ↓ + ▲, ✖, segure ↗ + ●, ✖ ..... Combo 3
Perto do oponente, ← + ■, ▲, ■, → + ▲, ■ ..... Combo 4
Perto do oponente, ✖, ●, DP+ ●, ← + ▲, ✖, ● ..... Combo 5

LEI WULONG

APELAÇÕES
(em frente), ■ + ✖, TAG ..... Flying Sky Kick [Tag]
▲ + ● ..... Neck Wringer
→, → + ■ + ▲ ..... Thai Trip
↗ + ■ + ▲ ..... Falling Elbow Trip
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Sailboat Stretch
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Punches/Crescent Kick
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Back Pushdown

GOLPES ESPECIAIS
■ + ▲ ..... Turning Punch, (BK)
→, N + ■, →, ▲, →, ■, →, ▲, ✖/→, ● ..... Rushing Punches
→, N + ▲, ■, ▲ ..... Guard Melting Punches
→, N + ▲, →, ■, →, ▲ ..... Break Punches
✖/●, ↑/↓ ..... Low Kick, Mid Kick
(→ + ▲ + ✖, ↑, ↑)/(→, N + ■, ▲, ■, ▲, ↓ ..... Tiger Stance
✖, ■, →, ▲, →, ■, →, ▲, →, ✖/→, ● ..... Kick, Punch Combo
(→ + ▲ + ✖, ↓, ↓)/(→, N + ■, ▲, ■, ▲, ●, ↓) ..... Crane Stance
■, ▲, ■, ✖ + ●, ▲, ■, ●, ■, ●, ● ..... Tenstring 1
■, ▲, ■, ✖ + ●, ▲, ■, ●, ■, ▲, ✖ ..... Tenstring 2
■, ▲, ■, ✖ + ●, ✖ + ●, ✖ + ●, ■, ■, ▲ ..... Ninestring 1
→, N + ●, ■, ▲, ✖, (●/↓ + ●) ..... Rush Combo
✖, →, ✖, →, ✖, →, ✖ ..... Hawk Claw Kicks
[→/←], ✖, ● ..... Roll Forwards/Back
→, N + ✖, ●/↓ + ● ..... Lightning Crescent, Stunkick/Lowkick
→ + ●, ▲, ■, →, ▲, ✖ ..... Crescent Kick, X Punches
↙ + ●, ↓, ●, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ↘ + ▲, →, N + ●, ■, →, N + ■, ▲, ■, ▲ ..... Combo 1
segure ↗, ✖ + ●, ↗ + ●, ■, →, N + ■, ▲, ■, ▲ ..... Combo 2
↗ + ●, →, N + ●, ■, ▲, ✖, ↓ + ● ..... Combo 3
Perto do oponente, ■, ↗ + ●, ●, ●, ✖ ..... Combo 4

KING

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ . . . . . Swinging DDT
▲ + ● . . . . . Brainbuster Suplex
↘ + ▲ + ✖ . . . . . Coconut Crush
↙, → + ▲ . . . . . Tombstone Piledriver
→, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ . . . . . Giant Swing
↓, ↙, ← + ■ + ▲ . . . . . Wishbone Powerbomb
segure ↓, ↙, ↙ + ■ + ▲ . . . . . DDT
↙ + ■ + ▲ . . . . . Leglock
PL + ▲ + ● . . . . . Sidestepping Elbow Lock Multistarter
↓, ↘, → + ■ . . . . . Jaguar Driver
↷ + ▲ . . . . . Flying Press
■ + ▲, ✖, ●, ■ + ▲ . . . . . Boston Crab
← + ■ + ▲, TAG . . . . . Irish Whip

GOLPES ESPECIAIS

(segure ↓, ↙)/(segure ↓) + ■ + ▲ . . . . . Ultimate Tackle
↓ + ✖ + ●, (●, ●)/(▲) . . . . . Ali Kicks
↓ + ✖ + ●, (●, ●, ●, ●)/(●, ●, ▲) . . . . . Ali Kick 2
← +(■ + ✖)/(▲ + ●) . . . . . Mid/High Kick Reversal
↓/segure ↓ +(■ + ●)/(▲ + ✖) . . . . . Low Cancel
■, ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ■, (■/✖) . . . . . Tenstring 1
■, ▲, ■, ■, ✖, ●, ●, ■, (■/✖) . . . . . Tenstring 2
■, ▲, ■, ■, ✖, ●, ✖, ▲, ■ + ▲ . . . . . Tenstring 3
▲, ■, ■ + ▲ + ✖ . . . . . Chicken Wing Face Lock
▲, ■, ✖, ■ + ▲ + ●, ■ + ▲ + ● . . . . . Reverse Guillotine
↗ + ●, ↗ + ●, ↓ + ■, N + ▲ . . . . . Combos 1
segure ↓, ↘ + ■, ↓ + ■, DP + ■, ↓ + ✖ + ●, ▲ . . . . . Combos 2
segure ↓, ↘ + ▲, ▲, ■, ■ + ▲, ■ . . . . . Combos 3
→, → + ▲, ■, ▲, ↘ + ▲, ↓ + ✖ + ●, ▲ . . . . . Combos 4
Perto do oponente, →, N, ↓, ↘ + ■ + ▲, ↑ + ▲ + ● . . . Combos 5

NINA WILLIAMS

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ . . . . . Arm Turn
▲ + ● . . . . . Lifting Toss
■, ▲, ■ . . . . . Falling Elbow
▲, ■, ✖ . . . . . Arm Lock
↘, ↘ + ■ . . . . . Embracing Elbow Strike
↗ + ■ + ▲, TAG . . . . . Overhead Toss [Tag]
↓, ↘, → ■ + ▲ . . . . . Palm Grab
✖, ●, ✖, ■ + ▲ . . . . . Neck Cutter Arm Bar
▲, ✖, ●, ▲, ▲ . . . . . Knee Bash, Neck Snap
■, ✖ + ●, ■, ▲, ■ + ▲ . . . . . Falling Neck Snap
■, ▲, ●, ✖, ■ + ▲ + ✖ . . . . . Turtleshell Flip
■, ✖, ▲, ■ . . . . . Standing Reverse Arm Lock
✖, ■, ●, ■ + ▲, ■ + ▲ . . . . . Rear Gatelatch Falconwing Squeeze

GOLPES ESPECIAIS

▲, (■, ●)/● . . . . . Jab, (Jab,Lowkick)/Roundhouse
✖, ✖, ✖/●/(■, ▲, →, ■ + ▲) . . . . . Sidekicks, Lowkick/Spinkick
■, ▲, →, → + ■ + ▲ . . . . . Punches, Double Palm
↗, N, ↓ + ✖, ▲/✖/(↓ + ✖)/● . . . . . Hop, Lowkick
← +(■ + ✖)/(▲ + ●) . . . . . Reversal
↓/segure ↓ +(■ + ✖)/(▲ + ●) . . . . . Low Cancel
↙ + ■ + ▲ . . . . . Hunting Swan
↓, ↘, →,segure ↙ + ▲ + ✖ . . . . . Sleeping Breath
✖, ■, ●, ■ + ▲, ■ + ▲ . . . . . Rear Gatelatch Falconwing Squeeze
■/↘ + ■)/(DP+ ■), ▲, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ●, ✖ . . . . . Tenstring
segure ↘, ✖, DP+ ●, ↓ + ●, ■, →, → + ✖ . . . . . Combo 1
↘ + ▲, ↗ + ●, ↓ + ●, ■, ↓ + ●, ■ . . . . . Combo 2
Perto do oponente, ↙ + ●, ✖, ↗, ■, ↓ + ✖, ▲ . . . . . Combo 3
↓ + ✖, ▲, ■, ▲, ■, ▲, → + ■ + ▲ . . . . . Combo 4
↙ + ✖ + ●, ↘ + ✖, ✖, ✖, ■, ▲, → + ■ + ▲ . . . . . Combo 5

YOSHIMITSU

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ . . . . . Flying 69 Slam
▲ + ● . . . . . Hilt Smashdown
↓, ↙, ← + ■ + ▲ . . . . . Rainbow Drop
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Flying Cartwheel
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Clonimitsu
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Spinning Missile Press
■/▲ . . . . . Chest Stab

GOLPES ESPECIAIS

← + ■, ✖ + ● . . . . . Spinning Hilt Strike, Flipstomp
← + ■, ●, ↙ + ■ . . . . . Spinning Hilt Strike, Backflip, Sword Slash
■, →, ■, →, ■ . . . . . Sword Pommel Strikes
segure ↙ + ▲, ▲▲▲ . . . . . Crouching Fist Spin
↙ + ▲, ▲▲▲▲ . . . . . Evasive Crouching Fist Spins
↑ + ▲ + ✖, ■ . . . . . Saw Blade
segure ↓, ↘ + ✖ . . . . . Lunging Sweep
segure ↙ + ▲, ▲▲▲▲ . . . . . Crouching Fist Spins
segure ↙ + ✖, ✖, ✖,✖ . . . . . Spinning Leg Sweeps
segure ↙ + ▲, ▲▲ . . . . . Crouching
■, ▲, ■, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■ . . . . . Tenstring
■, ▲, ■, ●, ●, ●, ■, ✖ + ● . . . . . Eightstring
■, ▲, ■, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ■ . . . . . Tenstring
●, ●, ▲, ▲, ●, ●, ■, ✖ + ● . . . . . Eightstring
→, → + ▲ . . . . . Elbow Smash
●, ●, ▲, ▲, ■, ■ . . . . . FIVESTRING
segure ↓, ↘ + ✖, DP+ ●, →, → + ● . . . . . Combo 1
↘ + ▲, ← + ■, → + ■, ← + ■, → + ■, → + ✖ . . . . . Combo 2
← + ■ + ●, ↑ + ■ + ▲, ■ + ▲ . . . . . Combo 3
→ + ▲, ↘ + ▲, ← + ■, ← + ■, ■, ↘ + , ▲ . . . . . Combo 4
●, ✖, ←, ← + ■, ■, ← + ■, ■, →, → + ✖, ■ . . . . . Combo 5

LING XIAOYU

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ . . . . . Slap, Forearm Chop
▲ + ● . . . . . Degree Flip
↓, ↙, ← + ▲ . . . . . Wristlock Flip
→ + ▲, ■ . . . . . Human Hurdle
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Arm Hook Toss
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Reverse Flip
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Spinning Leg Trip

GOLPES ESPECIAIS

↓ + ■ + ▲ . . . . . Power Uppercut
(■ + ✖)/(▲ + ●) . . . . . Crouching Axis Roll, Throw *Hold D to
→ + ● . . . . . Spin Sweep
→ + ■ + ▲ . . . . . BK
→ + ✖ + ● . . . . . Forward Roll
(↗/↑↖)+ ✖, ✖/● . . . . . Jump Kick
(↗/↑↖),✖ . . . . . Piroette Kick
segure ↗, ✖ . . . . . Phoenix Hopsweep
→, → + ■ + ▲, ■ + ▲ . . . . . Wing Strikes
■, ↓ + ▲ . . . . . Jab, Uppercut
segure ↓, ↘ + ▲, ■/↘ . . . . . Lotus Twist, Lotus Slap
↑ + ■ + ▲(▲, →, ■)/(✖ + ●) . . . . . Overhead Slapsr
↘ + ▲, ■, TAG . . . . . Twin Lifting Palms [Tag]
→ + ✖ . . . . . Power Crescent
↙ + ● . . . . . Kneecap Kick
segure ↓, ✖, ▲, ■, →, ●, TAG . . . . . Four Hit Flurry [Tag]
segure ↓, ↙ + ✖ + ● . . . . . Crouching Backturn
Perto do oponente, ●, ↙ + ■ . . . . . Combo 1
Phoenix ↗ + ✖, ↘ + ■, ▲, ▲, ▲, ■, ● . . . . . Combo 2
Perto do oponente, DP + ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ● . . . . . Combo 3
↗, ✖, segure ↓ + ✖, ▲, ▲, ■, →, → + ■ + ▲, ■ + ▲ . . Combo 4

HWOARANG

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ . . . . . Windmill Neck Kick
▲ + ● . . . . . Falcon Dive Kick
➔, ➔ + ▲ . . . . . Rolldown Jawbreaker
➔ + ▲ + ✖, TAG . . . . . Cannonball
➘, ➙, ➔ + ✖ . . . . . Trapped Heel Explosion
➘, ➙ + ■ + ✖ . . . . . Hip Toss
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . TAG-Kick Massacre
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Neck Snapper
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Jumping Leg Press

GOLPES ESPECIAIS

✖, ✖, ✖, ➔, ✖, TAG . . . . . Machine Gun Kicks [Tag]
✖, ✖, (✖/➘ + ✖), ➔, ●, ● . . . . . Butterfly Combo #▲
✖, ✖, ●, ➔, ● . . . . . Left Kicks, Spin Kicks
●, ●, ●, ➔ . . . . . Right Kick Combo
●, ●, ●, ●/✖ . . . . . Hot Feet, Mid Kick/Low Kick
✖, ✖, ➔, ✖, TAG . . . . . Machine Gun Kicks [Tag]
■, ▲, ✖, ●, ✖, ●, ●, ●, ●, ✖ . . . . . Tenstring
➔ + ✖, ➔ . . . . . Hook Kick, (LFL)/[BK]
➔ + ●, ●, TAG . . . . . Lifting Leg Kick [Tag]
➔, ➔ + (✖)/(●, ✖) . . . . . Leaping Left Roundhouse/Screw Kicks
✖, ✖, ●, ➔, ● . . . . . Changeup Combo #▲, (RFF)
➔ + ✖, ● . . . . . Hook Kick, Low Spinkick
➘ + ■ + ▲ . . . . . Body Blow
➘/(➔, N, ➘, ➘) + ▲ . . . . . Uppercut
➔ + ●, ▲, ➔ + ✖, ■, ➘ + ●, ● . . . . . Combo 1
Perto do oponente, ➘ + ▲, ■, ■, ▲, ● . . . . . Combo 2
➔ + ●●, ●➔, N + ▲, ➔ + ✖, ● . . . . . Combo 3
➔, N, ➘, ➘ + ●, ✖ + ●, ✖, ● . . . . . Combo 4
Perto do oponente, ➘ + ●, ●, ✖, ✖, ✖, ✖ . . . . . Combo 5

EDDY GORDO

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ . . . . . Scoot Leg Toss
▲ + ● . . . . . Handstand Leg Toss
■ + ▲ . . . . . Spiraling Hip Toss
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG), TAG . Side Flip Flop [Tag]
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Spinning Neck Kick
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Over The Top Legtoss

GOLPES ESPECIAIS

■ + ▲, ■ + ▲ . . . . . Cabeçada
●, ✖ + ●, ➙ . . . . . Stinger, Back Handspring, [HND]
➘ + ✖ + ●, TAG . . . . . Kickup [Tag]
(➷/➚/➷) + ✖ + ●, ➘ . . . . . Jumping Jack, [SIT]
(➷/➚/➷) + ■ + ▲ . . . . . Jumping Dack Down
➔, ➔ + ✖ + ●, TAG . . . . . Boomerang Kick [Tag]
segure ➘ + ✖ + ● . . . . . Flapjack
●, ■ + ▲, ■ + ▲ . . . . . Low Flair Sweep, Cabeçada
PL + ✖ + ●, ✖ + ●, ✖ + ●, ➚ + ✖ + ● . . . . . Aerial Kicks
PL + ➚ + ✖, ✖/(✖) . . . . . Armada de Costes, Lowsweep
PL + ➚ + ✖, ✖ + ● . . . . . Armada de Costes, Low Kickout
●, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ●, (■ + ▲), (■ + ▲) . . . . . Eightstring
PL + ●, ✖, ➙ . . . . . Leaping Massacre
➙ + ●, ✖, ●, ●, ➙ . . . . . Armada, Rasteria, Low Kicks
➙ + ●, ●, ✖ + ● . . . . . Armada, Double Backflips
●, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ●, ●, (■ + ▲) . . . . . Sevenstring 2
➙ + ●, ●, ●, ● . . . . . Meia Lua de Compasso
➙ + ●, ✖, ✖, ✖, ● . . . . . Combo 1
➘ + ✖ + ●, ●, ➘ + ● . . . . . Combo 2
Perto do oponente, PL + ▲, ➚ + ■ + ▲ . . . . . Combo 3
➘ + ✖ + ●, ■, ■, ▲, ●, ● . . . . . Combo 4
Perto do oponente, ➙ + ●, ■, ▲, ●, ● . . . . . Combo 5

JULIA CHANG

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ . . . . . Death Valley Bomb
▲ + ● . . . . . Fisherman Suplex
➘, segure ➙ + ■ + ✖ . . . . . Front Suplex
➙ + ▲, TAG . . . . . ARM WHIP
segure ➘, ➙, ➘, ➙ + ■ + ▲ . . . . . Cross Arm Suplex
➘ + ■ + ▲ . . . . . Armlock Suplex
➘, ➙, ➙ [➚/➘], ➔ + ▲ . . . . . .
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Running Bulldog
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . Spinning Frankensteiner
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Spinning Air Neckbreaker

GOLPES ESPECIAIS

✖ + ●, ●, ●, ●/(➘ + ●)/■ . . . . . Spin, Highkick, Sweepkick
➚ + ✖ + ● . . . . . Earthquake Stomp
➔ + ■ + ● . . . . . Heaven Cannon
▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ●, ✖ . . . . . Tenstring
segure ➘, ➘ + ▲ . . . . . Dashing Elbow
segure ➘, ➘ + ●, ✖ . . . . . Low Sweep, Bow Leg
■ + ●, ✖ . . . . . Club Fist, Sweep, Bowleg
➘ + ▲, ✖/● . . . . . Death Push, Lowkick/Highkick
➘ + ▲, ■, TAG . . . . . Push, Sky Uppercut [Tag]
➘ + ●, ➔, ▲, ➔, (➙, ➔ + ■) . . . . . Mountain Crusher
➘ + ●, ●/(➘ + ●)/■ . . . . . Spinsweep, Highkick/(Sweep)
●, ●, ●/(➘ + ●)/■ . . . . . Kick, Spinsweep
■, ■, ●, ✖ . . . . . Catapult, Low Sweep, Bow Leg
➘ + ■, ●, ✖ . . . . . Overhead Chop, Low Sweep, Bow Leg
➔ + ■, (➔, ➔ + ■) x 5 . . . . . Combo 1
➔ + ●, ➔, ➔ + ■, ➔, ➔ + ■, ➘, ➘ + ■, ▲ . . . . . Combo 2
➘ + ▲, ■, ➔, ➔, ➔ + ■, ➔, ➔ + ■, ➔, ➔ + ■, ● . . . Combo 3
➚ + ●, ➘ + ▲, ➘, ➘ + ●, ✖, ➘ + ●, ▲, ➙, ➔ + ■ . . . . . Combo 4

GUN JACK

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ . . . . . Body Slam
➚ + ■ + ▲ . . . . . Punishment Drop
➘, ➘ + ▲ . . . . . Gigaton Punishment
➘, ➙, ➙ + ▲ . . . . . Backbreaker
➘, ➘, ➔ + ■ . . . . . Pyramid Driver
➙, ➔ + ■ + ▲ . . . . . Piledriver
➙ + ▲ + ✖ . . . . . Face In The Dirt
➔, ➔ + ▲ + ✖ . . . . . Jaw Breaker
➘, ➘ + ▲ + ● . . . . . Modified Catapult
➘ + (■ + ✖)/(▲ + ●) . . . . . Gun Bomb
(à esquerda), ■ + ✖/▲ + ●, TAG . . . . . Hanging Next Throw [Tag]
(à direita), ■ + ✖/▲ + ● . . . . . Flipping Choke Slam
(atrás), ■ + ✖ . . . . . Spinal Crush
(▲ + ●)/(▲ + TAG) . . . . . Death Shot

GOLPES ESPECIAIS

segure ➙ + ✖, ●, ✖, ●, ✖, ● . . . . . Low Cossack Kicks
➙, ➙, ➘, ➘, ➔➘ + ■, TAG . . . . . Megaton Uppercut [Tag]
➔ + ✖ + ● . . . . . Digital Hans Head Slide
(■, ▲, ■, ▲)/(▲, ■, ▲, ■) . . . . . Sitting Punches
➔ + ●, ■ . . . . . Dark Greeting
✖ + ●, [✖ + ●], [✖ + ●] . . . . . Dive Bomber
➙, ➙, ➘, ➘, ➔, ➚, ➘, ➙ [✖, TAG], ■ . . . . . Gigaton Punch
➘ + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲ . . . . . Tenstring
➚ + ■, ■, ●, ✖, ●, ■, ▲, ■, ➘ + ■ + ▲, ■ + ▲ . . . . . Tenstring
segure ➘ + ▲, ■, DP+ ■ . . . . . Combo 1
➘, ➘ + ▲ + ●, ➘ + ■ + ▲ . . . . . Combo 2
DP + ■, ➔ + ▲, ➔ + ▲, ➔ + ■ + ▲ . . . . . Combo 3
➙, ➙, ➘, ➘, ➔, ➘ + ■, ➙, ➙, ➘, ➘ + ▲, ➔ + ●, ■, ➙ + ■, ■, ■, ▲ . . . . . Combo 4

JUN KAZAMA

APELAÇÕES
(em frente), ■ + ✖ ..... Arm Bar
▲ + ● ..... Serpent Twist
↘ + ▲ + ✖ ..... Striking Oshi Taoshi
← + ■ + ▲, TAG ..... Spinning Arm Whip
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Cloud Taste
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Wind Wheel
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... German Suplex

GOLPES ESPECIAIS
(→ + ▲)/(↘ + ■ + ▲), ↙ ..... Dash Forward
(→ + ▲)/(↘ + ■ + ▲), TAG ..... Dashing Uppercut [Tag]
(↙ + ●)/(✖, ●) ..... Leg Cutter String
(DP) + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ●, ✖, ✖ + ● ..... Tenstring 1
(DP) + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■ + ●, ■, ✖ + ● ..... Tenstring 2
(DP) + ▲, ■, ■, ✖ ..... Fourstring
→, → + ▲ ..... Demon's Paw
▲/(↘ + ▲) ..... Uppercut
↙ + ▲, TAG ..... Rock Shooter [Tag]
■, ▲/(✖) ..... Punch, Uppercut/(Lowkick)
→ + ■, ● ..... Screw Punch, Can-Can Kicks
■, ■, ✖ ..... Punch, Screw Punch, Frontkick
↑/DP+ ✖ + ●, ✖ ..... Cartwheel Helicopter
DP+ ✖, TAG ..... Sparrow Flip [Tag]
↓ + ✖ + ● ..... Can-Can Kicks
← + ✖, TAG ..... Backflip Kick [Tag]
↙ + ▲, ■, ■, ■ + ●, ▲,↓ + ● ..... Combo 1
↘ + ▲, ← + ▲, ●, ■ + ●, ▲,↓ + ● ..... Combo 2
■ + ▲, ■ + ●, ▲, →, → + ▲ ..... Combo 3
→ + ▲, ■ + ▲, ■ + ●, ▲,↓ + ● ..... Combo 4
↓ + ✖ + ●, ■ + ●, ▲, ■, ■ ..... Combo 5

BAEK DOO SAN

APELAÇÕES
(em frente), ■ + ✖ ..... Hammerhead Throw
▲ + ● ..... Blue Shark Throw
→, → + ▲ ..... Cobra Bite Throw
↙ + ■ + ✖ ..... Swordfish Throw
→ + ▲ + ✖, TAG ..... Cannonball
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Bolt Side Throw
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Stat Bolt Side Throw
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Starfish Throw

GOLPES ESPECIAIS
■, ▲, ✖, ✖, ✖, ●/(↓ + ●) ..... Punch
■, ▲, ✖, ●, →, ✖, TAG ..... Punch [Tag]
■, ▲, ✖, ✖, ●, →, ●, →, ✖, [→/←] ..... Punches, Black
■, ▲, ✖, ✖, ●, →, ●, →, ●, ✖ ..... Punches
✖, ●, ●, ✖ [→/←] ..... Flamingo Destruction
●, ✖, ●, ✖, ✖, ✖, ✖, ●, ✖ ..... Tenstring 1
●, ✖, ✖, ●, ✖, ✖, ✖, ●, ✖, ✖ ..... Tenstring 2
↓ + ●, (Release ✖), ✖, N + ✖, TAG ..... Snake Blade [Tag]
DP + ✖, ●, →, ●, →, ✖ [→/←] ..... Heat Destruction
[■, ▲] ✖, ✖, ✖, ●/(↓ + ●) ..... Panches Power
[■, ▲] ✖, ●, →, ✖, TAG ..... Panches
[■, ▲] ✖, ✖, ●, →, ●, →, ✖, [→/←] ..... Black Widow 1
■, ▲, ✖, → ..... Flamingo Stance
✖, ✖, ●, →, ●, →, ✖, [→/←] ..... Black Widow 2
✖, ✖, ●, →, ●, →, ●, ✖ ..... Silver Mantis
↘ + ▲, ■, ▲, ✖, →, ■, ▲, ✖, →, ■, ▲, ✖, → ..... Combo 1
✖ + ●, →, →, ↙ + ● ..... Combo 2
→, N, ↓, ↘ + ✖, ↗ + ✖, ●, ✖ ..... Combo 3
Perto do oponente, ↓ + ✖, ✖, N + ✖, ■, ↓ + ✖, ✖, N + ✖
[✖, ●], ✖, ✖, ✖, ✖, ● ..... Combo 4

MICHELLE CHANG

APELAÇÕES
(em frente), ■ + ✖ ..... Front Suplex
▲ + ● ..... Fisherman Suplex
(← + ▲)/(▲, ←), TAG ..... ARM WHIP
↘ + ■ + ▲ ..... Arm Lock Suplex
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Blizzard Suplex
(■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Southern Crops Suplex
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... German Suplex

GOLPES ESPECIAIS
→ + ■ + ● ..... Heaven Cannon
▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ●, ●, ■ ..... Tenstring 1
▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ✖, ▲, ■ ..... Tenstring 2
▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ●, ✖ ..... Tenstring 3
▲ + ✖, ■, TAG ..... Death Push, Punt Kick, Uppercut [Tag]
↓ + ▲, ✖ ..... P-K combo
↗ + ✖ + ● ..... Earthquake Stomp
segure ↓, ↘ + ●, ✖ ..... Leg Sweep, Bow Leg
PL + ✖, ● ..... Double Jumpkick
↘ + ✖ + ●, TAG ..... Sliding Doublekick [Tag]
●, ●, [●/↓ + ●/■] ..... Highkick, Leg Sweep
↓ + ●, (N + ●/↓ + ●/■) ..... Front Leg Sweep
(■, ■, ■)/(↘ + ■, ■), TAG ..... Catapult Combo [Tag]
→, → + ■, ● ..... Dashing Elbow
↓, ↘ + ■ ..... Dashing Punch
●, (N + ●/↓ + ●/■) ..... Sweep
■, ▲, (■/✖/●) ..... Death Push
→ + (■, →, →) x 4 + → + ■, ↘ + ✖ + ●, ■, ■, ■ ..... Combo 1
↗ + ●, ■, (→, → + ■) x 4, ● ..... Combo 2
■, ■, ■, →, → + ■, ↓ + ●, ■ ..... Combo 3
↘ + ▲, ■, (→) x 4 + ■, (→, → + ■) x 4, ● ..... Combo 4

ANNA WILLIAMS

APELAÇÕES
(em frente), ■ + ✖ ..... Arm Turn
↗ + ■ + ▲, TAG ..... Overhead Neck Throw [Tag]
↘, ↘ + ■ ..... Embracing Elbow Strike
↓, ↘, → + ■ + ▲ ..... Palm Grab
✖, ●, ✖, ■ + ▲ ..... Reaping Arm Bar
■, ✖, ▲, ■ ..... Standing Reverse Arm Lock
▲, ■, ✖, ●, ■ + ▲ ..... Falling Reverse Arm Lock
✖, ■, ●, ■ + ▲, ■ + ▲ ..... Rear Gatelatch Falconwing Squeeze
▲, ✖, ■ + ▲, ✖ + ●, ■ + ▲ ..... Gatelatch Throw
■ + ✖, ●, ■ + ▲ ..... Arm Sprain, Standing Cross Lock
●, ✖, ●, ✖ + ●, ■ + ▲ ..... Inverted Crucifix
■ + ▲, ●, ✖, ■ + ▲, ■ + ▲, ■ + ▲ ..... Arm Break, Rear Cross Lock
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Embracing Throat Strike
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Snake Necksnap
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Jumping Overhead Three

GOLPES ESPECIAIS
✖, ●/(↓/↑ + ●) ..... Lowkick, Highkick
→, → + ●, ▲ + ● ..... Kneeling Flipkick 2
↑/↓ + ●, N + ■, [↑/↓] ..... Midkick, Spinchop
(↑/↖)/(↖ + ✖ + ●) ..... Backflip
← +(■ + ✖)/(▲ + ●) ..... Attack Reversal
↙ + ■ + ▲ [↑,↑] ..... Hunting Swan
← + ■, ■, ■ ..... Cross Cut Saw
■/(↘ + ■), ▲, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ● ..... Tenstring
Perto do oponente, PL + ▲, ↓ + ■, ↓ + ✖, N + ✖ ..... Combo 1
↘ + ▲, ↗ + ●, ↓ + ●, ■, ↓ + ●, ■ ..... Combo 2
segure ↗ + ●, ■, ▲, ■, ▲, → + ■ + ▲ ..... Combo 3
PL + ■ + ▲, ↘ + ✖, ■, ● ..... Combo 4
↓, ↘, → + ■, ↗ + ●, ↗ + ■, ✖, → + ■ + ▲ ..... Combo 5

ARMOR KING

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ ..... Coconut Crush
▲ + ● ..... Backfall Suplex
↓, ↓ + ■ + ▲ ..... Steiner Screwdriver
↙, ↙ + ■ + ▲ ..... DDT
↓, ↘, → + ■ ..... Jaguar Piledriver
→ + ■ ..... Giant Swing
segure ↓, ↙ + ▲ + ●, TAG ..... Piledriver [Doomsday]
→, N, ↓, ↘ + ■ + ▲ ..... Perto do oponente, Oke Sleeper
▲ + ●, ■ + ▲, ■ + ▲ ..... Full Nelson Suplex
✖ + ●, ✖ + ●, ■ + ▲ ..... Waist Lock Sleeper
✖, ●, ■ + ▲, ✖ + ● ..... Leg Stretch
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Reverse Desperate
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Vertical Reverse DDT
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Reverse DDT
↙ + ■ + ✖ ..... Mount Position

GOLPES ESPECIAIS

(→/↗) + ■ + ▲, ↓, (▲ + TAG) ..... Super Knuckle Bomb
(→/↗) + ■ + ▲, ↓ ..... Knuckle Bomb
↗, N + ■ + ▲, ↓ ..... Hopping Super Knuckle Bomb
■, ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ✖ ..... Tenstring
→ + ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ✖ ..... Ninestring
segure ↓, ↘ + ▲, TAG ..... Dynamite Uppercut [Tag]
→, N, ↓, ↘ + ▲, TAG ..... Black Smash [Tag]
→, → + ▲, TAG ..... Middle Smash [Tag]
DP + ■, ↓ + ■, DP + ●, ↓ + ✖ + ● ..... Combo 1
↗ + ●, ↗ + ●, ↓ + ■, N + ▲ ..... Combo 2
segure ↓, ↘ + ▲, ■, ■, ▲, ← + ✖ ..... Combo 3
→, N, ↓, ↘ + ▲, →, N, ↓, ↘ + ▲, ↓ + ✖ + ●, ● ..... Combo 4
Perto do oponente, →, → + ▲, ■, ■, ■, ← + ✖ ..... Combo 5

GANRYU

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ ..... Body Drop
▲ + ● ..... Hip Toss
→, → + ▲ + ✖ ..... Jizo Hug
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG), TAG ..... Upper Stream
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG), TAG ..... Crotch
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Upside-Down Drop
↓ + ■ + ▲ ..... Pedal Preps

GOLPES ESPECIAIS

↓ + ▲, ▲, ▲, ▲ ..... Kabuki Low Palm
segure → + ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲ ..... Devil Thrusts
▲, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ■ ..... Devil Thrusts
↘ + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲ ..... Uppercut, Devil Thrusts
←, ↙, ↓, segure ↘ + ▲ ..... Megaton Palm
←, ↙, ↓, segure ↘ + ■, TAG ..... Megaton Float [Tag]
→/(→, →) + ▲, ■ ..... Jab, Elbow
■ + ▲, →, ■ + ▲ ..... Hammer, Double Uppercut
DP + ■ + ▲, →, ■ + ▲ ..... Double Uppercut, Hammer
segure ↓, segure ↘ + ▲, ■, ▲ ..... Nodowa Mid Combo
↓, segure ↘ + ■, ▲, ■ ..... Nodowa Mid Combo
segure ↓ + ■, ■, ■, ▲, (↑/segure ↘/→) + ■ ..... Sumo Rush
segure ↓, ↘ + ■, ▲, ■, ■ ..... Wild Swing, Backfist
← +(■ + ✖)/(▲ + ●), ■ + ▲ ..... High/Mid Punch Reversal
← + ■ + ▲ ..... Giant Tackle
↗ + ✖ + ● ..... Hip Press, Roll Back
↘ + ▲ + ✖, DP+ ▲, ↓ + ■, DP + ▲, ↓ + ■ ..... Combo 1
↘ + ▲, → + ■ + ▲ ..... Combo 2
← + ■ + ▲, ▲, ▲, ■, ▲, ↓ + ■ + ▲ ..... Combo 3
← + ▲, ↘ + ▲, ▲, ■, ▲ ..... Combo 4
←, ↙, ↓, segure ↘ + ■, ←, ↙, ↓, segure ↘ + ▲ ..... Combo 5

BRIAN FURY

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ ..... DDT
▲ + ● ..... Falling Brain Blaster
segure ↓, ↘, ↘ + ■ + ▲ ..... Death Messenger
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Free Fall
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Knee Blast
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG), TAG ..... Hummer Throw [Tag]

GOLPES ESPECIAIS

→, → + ● ..... Downward Arc Kick
←, ← + ● ..... Flipping Ankle
■ + ✖ + ● ..... Knee Taunt
← + ■ + ▲, ▲ ..... High/Mid Punpch
d/segure ↓ +(■ + ✖)/(▲ + ●) ..... Low Cancel
← + ■ + ● ..... Super Backfist
→ + ■ + ● ..... Fast Super Backfist
← + ✖, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲ ..... Tenstring
← + ✖, ●, ■, ▲, ■, ●, ✖, ✖ ..... Eightstring 1
← + ✖, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ● ..... Eightstring 2
■, ▲, ■, ▲/● ..... Punch, Hook/Low Kick
■, ▲, ✖ ..... Punch, Lowkick
■, ●, ✖, ✖ ..... Southern Cross
■, ●, →, ▲ ..... Atomic Combo
→, ■, (↑/↓) ..... Sidestep Feint
← + ✖, ▲, ■, ▲/● ..... Stopping Kick, Punches
segure ↘ + ■, →, ■, →, ■, →, ■, ▲ ..... Piston Punch[es]
↗ + ●, ■, ▲, →, → + ▲ ..... Combo 1
DP+ ■, ↓ + ▲, ↓ + ▲, ↓ + ▲ ..... Combo 2
↗, N + ●, ▲, → + ●, ✖, ● ..... Combo 3
DP + ▲, ← + ▲, ← + ▲, ■, ● ..... Combo 4
Perto do oponente, ← + ▲, ■, ← + ▲, ■, ● ..... Combo 5

HEIHACHI MISHIMA

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✖ ..... Neck Breaker
▲ + ● ..... Powerbomb
→, → + ■ + ▲, TAG ..... Stonehead
→, → + ■ + ● ..... Headbutt
(à esquerda), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... One Hand Slam
(à direita), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Tile Splitter Guillotine
(atrás), (■ + ✖)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) ..... Atomic Drop

GOLPES ESPECIAIS

↘ + ✖, ▲, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■ ..... Tenstring
↘ + ✖, ▲, ▲, ●, ●, ■, ●, ■, ▲, (■/●) ..... Tenstring 1
→, →, ▲, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ■, ▲, ■ ..... Tenstring 2
→, N, ↓, segure ↘ + ●, ●, ● ..... Hell Sweep
↘ + ■, ▲, TAG ..... Twin Pistons [Tag]
↓, ↘, → + ▲ ..... Deathfist
→ + ▲, [■ + ▲] ..... Backfist
■, ■, →, ▲, (▲ + ●) ..... Shining Fists 2
■, →, ▲, ▲/● ..... Punches, Backfist/Midkick
■, →, ▲, ▲, ■, [↑/↓] ..... Punches, Chi Palm
→ + ■, →, ← + ▲, ■/● ..... Punch, Gutpunch, Thunder
→, → + ▲, TAG ..... Demon Godfist [Tag]
→, N, ↓, ↘ + ▲, TAG ..... Wind Godfist [Tag]
→, N, segure ↘ + ▲, TAG ..... Electric Wind Godfist [Tag]
→, N, ↓, segure ↘ + ✖ ..... Low Slice Kick
DP/↓, ↘, →/(→, N, ↓, ↘) + ●, →, ● ..... Axe Kicks
→, N, ↓, ↘ + ▲, ■, → + ■, ← + ▲, ■ ..... Combo 1
Perto do oponente, DP + ▲, ■, ▲, →, N, ↓, ↘ + ▲ ..... Combo 2
↘ + ■, ▲, ■, →, N, ↓, segure ↘ + ●, ●, ■ ..... Combo 3
→, → + ▲, →, N, ↓, ↘ + ▲, ■, ↓, ↘, → + ▲ ..... Combo 4
Perto do oponente, ●, →, N, ↓, ↘ + ■ ..... Combo 5

Ficha Técnica

PRODUTOR: Namco • NA INTERNET: www.namco.com

Ponto Forte: Jogabilidade arrasadora, variedade de golpes e gráficos detalhados.

Ponto Fraco: Alguns golpes são muito violentos

Diversão: 9,5

Plataforma: PS2

NOTA GERAL

10,0

Apenas R$ 4,90 cada

Somamos 45.173 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

ATENÇÃO

ASSINANTE

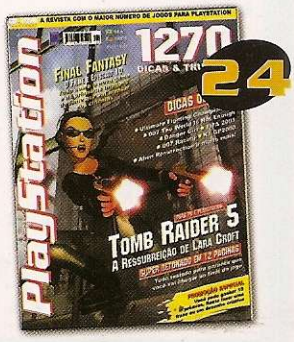
Ganhe 15% de desconto nos pedidos acima de 3 publicações

- 3 Detonados: Dracula 2, Tomb Raider 2 e Street Fighter EX3

- Atlantis: The Lost Empire (Detonad
- Dracula: The Resurrection (Detonad

- Winning Eleven 2001
- Metal Slug X (Detonado)

- Resident Evil 4
- Especial de Aniversário



- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10

- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)

- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)

- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

- Grátis Pôster - Tekken
- Spyro 2 (Detonado)

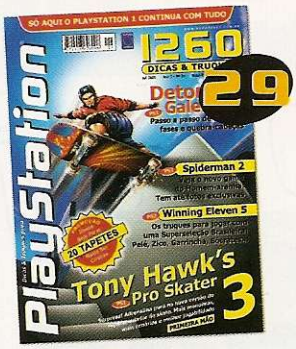
- Grátis Pôster - Toy Story 2
- Toy Story 2 (Detonado)

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

Ao ligar informe Oferta 97

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu

- Grátis Pôster Oficial Tomb Raider
- Alone in The Dark 4 (Detonado)



- Tony Hawk´s Pro Skater
- Galerians (Detonado)

- Winning Eleven Brasileiro
- Army Men em Dose Dupla

- Metal Gear Solid 2
- Evil Dead (Detonado)

- Grátis Calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)

- Grátis Pôster Duplo
- Dino Crisis 2 (Detonado)

- Grátis Guia de Bolso
- Homem-Aranha (Detonado)

- Grátis Pôster - Lara Croft
- X-Men (Detonado)

- Grátis Pôster Duke Nukem
- Syphon Filter 2 (Detonado)

- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)

- Grátis Pôster Lara Croft
- Missão Impossível

- Grátis Pôster Gran Turismo
- Resident Evil 3 (Detonado)

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667
Cada edição apenas R$ 4,90 (Edição nº 4 - R$ 9,90)

☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão

☐ Amex, ☐ Credicard, ☐ Diners, ☐ Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐
número do cartão *validade*

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

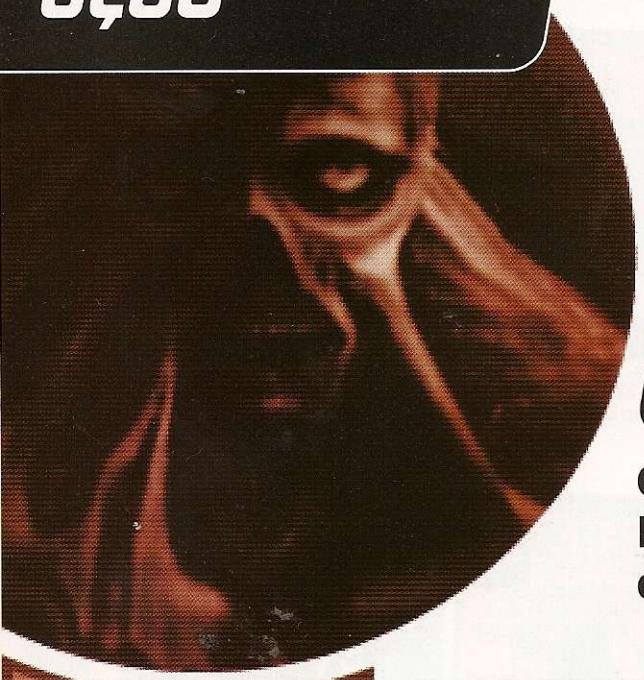
COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____
Endereço: _____
Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐
Estado: _____ Cidade: _____
Ocupação: _____ Data de Nascimento: ___/___/___
DDD: _____ Fone: _____ Data: ___/___/___
Assinatura: _____ FAX: _____

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 Oferta 97
São Paulo - SP - Fone: (11) 3038-5050 - Fax: (11) 3097-8583

Promoção válida de 05/10/2001 a 10/11/2001 ou até o término do estoque - Após essa data consulte a nossa Central de Atendimento.

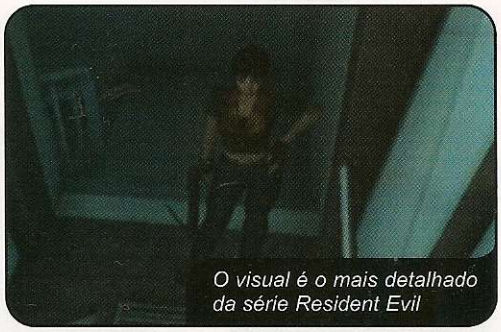
pedido por fax (11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br



Resident Evil Code Veron

Confira o melhor visual de Resident Evil e detone os primeiros enigmas deste game assustador

Esta é a gatíssima Chris Redfield, a heroína do primeiro game



O visual é o mais detalhado da série Resident Evil

Criaturas deformadas, zumbis canibais, sangue por todos os lados e muito suspense. Prepare-se para encarar a nova versão da série clássica de ação e horror da Capcom, pois Resident Evil: Code Veronica X está chegando com exclusividade para o PS2.

Na verdade o jogo é uma adaptação da versão japonesa chamada Biohazard Code: Veronica Complete, que foi lançada simultaneamente para PS2 e Dreamcast. A diferença é que agora o jogo está todo em inglês e traz cinco novos vídeos que são exibidos ao longo da partida. Você vai ficar apavorado, principalmente se estiver jogando este game em uma sala escura.

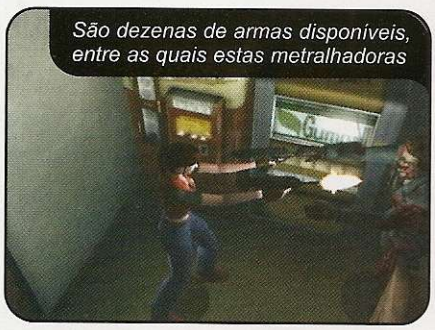
História paralela

Você assume o papel de dois heróis: Chris, que protagonizou o primeiro episódio de Resident Evil, e Claire, a

Controles

▲	Mapa
✕	Correr
■	Ação
●	Inventário
Segure R1, ■	Atirar
Select	Abrir opção
Start	Pausar

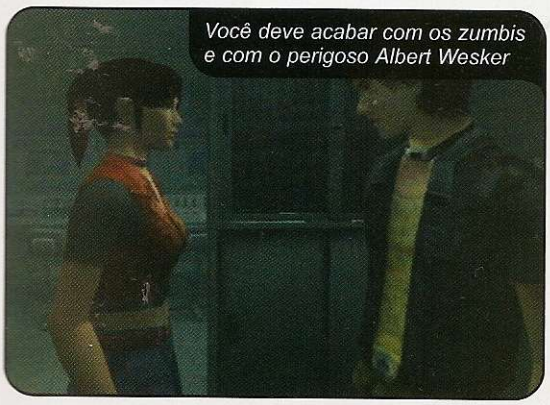
Evil: ica X


São dezenas de armas disponíveis, entre as quais estas metralhadoras

SÉRIE CLÁSSICA

Confira todos os jogos da série e observe que o PlayStation é o console com o maior número de títulos.

Jogo	Console
Resident Evil	PlayStation
Resident Evil	Saturn
Resident Evil	PC
Resident Evil 2	PlayStation
Resident Evil 2	PC
Resident Evil 2	Dreamcast
Resident Evil 2: Dual Shock Edition	PlayStation
Resident Evil 2	Nintendo 64
Resident Evil 3: Nemesis	PlayStation
Resident Evil 3: Nemesis	PC
Resident Evil 3: Nemesis	Dreamcast
Resident Evil: Code Veronica Complete	Dreamcast
Resident Evil: Code Veronica X	PS2
Resident Evil: Director's Cut	PlayStation
Resident Evil: Survivor	PlayStation


Você deve acabar com os zumbis e com o perigoso Albert Wesker

principal heroína de Resident Evil 2. A ação acontece em terceira pessoa e os gráficos são os melhores já vistos na série. Além disso, este novo episódio não é a seqüência de Resident Evil 3: Nemesis, o último game lançado para PlayStation 1.

Os fatos de Resident Evil: Code Veronica X ocorrem entre o segundo e o terceiro game. Isso mesmo, é como se fosse um Resident Evil 2,5. Neste game, Claire Redfield está procurando seu irmão Chris Redfield, que desapareceu sem explicações.

Ele era um agente da S. T. A. R. S. Alpha, uma organização parceira da Umbrella, uma fabricante de armas biológicas. Essa organização disseminou um vírus mortal que transformou os infectados em zumbis canibais. Claire foi até Rancoon City, a cidade sede de Umbrella, para resgatar seu irmão. Sem saber o que estava acontecendo, ela foi presa e levada para uma ilha.

A estrutura do game continua a mesma: resolver quebra-cabeças e acabar com o perigoso vilão. Desta vez, o grande responsável por toda essa bagunça é Albert Wesker, o líder da S. T. A. R. S. Alpha, que pretende continuar com os planos diabólicos do primeiro game. Portanto, seu objetivo é encontrar este chefão e impedir uma catástrofe mundial. Acompanhe agora, os passwords mais importantes que serão usados no jogo.

DICAS INFECTADAS

Quebra-cabeças – Veja os principais passwords que são pedidos nos computadores e terminais. Agora você não tem mais desculpas para não detonar o game. As soluções estão divididas por partes, conforme as animações que aparecem no jogo.

Parte 2: Palácio
1 – Quando você passar pelo Military Training Facility, entre no palácio. Aproxime-se do computador e digite a seguinte senha: NTC0390. Uma porta será liberada para você passar.

2 – Após as animações, volte para a sala de vídeo e selecione as letras "C" e "E" do computador. Assim, Steve será libertado imediatamente.

Parte 4: Military Training Facility
3 – Depois de usar o Biohazard Card, suba as escadas e corra para o laboratório. Para abrir a porta, basta usar o seguinte password: 1126. Entre e explore o local.

Parte 5: Retorno ao Palácio
4 – Após usar o "Lugers" na porta, siga em frente e aproxime-se do terminal do computador. Feito isto, digite o seguinte password: 1976.

Este zumbi está louquinho para comer o seu cérebro

Parte 13: Chris no Military Facility
5 – Atravesse a sala Tyrant e depois a Chemical. Quando você encontrar o armazém, entre com o seguinte código: 128. Feito isso, recolha o Clement A, pois ele será muito útil mais adiante.

Parte 17: Capítulo Final
6 – Depois que você observar o "Security File", vá para a sala de controle. Use o password: VERONICA no terminal que aparece. Esta é a última senha que você deverá usar no game.

Ficha Técnica PRODUTOR: Capcom • NA INTERNET: www.capcom.com

Ponto Forte: O melhor visual da série, vídeos alucinantes e idioma em inglês.

Ponto Fraco: Correr com o personagem exige muita precisão nos controles.

Diversão: 10,0

Plataforma: PS2

NOTA GERAL **9,5**

Atire em tudo o que se mexer, exceto no seu amigo que está do outro lado

Time Crisis 2

Conheça a seqüência de Time Crisis e babe com os novos gráficos

Entre as fases, surgem animações divertidas com os inimigos e vilões

Se você gosta de tiro e tem um PS2, já pode começar a comemorar. A Namco acabou de lançar Time Crisis 2, uma versão para PS2 do segundo episódio da série dos arcades. Na verdade, esta é a terceira versão do game para PlayStation, já que antes dele foram lançados Time Crisis e Time Crisis: Project Titan, ambos para PS1. A novidade para os fanáticos pela série é que esta versão traz gráficos e trilha sonora superiores aos da versão arcade e novos modos de jogo. Desta vez, sua missão parece real e você ficará surpreso com a ação dos inimigos.

Justiça com as próprias mãos

Você assume o papel de um dos dois agentes disponíveis. Ambos são especialistas em situações de alto risco e encaram missões kamikazes. Seu objetivo é acabar com dezenas de organizações terroristas, traficantes de armas e mafiosos perigosos. Para isso, você controla a mira de uma superarma e deve acertar todos os inimigos. Em alguns momentos do jogo, será preciso destruir grandes veículos como caminhões, ônibus e botes infláveis.

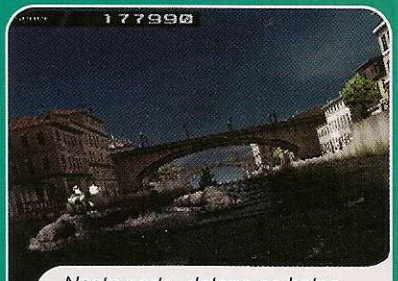
A jogabilidade segue os mesmos comandos clássicos dos arcades. Você usa basicamente dois botões: um para atirar e outro para entrar no raio de ação dos oponentes. Para quem não está por dentro do assunto, este segundo comando move o seu agente para um ângulo no qual ele fica vulnerável e pode detonar os inimigos. Portanto, é preciso controlar o momento certo para acertar os bandidos e escapar dos ataques surpreendentes.

Além de atirar em tudo o que se move, seu herói precisa correr contra o

Controles

▲, ✖, ■, ● . . . . . Atirar
R1, L1 . . . . . Ação/Recarregar
Start . . . . . Pausar
Analógicos
L3, R3 . . . . . Mirar

Os gráficos deixaram o visual melhor que o da versão arcade



Nesta parte, detone os botes que estão mais próximos

Dicas matadoras

Arma extra – Toda vez que uma arma cair das mãos de algum adversário, não perca tempo. Atire nela e garanta um novo armamento para seu personagem. Você deve ser rápido, pois o tempo é muito curto para fazer isso. Nas primeiras fases, você consegue armas pesadas e metralhadoras de grosso calibre.

TIROS PARA TODO LADO

Confira os melhores títulos de tiro em primeira pessoa que foram lançados no mundo PlayStation

Jogos	Console
007 The World Not Enough	PS1
Alien Resurrection	PS1
Quake 2	PS1
Quake 3: Revolution	PS2
Medal Of Honor	PS1
Medal Of Honor Underground	PS1
Resident Evil: Gun Survivor	PS1
Time Crisis	PS1
Time Crisis 2	PS2
Time Crisis Project Titan	PS1
TimeSplitters	PS2
Unreal Tournament	PS2

No modo multiplayer, a tela se divide em duas partes

Na segunda parte, atire no ônibus para explodir os inimigos

Sua missão é acabar com todos os bandidos e mafiosos

tempo. Isso mesmo, pois as fases são divididas em estágios com um espaço de tempo pré-determinado para você finalizar. Por isso, não adianta ficar "escondido" sem entrar no raio de ação dos inimigos, pois se o tempo acabar, sua missão será cancelada automaticamente.

Com o auxílio do i-Link (um adaptador exclusivo para PS2) você poderá jogar ao mesmo tempo com mais sete amigos. Caso você não tenha o i-Link, poderá ainda jogar em dupla no mesmo televisor.

Apesar da tela ficar muito pequena neste modo, a jogabilidade impressionou bastante, principalmente pela movimentação em tempo real. Cada jogador avança e detona os inimigos em ângulos diferentes, como acontece numa ação policial de verdade. E você ainda precisa tomar cuidado para não acertar seu amigo. Veja agora as dicas para detonar os primeiros estágios do game:

Quando surgir este raio vermelho, solte rapidamente o botão R1

Inimigos perigosos – Atire primeiro nos inimigos mais bem armados. Dê preferência para os soldados com uniformes vermelhos, verdes e os ninjas que aparecem em seu caminho. Eles têm lança-bombas e espadas que podem acabar com a sua missão.

Chefes de fase – Quando a palavra "Boss" surgir sobre algum personagem, quer dizer que você encontrou o grande vilão da fase. Para detoná-lo é importante ter muita paciência e atenção. Mate primeiro todos os inimigos paralelos que aparecem em seu caminho e, dentro do possível, atire o máximo que puder no chefão.

Cuidado com as bombas – Sempre que você vir um feixe vermelho de luz, saia do raio de ação do inimigo. Basta soltar o botão R1 ou L1. Seu agente tem até dois segundos para se esconder ou receberá uma bomba no meio da testa. Se você receber três ataques como este será "Game Over"

Estratégia para dois jogadores

1 – Na maioria das vezes os jogadores assumem ângulos diferentes. Aconteça o que acontecer, não atire no seu parceiro. Para isso, observe a placa colorida que surge sobre a cabeça de seu amigo e atire somente nos adversários.

2 – Detone primeiro os inimigos mais bem armados ou os que aparecem mais próximos de você. Isso é muito importante e facilita a jogabilidade.

3 – Quando você estiver dando cobertura para seu parceiro, procure atirar primeiro nos inimigos que estão mais longe dele. Desta forma o seu amigo se preocupará apenas com os adversários que estão perto dele e vocês terão maies chances de vencer.

Destrua a metralhadora do veículo e só então acerte os atiradores

Ficha Técnica

PRODUTOR: Namco • **NA INTERNET:** www.namco.com

Ponto Forte: Muita ação, visual arrasador e opção para oito jogadores simultâneos

Ponto Fraco: Tela muito pequena no modo para dois jogadores

Diversão: 9,0

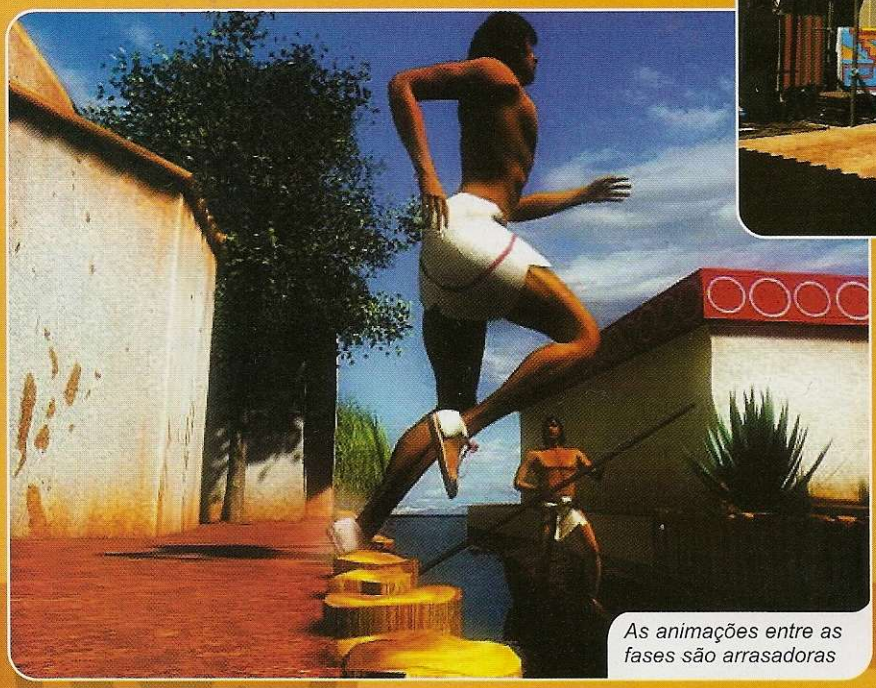
Plataforma: PS2

NOTA GERAL **8,5**

Aztec:
The Curse In The Heart Of The City Of Gold

Embarque nesta aventura e conheça a história da antiga civilização Asteca

Logo no início do game, explore o local e recolha todos os objetos



As animações entre as fases são arrasadoras

Como o próprio nome do game já diz, durante a partida você vai conhecer melhor o povo Asteca.

Cadê o português?

Você assume o papel de um garoto que chegou a uma tribo asteca e entrou em contato com a população local. O seu objetivo é explorar a cidade, conhecer melhor o povo e resolver pequenos quebra-cabeças.

No início as tarefas são simples e se restringem a explorar cabanas, recolher objetos e fazer alguns favores para os locais. Mas conforme o jogo vai se

Os textos e animações estão todos em inglês ou holandês

Um jogo educativo com quebra-cabeças, diálogos falados e visual superdetalhado. Assim é Aztec: The Curse In The Heart Of The City Of Gold, que está sendo lançado simultâneamente para PS1 e PC. Distribuído pela Cryo, este é um dos raros títulos de videogame que permite ao jogador ampliar seus conhecimentos de história enquanto se diverte, sem muito esforço.

Controles

✖	Ação/Selecionar
●	Voltar/Inventário
R1	Giro à direita
L1	Giro à esquerda

Dicas dos Astecas

Recolha os itens – Toda vez que você passar o cursor sobre algum objeto e surgir o desenho de uma mãozinha, pressione ✖. Isso significa que você pode recolher este objeto e guardá-lo em seu inventário de itens. Não vacile e recolha tudo o que puder.

Inventário – Em qualquer momento do game, você pode acessar o inventário de itens. Para isso, pressione ● e observe os objetos que estão no centro. O primeiro item à esquerda acessa o menu principal e serve para pausar o jogo. Já o último símbolo à direita traz a enciclopédia. Ela permite que você consulte as informações obtidas durante o jogo e conheça melhor a cultura e os costumes do antigo povo asteca.

Cursor otimizado – Principalmente no início, é muito estranho controlar o pequeno cursor que aparece na tela. Se você segurar um dos botões direcionais por muito tempo, a visão do seu personagem começará a girar muito rápido, como se ele estivesse tonto. Para que isso não aconteça, dê toques curtos nos botões direcionais e evite segurá-los ou apertá-los com muita força. Quando surgir uma seta menor, significa que o cursor assumiu o modo lento, no qual ele se movimenta com mais precisão.

Botões auxiliares – Para explorar os objetos com mais facilidade, use os botões superiores. Segure R1 ou L1 para girar a tela bem devagar para esquerda ou para direita, respectivamente. Isso evita os incontroláveis giros de 360° e aumenta a precisão do cursor.

Você deve resolver pequenos quebra-cabeças e enigmas

Converse com os personagens
Sempre que você encontrar algum personagem, preste muita atenção no formato do cursor. Quando ele assumir o desenho de uma boca, pressione ✖. O diálogo começará automaticamente. Preste muita atenção a fala dos astecas com os quais você conversa, pois elas podem ser a chave de vários quebra-cabeças.

O visual 3D do game é colorido e cheio de detalhes

O POVO ASTECA

A poderosa civilização Asteca surgiu no México, há mais de 500 anos. Tratava-se de um povo desenvolvido, mas que temia as invasões da tribo Tepaneca, que ficava na cidade de Atzcapotzalco.

Por volta do ano 1440, as cidades Astecas de Tenochtitlán, Texcoco e Tlacopán se uniram, aumentando desta forma as forças da civilização. Esta união também tornou possível a derrota definitiva da tribo Tepaneca e a conquista de outros territórios, que se extenderam desde a zona ocidental do México até a Guatemala. Durante muito tempo, os Astecas foram um povo temido e vitorioso. Sua hegemonia só chegou ao fim em 1519, com a chegada dos espanhóis.

desenrolando e você vai conversando com os personagens, passa a conhecer mais sobre os costumes, a religião, as crenças, o artesanato, os conflitos e muitos outros aspectos do povo.

Aliás, para que você melhore seus conhecimentos, durante todo o jogo é possível acessar uma enciclopédia educativa que conta com documentos históricos sobre os deuses astecas, armas e objetos da antiga civilização. Tudo com fotos e textos explicativos.

Contudo, existe um ponto negativo. O jogo traz somente dois idiomas: inglês e holandês. Portanto, se você não conhece nenhuma destas línguas, será muito difícil progredir no game.

A jogabilidade de Aztec é uma das mais conhecidas, principalmente nos títulos de ação disponíveis para PC. Você controla uma pequena seta (um tipo diferente de cursor) e deve usar os direcionais para move-lo. Conforme a posição, o desenho do cursor se transforma e apresenta várias opções. Seu personagem pode andar, entrar em cabanas, explorar itens, ler documentos e guardar objetos. Agora, confira no quadro acima as dicas essenciais que separamos para os jogadores iniciantes. Boa sorte!

Ficha Técnica

PRODUTOR: Cryo • NA INTERNET: www.cryo-interactive.com

Ponto Forte: Gráficos detalhados, diálogos falados e muita história.

Ponto Fraco: Os controles analógicos não funcionam e tudo está em inglês e holandês.

Diversão: 7,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **7,0**

Dance Danc
Revolution Extra Mix

Este Dance Dance Revolution trouxe poucas novidades e a mesma jogabilidade da série

Este novo jogo é uma versão especial da série DDR

Para aumentar a diversão do game, use um tapete especial

A série Dance Dance Revolution, da Konami, dominou o mercado de games dançantes. E o motivo é simples: no Japão estes jogos são uma verdadeira febre virtual, o que faz com que volta e meia surja um novo título. O mais recente deles é Dance Dance Revolution Extra Mix, que foi lançado exclusivamente para o PS1.

Com ele, os gamemaníacos que têm um tapete de dança podem se divertir em um "arcade particular", sem precisar comprar fichas e cartões para dançar.

Poucas inovações

Na verdade, Dance Dance Revolution Extra Mix é uma versão especial lançada para acalmar os fãs dos jogos de dança, que estão esperando ansiosamente o lançamento do quinto episódio da série: Dance Dance Revolution 5th Mix.

Neste novo lançamento, você se diverte com mais de 40 músicas no melhor estilo techno e pop.

Ao contrário do que acontecia em Dance Dance Revolution 4th Mix, que você conferiu na reportagem da edição 29 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, a maior parte das músicas de Dance Dance Revolution Extra Mix são desconhecidas dos brasileiros. Entretanto, boa parte delas são sucesso no Japão.

E não adianta procurar outras versões do game, pois Dance Dance Revolution Extra Mix está disponível somente na Terra do Sol Nascente.

Assim como nos outros títulos da Konami, você pode escolher seu personagem e a música preferida. São vários modos disponíveis, entre eles o Diet Mode, que apresenta as calorias que

Evite errar os passos no modo Arcade, ou será Game Over

Controles

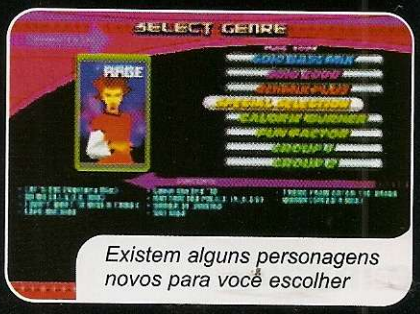
▲, ↑	Passo para frente
✕, ↓	Para para baixo
■, ←	Passo à esquerda
●, →	Passo à direita
Start	Pausar/Opções

JOGOS DE DANÇA

Se você é fanático por jogos de dança, confira a lista com os melhores títulos do gênero que foram lançados no mundo PlayStation:

Jogos	Console
Dance Dance Revolution	PS1
Dance Dance Revolution 2nd Remix	PS1
Dance Dance Revolution 2nd Remix Append Club Vol. 1	PS1
Dance Dance Revolution 2nd Remix Append Club Vol. 2	PS1
Dance Dance Revolution 3rd Mix	PS1
Dance Dance Revolution 4th Mix	PS1
Dance Dance Revolution Best Hits	PS1
Dance Dance Revolution Disney Mix	PS1
Dance Dance Revolution Disney's Rave	PS1
Dance Dance Revolution Extra Mix	PS1
Dance! Dance! Dance!	PS1
Dance Summit 2001 Bust A Move	PS2

São mais de 40 músicas disponíveis na tela de seleção



Existem alguns personagens novos para você escolher

você queimou dançando, e o Arcade, que traz a mesma jogabilidade dos arcades. Neste último, se você errar alguns passos, o jogo termina imediatamente, sem chances para continuar. Há ainda uma opção chamada Edit Mode, que permite ao jogador criar seus próprios passos e salvá-los num Memory Card. É ideal para impressionar seus amigos e incrementar alguns passos já existentes no jogo.

Se você não conhece o estilo Dance Revolution e quer saber mais sobre a jogabilidade, acompanhe as imagens desta reportagem e confira as dicas especiais que separamos. Elas serão muito úteis ao longo do jogo.

DICAS DANÇANTES

Acompanhe a música – Para se dar bem no game é muito importante acompanhar o ritmo da música, mesmo que você não esteja dançando sobre um tapete especial. Mantenha os ouvidos ligados nas batidas e pressione os botões no momento certo. Lembre-se que você deve apertar os botões certos no instante em que as setas em movimento coincidirem com as fixas, na parte superior da tela.

Desempenho – Durante o jogo, os seus passos recebem uma determinada pontuação. Ao todo são cinco classificações diferentes: Perfect, Great, Good, Boo e Miss, sendo que algumas são positivas e outras negativas. Confira a seguir o significado de cada uma delas e não vacile na pista de dança, pois a música poderá acabar.

PERFECT (Ponto positivo) – O passo perfeito, que oferece o maior número de pontos. Ele indica que você conseguiu executar o comando no momento certo e não perdeu o ritmo.

GREAT (Ponto positivo) – É muito parecido com o anterior, porém ocorre quando você perde um pouco a sincronia. Quando esta palavra surgir na tela, quer dizer que você adiantou ou atrasou o movimento em uma pequena fração de segundo.

GOOD (Ponto positivo) – É a menor pontuação positiva. Ela indica que você acertou o passo, mas executou o comando um pouco antes ou depois do momento indicado, sem acompanhar o ritmo.

BOO (Ponto negativo) – Esta pontuação é segunda mais baixa e equivale a uma vaia do computador. O "Boo" aparece na tela toda vez que você pressionar algum comando atrasado, sem acompanhar o ritmo da música.

MISS (Ponto negativo) – É a pior pontuação do jogo. Ela aparece toda vez que você pressiona um comando errado ou estiver totalmente fora de ritmo. Fique atento a esta indicação, pois se você receber muitos pontos deste tipo, será "Game Over" na certa.

Controles alternativos – Se você está usando o controle comum do PlayStation para jogar, evite usar os botões direcionais. É praticamente impossível fazer seqüências duplas, como por exemplo, ← + →, ← + ↑ e ↓ + →. Portanto, use os botões básicos (▲, ✖, ■, ●), que funcionam como as setas direcionais e permitem comandos simultâneos.

Aperte os botões na hora certa, seguindo o ritmo das batidas

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • **NA INTERNET:** www.kanami.com

Ponto Forte: Ritmos diferentes e telas supercoloridas.

Ponto Fraco: Poucas músicas conhecidas e nenhuma inovação.

Diversão: 8,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **7,5**

Louvre: The Final Course

Se você gosta de quebra-cabeças e inimigos do além, este game foi feito especialmente para você

Seres sobrenaturais, quebra-cabeças complicados e cenários realistas. Assim é Louvre: The Final Curse, um dos mais recentes lançamentos para PS1. O título traz os mesmos ingredientes do clássico Dracula: The Resurrection: ação em primeira pessoa, ambientes tridimencionais e dezenas de inimigos. Tudo isso com uma história original e cheia de surpresas. É adrenalina do começo ao fim.

Outra época

Nesta aventura sobrenatural, você assume o papel de Morgana Sinclair, uma morena de tirar o fôlego.

A história do game é criativa e desperta muita curiosidade. Após a morte de seu pai, nossa heroína encontra um gravador muito usado por ele durante as escavações. Ele era arqueólogo e usava este gravador para registrar as descrições de todos os objetos que encontrava, principalmente os mais misteriosos. Numa das fitas, Morgana descobre informações confidenciais, que mudaram a sua vida. O pai dela afirma nas gravações que encontrou uma tábua sagrada, escrita em relevo por um mago do século 14. Junto com essa tábua, havia uma estátua de pedra com a forma de um leão. Após decifrar todos os símbolos, ele descobriu que a estátua era uma das quatro que foram

Tudo acontece no museu do Louvre, um dos mais famosos do mundo

Você controla Morgana, a corajosa heroína do game

Controles

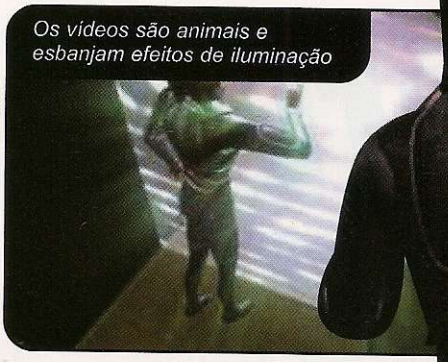
● . . . . . Inventário
✖ . . . . . Ação/Avançar
L3 (analógico) . . . . . Movimentação
Start . . . . . Pause/Opções

PRIMEIROS PASSOS

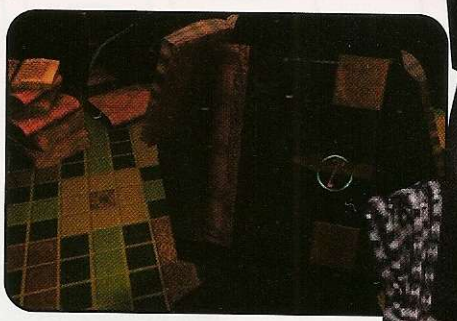
1 – Suba as escadas, aproxime-se da porta dupla e observe o terminal que fica à direita. Abra o seu inventário (aperte ●), selecione o cartão azul e pressione o botão com o desenho de uma mãozinha.

2 – Use o cartão no terminal para abrir a porta. Siga em frente, suba as escadas e vire à direita. Feito isso, pegue o caminho à direita e entre na sala de Saint Louis.

Você começa dentro do museu e deve recolher a estátua sagrada



Os vídeos são animais e esbanjam efeitos de iluminação



A ação básica do jogo se resume em solucionar vários enigmas

criadas na época. Juntas, elas formam um chave satânica, dispositivo capaz de colocar todo o planeta em perigo, principalmente se cair em mãos erradas.

É exatamente aí que sua aventura começa. Imediatamente, Morgana entra secretamente no Louvre, o famoso museu de Paris, para roubar a estátua. Após recolhê-la, ela encontra a alma de Philippe IV que traz a nossa personagem para o passado, cerca de 600 anos atrás. Agora, sua missão é encontrar as outras três peças e voltar para o futuro. Acompanhe as dicas com os passos iniciais que separamos e não fique parado de bobeira nas primeiras fases.

3 – Vire à direita e observe a estátua de um leão. Pegue-a, confira as animações com o fantasma e acesse o baú. Este móvel funciona como um inventário extra.

4 – Observe todos os objetos e recolha somente a faca de diamante, a flecha, o carretel, o arco e a corda. Esses itens serão muito importantes mais adiante.

5 – Suba as escadas e encontre uma sala iluminada. Ande pelo lado esquerdo e aproxime-se da pequena poltrona. Abra o inventário novamente e use a faca exatamente neste local para prosseguir.

6 – Atrás do tecido, surge um documento antigo com vários símbolos estranhos. Explore o local e veja que existem vários pontos que você irá usar alguns objetos. Saia pela outra porta.

7 – Caminhe até o fim da sala e acesse uma prateleira com vários objetos. Recolha o jarro vermelho e volte para a sala anterior. Não abra a outra porta. Use o jarro na lareira e veja os resultados.

8 – Vá para o fundo da sala e examine a janela à direita. Use a faca para quebrá-la e observe-a. Entre no inventário novamente, selecione o arco e combine-o com a flecha (use a ferramenta com o desenho de uma corrente).

9 – Acerte o inimigo que aparece do outro lado da janela. Volte para a sala onde você recolheu o jarro vermelho e observe as cordas dos lustres. Suba na base de madeira e examine o lustre.

10 – Use a faca na corda para eliminar mais um inimigo. Desça e recolha a roupa do guarda que você acabou de matar. Pegue a chave de bronze que está no chão e saia pela outra porta.

11 – Use a chave de bronze na próxima porta. Pegue o jarro marrom entre os barris e quebre a janela com a faca. Observe o local e combine o carretel, o arco e a corda. Feito isso, acerte a pequena cabana. Agora é com você, boa sorte!

Ficha Técnica

PRODUTOR: Wanadoo • **NA INTERNET:** www.wanadoo.com

Ponto Forte: O clima de suspense e as dezenas de quebra-cabeças.

Ponto Fraco: O visual é muito granulado e não há opção para otimizar o cursor.

Diversão: 8,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **8,0**

Goofy's Fun House

Divirta-se com Pateta e seus amigos neste game exclusivo para PS1

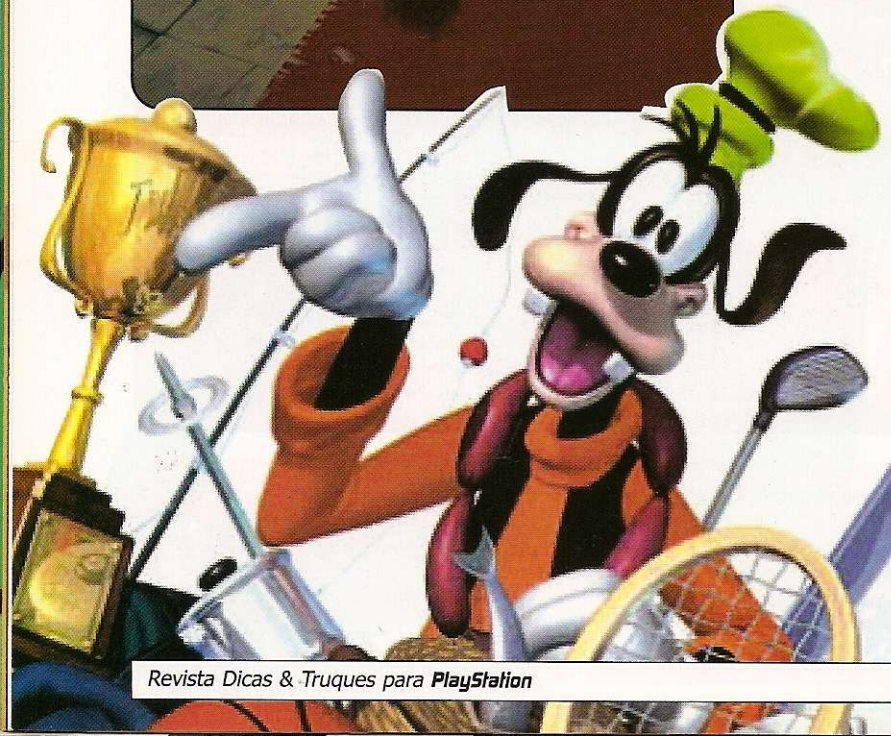
Logo no início, explore os cômodos e pegue todos os filmes

Durante o game, Pateta se mete em maus bocados

Imagine só: o trapalhão dirigindo um carro na cidade!

Use ■ para abrir caixas e explorar os objetos

Neste minigame, Pateta deve recolher 10 minhocas



Ele é atrapalhado, vive se metendo em confusão e agora vai invadir o PlayStation. Isso mesmo, o divertido Pateta acaba de virar personagem de um jogo infantil.

O game Goofy's Fun House apresenta jogabilidade fácil e um enredo que vai garantir a diversão das crianças. Além do famoso Pateta, você vai se divertir com o fiel amigo Pluto e outros personagens que aparecem nos desenhos animados e histórias em quadrinho. E tudo isso sem qualquer tipo de violência.

"Que boiada!"

Durante todo o jogo, você comanda Pateta. E a aventura se passa em uma casa, o "lar doce lar" do trapalhão. Por isso, não existem monstros, inimigos ou qualquer tipo de dificuldade em seu caminho. O

DICAS ATRAPALHADAS

Minigames - Logo no início do jogo, observe os cinco quadros que estão na primeira sala. Cada um deles traz um conjunto de minigames do Pateta. Para liberá-los, seu herói atrapalhado terá que recolher um determinado número de filmes. Você poderá acessar os jogos sempre que quiser.

Recolha as minhocas – Aproxime-se do quadro que fica ao lado da porta com a fotografia do Pateta numa pescaria. Pressione ■, selecione o jogo Worms e aperte ✖. Neste game, o Pateta deve recolher 10 minhocas num determinado período de tempo. É muito simples. Você controla somente uma mira e deve acertar os animais usando ✖. Para isso, adiante a mira aproximadamente dois segundos antes do bichinho e seja rápido nos comandos. Existem somente quatro pontos básicos onde eles passam sob a sua mira.

Passos iniciais

1 – Vasculhe a sala inicial e pegue os primeiros quatro filmes. Entre pela porta azul e investigue a garagem. Há um filme no canto esquerdo e outro nos caixotes. Mexa no macaco do veículo e encontre mais um item. Feito isto, retorne para a sala inicial.

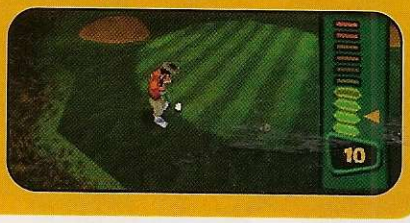
2 – Agora, passe pela porta vermelha, que fica ao lado da entrada anterior. Pegue os filmes que estão no pequeno armário, sobre a prateleira, no abajur e no relógio. Feito isso, saia pela outra porta.

3 – Suba as escadas e recolha o filme no pequeno armário, sob os livros. Chegou a hora de explorar os quartos da casa. Ainda no mesmo local, abra a porta verde e pegue o filme sobre o armário. Explore este cômodo e prepare-se para um pequeno e divertido game com Pluto.

4 – Assim que um roedor surgir em um dos buracos do chão, aproxime-se dele e pressione ✖. Desta forma, você saltará sobre a cabeça do animal. Seja rápido pois o tempo é muito curto.

5 – Depois de vencer o minigame, pegue a chave e recolha a calça no armário. Pegue o filme que está dentro da gaveta e outro sobre a cômoda. Explore o criado-mudo, pegue mais um filme e saia do quarto. Abra a porta vermelha.

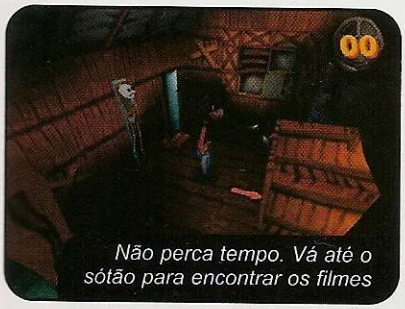
6 – Pegue o item que está ao lado da cama e puxe a alavanca. Recolha o filme que aparece, abra a maleta e explore todas as partes do quarto. Salte sobre o skate e pegue o rolo. Feito isso, volte para a sala inicial e abra as outras portas. Agora é com você!



herói deve explorar todos os cômodos em busca de alguns rolos de filme que estão perdidos em lugares inimagináveis.

Portanto, seu personagem deve abrir armários, gavetas e investigar todos os cantos de cada cômodo. O detalhe é que existem pequenos quebra-cabeças que Pateta encontra em cada parte da casa. Mas boa parte destes enigmas são simples, como alavancas escondidas e portas secretas.

Dependendo do seu desempenho e do número de filmes encontrados, você poderá se divertir com dezenas de minigames. São pequenos jogos que Pateta disputa para continuar avançando no game. Você terá, por exemplo, que recolher uma determinada quantidade de minhocas e saltar sobre roedores. Tudo isso com movimentação simples e baixo grau de dificuldade. Por isso, este lançamento é extremamente indicado para gamemaníacos iniciantes e crianças. Acompanhe os macetes e divirta-se.



Não perca tempo. Vá até o sótão para encontrar os filmes

Controles

●	Especial
■	Ação
▲	Voltar
✖	Saltar/Avançar
L3 (analógico)	Movimentação
Start	Pause/Opções

JOGOS DA DISNEY

Confira os melhores games com personagens da Disney já lançados para PlayStation1:

Jogo	Personagem/Tema
102 Dalmatians	102 Dalmatas
Aladdin in Nasiria's Revenge	Aladdin
Atlantis: The Lost Empire	Atlântida
Donald Duck: Goin' Quackers	Pato Donald
Dance Dance Revolution Disney's Rave	Pato Donald, Mickey, etc.
Dinosaur	Dinossauro
Emperor's New Groove	A Nova Onda do Imperador
Goofy's Fun House	Pateta, Pluto, etc.
Hercules	Hércules
Lion King	Rei Leão
Little Mermaid 2	Pequena Sereia
Tarzan	Tarzan
Toy Story 2	Buzz Lightyear

Ficha Técnica

PRODUTOR: Disney Interactive • **NA INTERNET:** www.disneyinteractive.com

Ponto Forte: Cenários coloridos e jogabilidade simples.

Ponto Fraco: Baixo grau de dificuldade e movimentação limitada.

Diversão: 7,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **6,5**

Thunderbolt Double

Economize. Este controle traz a diversão dos arcades para sua casa e com a vantagem de você não comprar fichas para jogar

Por Julio Wecchi

Agora o seu amigo não precisa mais dar aquela famosa desculpa: "Eu perdi de você porque o controle não é o mesmo dos arcades". Desta vez, você poderá lutar de igual para igual e provar que estas desculpas não existem. Com um Thunderbolt Double, é possível transformar o seu PS1 num verdadeiro arcade. O equipamento é um supercontrole de mesa com design muito parecido com o dos tradicionais arcades. Ele é robusto, tem botões grandes, direcional tipo alavanca e traz dois controles no mesmo equipamento. É uma autêntica mesa de fliperama.

Arcade em sua casa

A instalação do Thunderbolt Double é simples. Basta conectar os dois cabos nas entradas dos controles. Apesar do tamanho robusto, o acessório não requer alimentação adicional. Depois de plugar os cabos, é só ligar o PS1 e detonar.

O equipamento traz os oito botões do PS1 e uma alavanca de oito posições que substitui os botões direcionais. Os comandos Start e Select estão localizados nas laterais, como os verdadeiros arcades. E ainda, existem três botões adicionais: Slow, Clear e Turbo. O primeiro coloca o jogo em câmera lenta, como se o botão de pause fosse pressionado a cada dois segundos. Essa função é ideal para acompanhar os replays e finalizações. O botão Clear serve para desligar as funções de Slow e Turbo, assim que ele for pressionado. E por último, o Turbo que é o mais conhecido e utilizado, turbina o botão que você desejar. Assim, seu lutador poderá disparar socos e chutes numa velocidade alucinante e mais potente.

Para os interessados, o controle é fabricado pela Hais e pode ser encontrado em importadoras. Por R$ 100,00, é possível transformar a sua casa num salão arcade. E o melhor de tudo é que você não precisará mais comprar fichas ou cartões para se divertir como nos arcades.

O Thunderbolt Double traz dois controles tipo arcade com vários recursos, inclusive Turbo

Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr.
Modelo: Carla Trobini - Setting Modelos
Produção: Letícia Bueno • Maquiagem: Di.Ana - M2 Agent • Veste: Camisa vermelha - Acervo Europa, Calcinha preta Fruit de La Passion

Características

- Compatíveis com PSone e PS1
- Revestimento de plástico
- Base metálica
- Vibração independente
- 20 botões disponíveis
- Compatível com Dual Shock 1
- Botão direcional reforçado
- Turbo independente
- Câmera lenta ou Slow Motion
- Não funciona no PS2
- LEDs de indicação
- Peso: 2,5 Kg

GAMES RECOMENDADOS

Acompanhe a lista dos games para você debulhar com este controle.

Jogos	Produtora
Bomberman World	Atlus
Double Dragon	Urban Plant
Fighting Force 2	Eidos
King Of Fighters 99	SNK
Marvel Super Heroes vs. Street Fighter	Capcom
Marvel vs. Capcom EX Edition	Capcom
Mortal Kombat 4	Midway
Mortal Kombat Trilogy	Midway
Samurai Shodown: Warriors Rage 2	SNK
Street Fighter Alpha	Capcom
Street Fighter Alpha 2	Capcom
Street Fighter Alpha 3	Capcom
Street Fighter Collection	Capcom
Street Fighter EX 2 Plus	Capcom
X-Men vs. Street Fighter	Capcom
X-Men: Children of the Atom	Capcom
X-Men: Mutant Academy	Activision

Ficha Técnica

Fabricante: Hais • **Na Internet:** Não disponível

Onde encontrar: Nick Games (0xx11) 3313-3080 • **Preço médio:** R$ 100,00

Ponto Forte: Design semelhante ao dos arcades e baixo custo.

Ponto Fraco: Acabamento simples e não funciona corretamente no PS2.

NOTA GERAL **7,5**

PlayStation Mania

Veja os acessórios mais quentes que foram lançados para os dois consoles PlayStation

16MB MEMORY CARD

A InterAct acabou de lançar um Memory Card de alta capacidade para o PS2. O acessório tem o dobro de espaço dos Memory Cards comuns e traz um software que facilita a organização de todos os seus Save Games. Ele está disponível somente na cor preta translúcida.

- 100 Save Games
- Funciona em qualquer jogo
- Software de apoio
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 40 • www.interact-acc.com

G GRIPS PELICAN

Problemas com calos e dores nas mãos são uma constante entre os gamemaníacos que passam horas na frente do PlayStation. Mas agora já é possível minimizar o problema. A Pelican está lançando uma linha de protetores emborrachados que se encaixam nas laterais do console. Além de reduzir o impacto, o equipamento proporciona maior conforto.

- Disponível em três cores
- Formato anatômico
- Baixo custo
- Mais conforto para as mãos

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Pelican
Preço médio: US$ 5 • www.pelicanacc.com

GO WIRELESS CONTROLLER ADAPTER

Se você vive se atrapalhando com o fio do controle do PlayStation, experimente acoplar ao seu console o Go Wireless. Trata-se de um equipamento de comunicação infravermelho que prolonga o fio do controle em 4,5 metros, dando maior mobilidade ao jogador. É ideal para quem tem TV grande e gosta de sentar longe da tela.

- Compatível com PS1 e PS2
- Suporta distância de até 4,5 m
- Funciona com Dual Shock 2
- Bateria recarregável

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 45 • www.interact-acc.com

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e debulhar

007: The World Is Not Enought 57

A

Alone In The Dark: The New Nightmare (EU) 60

B

Battle Hunter 52
Bloody Roar 3 (PS2) 52
Bombing Islands 52

D

Dance Dance Revolution Extra Mix 60
Dave Mirra Freestyle BMX: Maximum Remix 54
Devil May Cry Trial Edition (PS2, Demo 1) 54
Digimon: Digital Card Battle 55
Dragon Ball Z 60
Dragon Quest 7 60

F

FIFA 2001 55
Final Fantasy Chronicles: Final Fantasy 4 61

G

Gran Turismo 3: A-Spec (PS2) 55

I

Inspector Gadget: Gadget's Crazy Maze 60

L

Legend Of Man 55

M

Macross Digital Mission VF-X 2 . . . 60
Metal Slug X 56
Motocross Mania 56
Muppet Monster Adventure 57

N

NFL Gameday 2002 60

O

Overblood 2 60

P

Parasite Eve 2 (US) 64
Persona 2: Eternal Punishment . . . 62
Power Shovel 64

R

Rameng 64
Red Faction (PS2) 58
Resident Evil 3 59
Romance Of The Three Kingdom 7 64

S

Shachou Eutuuden 64

T

TechnoMage 59

V

Virtual Kasparov 64

W

Wheel Of Fortune 2nd Edition 64

BATTLE HUNTER
Personagens avançados
Inicie um jogo e entre com os passwords no lugar do seu nome:
Melhor movimento, ataque e energia extra
SHUICHI
Melhor ataque e energia
VIKEIF

BOMBING ISLANDS
Use os passwords abaixo para acessar qualquer fase do game.
Seleção de fases
Ás de Ouro, Ás de Ouro, Ás de Ouro, Ás de Ouro, Ás de Ouro
Fase 2
Rainha de Coração, Valete de Coração, 10 de Ouro, Rei de Coração, 6 de Paus
Fase 3
9 de Paus, 5 de Coração, 7 de Coração, 3 de Ouro, 2 de Coração
Fase 4
Rei de Paus, 3 de Ouro, 4 de Ouro, 7 de Espada, 5 de Paus
Fase 5
7 de Paus, Rainha de Paus, Ás de Coração, 2 de Coração, 5 de Espada
Fase 6
Valete de Paus, Valete de Espada, 6 de Ouro, 9 de Paus, 2 de Ouro
Fase 7
9 de Ouro, 2 de Ouro, 6 de Coração, Rainha de Coração, 9 de Coração
Fase 8
4 de Paus, Ás de Coração, Rei de Coração, 2 de Paus, 5 de Espada
Fase 9
7 de Paus, Rei de Paus, 5 de Coração, 7 de Paus, 5 de Paus
Fase 10
4 de Ouro, Rainha de Coração, Ás de Coração, 10 de Coração, 7 de Ouro
Fase 11
Rainha de Paus, Valete de Paus, 9 de Espada, Rainha de Coração, 2 de Ouro
Fase 12
3 de Paus, Rainha de Espada, Ás de Espada, Ás de Ouro, 5 de Espada
Fase 13
5 de Paus, Ás de Coração, 2 de Coração, 2 de Ouro, 5 de Espada
Fase 14
7 de Paus, 5 de Espada, Ás de Espada, Valete de Ouro, 4 de Coração
Fase 15

Continua...

B

BLOODY ROAR 3
(PlayStation 2, Versão Americana)
Modo secreto
Vá para o menu principal do game, selecione "Options", segure o botão L2 e pressione ●. Feito isso, surge algumas opções no canto superior esquerdo da tela. Você poderá editar uma luta do jeito que quiser e conferir ângulos inéditos do game. Para isso, use os botões Select e Start para voltar e avançar, respectivamente.
Modo Beast
Cada lutador tem duas aparências diferentes: homem e monstro. Esta última também é chamada de Modo Beast e permite movimentos especiais e golpes muito mais fortes. Para ativar este modo, você deve encher a pequena barra inferior. Quando ela estiver completa, pressione ● por duas vezes e veja os resultados.
Beast Combos
Os Beast Combos são os melhores golpes para detonar com a energia e ataque adversário. Para fazer estes movimentos, seu personagem deve estar em Modo Beast, transformado no respectivo monstro. Cada lutador tem dois combos diferentes que podem ser acionados em qualquer momento. Faça um dos comandos abaixo e impressione seus amigos:
Combo 1: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Combo 2: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●
MOVIMENTOS BÁSICOS
SOCOS
Straight Punch: → + ■
Pressure Punch: ↘ + ■
Crouching Punch: ↓ + ■
Turning Punch: ↙ + ■
Back Fist: ← + ■
Air Punch: ↑ + ■
Dashing Punch: →, → + ■
Quick Strike: ↓, ↘, → + ■
CHUTES
Mid-Kick: → + ✖
Crouching Kick: ↘ + ✖/↙ + ✖
Sweep: ↓ + ✖
Roundhouse: ← + ✖
Flying Kick: ↑ + ✖
Sliding Sweep: →, → + ✖
Low/High Kick: ↓, ↘, → + ✖
ATAQUES
Giant Fist: → + ●
Crouching Claw: ↘ + ●
Gut Slash: ↓ + ●
Crouching Swipes: ↙ + ●
Back Slash: ← + ●
Jumping Slash: ↑ + ●
Dashing Claws: →, → + ●
Fierce Strike: ↓, ↘, → + ●
MOVIMENTOS ESPECIAIS
SHENLONG
Seal Low Knee: ↓ + ■ + ✖
Cold Air Attack: ■, ■, ■, ↑ + ●
Sparrow Hawk Shoulder: R1, ↓, ↓, ■, ■
Tiger Fingernail Rotation Leg: ●, ↓ + ●
Rising Mountain Connection: ↙ + ●, ●
Ring Cloud of Destruction: ●, ●, ●
Crouching Tiger FingerNail: ●, ●, ↓ + ●
Fingernail Snake Point: ●, ■
Cold Snake Fist: ■, ■, ■
Crouching Tiger: ↓, ●
Lower Spirit: ■, ■
Changeover Snake Point: ■, ✖, ↓, ✖
Flying Link Kick: ↓, ↓, ✖
Spirit Double: ↓, ↓ + ■
Steel Croucher: ●, ↓ + ●
Brave Tiger and Rising Mountain: ↓, ↓, ↓ + ●
Solid Leg Double Snake No Shadow: ↓, ↙, ← + ●, ●, ●, ●, ↓, ↙, ← + ●
Solid Snake Circle System: ↓, ↙, ← + ●, ↑ + ●, ●, ●, ●, ●
LONG
Nail Leg: ←, → + ■ + ✖
Ring Cloud: ■, ■, ■, ↑ + ●
Palm Hitting Rotating Leg: ■, ✖, ↑ + ✖
Sparrowhawk Shoulder: ↘ + ■, ■
Tiger Fingernail Rotating Leg: ●, ↓ + ●
Nail Palm Ring: ●, ■, ↓ + ●
Cruciform Destruction: ●, ●, ●
Double Tiger Cruciform: ●, ●, ↓ + ●
Solid Tiger: ●, ●, → + ●
Renju Mountain: ✖, → + ●, ↓, ↓ + ■
Renju Tiger: ✖, → + ●, ← + ●
Nail Leg Mountain: ←, →, ↓, → + ●, ↓, ↓ + ■
Tiger Leg: ←, → + ✖, → + ●, + ●
Upper Step Opening: → + ■
Double Kicks: → + ✖
Tiger territory: ■, ■, ■
Nail Palm: ● + ■
Hitting Rotation Kick: ■, ✖, ↓ + ✖
Single Ream: ■ (aguarde um segundo), ■
Tiger Nail Palm: ←, → + ■ + ✖
Crumbling Fist: ← + ■
Double Connected Leg: ← + ✖
Open Gate Elbow: →, → + ■
Whirlwind Kick: → → + ✖
Frontal Vision: ↓, ↓ + ✖
Renju Gunner: ↓, ↓ + ■
Sixth Tiger Sense: ●, ↓ + ●
Mountain Walls: →, → + ●
Half Moon: ↓, ↓ + ●
Dragon God Leg: ←, ← + ●
STUN
Drag: ← + ■ + ✖
Dark Sanction: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ✖
Breaker Rush: ↓, ↘, → + ■ + ✖
Stun Bomb: ↓ + ■ + ✖
Spiral Ride: ↙, ↙ + ■ + ✖
Air Bomber: ↓, ↓ + ■ + ✖ (durante o salto)
Thrust Bug: →, ↓ + ●
Lightning Mine: ←, → + ■
Bio Shock: →, ← + ■
Shell Rush: ■, ■, ■
Guillotine: ✖
Forward Cut: ↘ + ●
Slasher: ■, ✖
Hand Knife: ↓ + ■, ✖
Rush Forwards: ↙ + ■, ↘ + ●
Vermin Uppercut: ↘ + ■, ↘ + ✖
Solid Cutter: ✖, ■, ■
Thrust Smash: → + ✖, ✖, ✖
Thrust Blow: → + ✖, ✖, ← + ■
Thrust Knee Crash: → + ✖, ↓ + ✖
Antler Bomb: → + ✖, ↓ + ✖, ↓, ↙, ← + ■
Chaotic Beetle: ●, ●, ↓ + ●, ↓ + ●
Violent Beetle: ●, ●, ↓ + ●, ↘ + ●, ↗ + ●
Horn Chop: ↑ + ●, ↘ + ✖
Forward Fang: ↓ + ●, ↘ + ✖
Breaker Rush Bomb: ↓, ↘, →, ↙, ← + ■ + ✖
Darkest Sanction:hc← + ■ + ✖, ↓, ↓ + ■ + ✖, ↓, ↑ + ■ + ✖
SHINA
Trap Leg Grab: ✖ + ■
Pile Banker: ←, → + ✖
Hellfire: ■, ■, ✖
Napalm: ■, ■, ↓ + ✖
Hunt Arrow: → + ■, ✖
Spinning Knuckle: ← + ■, ■
Amazon Gunner: ↘ + ■, ✖
Assault Kick: → + ✖, ✖, ✖, ↓ + ✖
Faint Crush: → + ✖, ✖, ■
Sparrow Assault: → + ✖, ✖, ✖, → + ✖, ↓ + ■
Flying Trap: ↓, ↘, → + ✖, ↑, ↓, ↓, ←, → + ●
Angled Fist: ← + ■, ■, ●
Judgement: ●, ●, ●, ●, ●
Triple Roast: ●, ●, ↓ + ●

Bloody Roar 3

Tempest: → + ●, → + ●, → + ●, ■
Walking Fang: ↘ + ●, ↓, ↘, → + ●

JENNY
Sweet Disgrace: ↘ + ■ + ✖
Sweet Drive: ↓ + ■ + ✖ (durante o salto)
Triple Slap: ■, ■, ← + ■
Complete Disorder: ■, ■, ●, ●, ●, ●, ●
Pretty Elbow: ↘ + ■, ■
Rising Shadow: ↑ + ■, ●
Passionate Goodbyes: → + ✖, ✖, ✖, ✖, ← + ✖
Sorry Kick: ↓ + ✖, ✖
Enamel Blade: ↘ + ✖, ✖, ✖, ✖

Dragon Kick: → + ■ (durante o salto)
Wind Fissure: →, → + ✖, ✖
Poison Pair: →, → + ●, ↑ + ●
Empty Kick: ↓ + ● (durante o salto)
Surprise Blast: R1,↓,↓ +●
Opposition: → + ● (durante o salto, por trás do oponente)
Short Sword: ↓ + ■
Foothold: ↓ + ✖
Cutting Foot: ■, ■, ✖, ↓ + ✖

Bloody Roar 3

Gross Edged: R1, ↓, ↓, ✖, ✖
Window Slider: ●, ●, ●, ↓, ↙, ← + ●, ↓ + ●
Blast Air: ●, ●, ● (durante o salto)
In A Flap: ■, ■, ●, ●, ●, ●, ↓, ↙, ← + ●
Back Twist: → + ✖, ✖, ✖, ✖, → + ✖

URIKO
Crumbling Body: ↓ + ■ + ✖
Peaceful Kitten: ↓, ↘, → + ●
Thundery Skies: ■, ■, ■, ■, ■
Cat Tail Kick: ✖, ■, ■, ✖, ■
Cherry Tree Sickle: ↓ + ■, ↓ + ✖
Supreme Revolution: →, → + ■, ■
Linked Kick: → + ✖, ✖
Green Arch Tsunami: ↓, ↙, ← + ✖, ●
Heavenly Dance: ↓, ↙, ← + ●, ●, ●, ●
Drawn Nails: R1, ↓, ↓, ■, ●
Thunder Ring: ■, ■, → + ■, ■
Mausoleum King Knee: ■, ■, ■, ■, ✖, ✖
Jade Top: → + ■
Spinning Knee: ↘ +✖, ✖
Torpedo Attack: ← + ●, ✖, ✖
Heavens Gate: ← + ■
Devils Declaration: →, → + ✖
Snow Wheel: ↓, ↓ + ✖
Shaking Heaven: → + ✖
Peaceful Style: ↓, ↘, → + ●
Face Washing: ■
Scratch: ✖
Thunderclap: ●, ●, ●
Shell: →
Quiantness: ←
Revelation: ↑ + ●

BAKURYU
Revealing Reverse: ↓ + ■ + ✖
Blinding Shadow: R1, ↓, ↓, ■ (perto do oponente)

Falling Blade: ■, ■, ✖, ✖
Engetsu: ■, ■, ↓ + ✖
Spiral: ■, ■, ↓, ✖, ■
Three Kings: ■, ■, ■
Floating Body: ■, ■, ■, ↑, ■
Spirit Sword: ■, ■, ■, ↓, ✖
Triple Spiral: ■, ■, ■, ↓, ✖, ■
Cutting Edge: ■, ■, ■, ■
Blurred Shadows: ■, ■, ■, ■, → + ■
Flowing Sun: ↘ + ■, ✖
Avalanche Kick: ✖, ✖, ✖
Half Moon: ✖, ✖, → + ✖
Grass Stains: ↘ + ✖, ↓ + ✖
Strong Winds: →, →, ✖, ✖
Scratch and Ream: ● ●
Toxic Shadow: ●, ●, ●
Inversion Gunner: ●, ●, ↓ + ●
Wicked Little Dance: → + ●, ●, ●, ↘ + ●, ↓, ↘, → + ●
Tear: ↓ + ●, ●, ●, ●, ●

GADO
Power Bomb: ↓ + ✖+ ▲
Absolute Fire: ←, → + ✖
Shotgun Heavyweight: ✖, ✖, → + ✖
Buckshot: ✖, ✖, ✖, → + ✖
Blind Spot: ✖, ✖, ↓ + ●
Twin Tomahawk: → + ✖, ✖
Bikers Drive: ✖, → + ✖, ✖
Tomahawk Buster: → + ✖, ✖, ✖
Spin And Strike: ← + ✖, ✖
Spin And Scratch: ← + ✖, ✖, ●
Roaring Clutch: ← + ✖, ✖, ●, ↓ + ●
Side Break: R1, ↓, ↓, ✖, ✖
Rocket Launcher: → + ✖, → + ✖, ↓ + ✖
Tyrannical Pressure: ↘, ←, ← + ✖, ← + ✖, ↓, ↘, → + ✖, ↓, ↙, ← + ✖
Death Toy: → + ●, ↓ + ●

Bloody rage: ↑ + ●, ↓, ↘, → + ●

XION
Fifth requiem: ↓ + ■ + ✖
Lunatic Razor: ■, ■, ✖
Shadow Slip: ■, ■, ← + ✖
A.B.E.L.: ■, ■, ↓ + ■, ■
C.A.I.N.: ■, ■, ■, ■
Twister: ■, ■, ■, ✖, ✖, ✖, ← + ✖
Paradise Lost: → + ■, ■, ●
Crusades: ← + ■, ■
Mobius: ↘ + ■, ■, ✖
Ouroboros: ↘ + ■, ■, ← + ✖
Baroque Smash: ↑ + ■ (aguarde um segundo), ■
Mystical Link: → + ✖, ■, ↓ + ✖
Ravisher: ●, ●, ✖
Phantoms: ● + ■
Executioner: ●, ✖, ●
Lunatic Phantom: ●, ■, ✖, ✖, ✖, ✖
Murderous: ●, ✖, ✖
Baron of Darkness: → + ●, ●, ●, ●, ●, ↑ + ✖
Nail Driver: ↓ + ●, ↓ + ●
Judas: R1, ↓, ↓, ●, ●

BUSUZIMA
Tongue Toss: ↓, ↘, → + ✖, ✖
Shimamoto Air: ↓, ↙, ← + ✖
Somersault: ↓, ↑ + ●
Head Extension: ←, → + ●
Bombardment: ■, ■, ↓ + ■
Open Door: ■, ■, ↑ + ■
Ruptured Wound: ■, ■, ■, ✖
Biography: ■, ■, ■, → + ■, → + ■
Reverse Fist: ↘ + ■, ↘ + ■, → + ■
Punk Rock: → + ✖, → + ✖, ↓ + ●, ↑ + ■
Chameleon Rush: ●, ↓ + ●, ●, ●
Nose Spike: ↘ + ●, ●
Poison Shimamoto: ↓, ↙, ← + ✖
Seriousness: ■, ■, ■
Extension: ●
Kick Combo: ✖, ✖
Punishment: ↓ + ●
Provocation: ↓
Retreat: ←
Advanced: →
Original Style: ↑

ALICE
Jack Knife: ↓ + ■ + ✖
Air Raid: ↓ + ■ + ✖ (durante o salto)
Moon Kick: ↓, ↑ + ✖
Service: →, ← + ■
Thrust: ■, ■, ■, ↓ + ■
Sway Low: ← + ■, ↓ + ✖, ✖
Rabbit Step: ↘ + ■, ■, ■, ✖
Blitz: ✖, ■, ↓ + ✖
High Heel Edge: ✖, ✖, ← + ✖
Arc Drop: → + ✖, ↓ + ✖, ✖ + ■
Fannie Chain: ↘ + ✖, ✖, ✖
Fannie Blast: ↘ + ✖, ✖, ↙ + ●
Lunar Eclipse: R1, ✖, ✖, ✖, → + ✖
Chomp at the Bits: ●, ●, ●, ↓ + ●
Run Rabbit Run: ↘ +●, ●, ●,↓ +●
Jump Rabbit Jump!: ↘ + ●, ●, ●, ↓, ↑ + ✖

YUGO
Slip Down: ■ + ✖
Clinch: ↓, ↘, → + ■ + ✖
Critical Upper: ↓, ↘, → + ■ + ✖, ■
Miss A Turn: ↓, ↘, → + ■ + ✖, → + ✖
Meteoric Slash: ↓, ↘, → + ●, → + ●

Continuação
BOMBING ISLANDS

Rainha de Paus, Rei de Paus, Valete de Coração, Valete de Espada, 4 de Coração
Fase 16
2 de Coração, Ás de Ouro, Rainha de Paus, 5 de Espada, Ás de Paus
Fase 17
6 de Paus, Ás de Ouro, 3 de Espada, 8 de Ouro, 5 de Paus
Fase 18
2 de Paus, 4 de Paus, 8 de Coração, 2 de Paus, 4 de Paus
Fase 19
2 de Ouro, 9 de Paus, Rei de Ouro, 10 de Espada, 4 de Coração
Fase 20
8 de Coração, 8 de Paus, 10 de Coração, 9 de Paus, 6 de Ouro
Fase 21
4 de Paus, 4 de Espada, 6 de Ouro, Rainha de Ouro, 6 de Ouro
Fase 22
6 de Paus, Rainha de Paus, 6 de Ouro, 9 de Paus, 2 de Ouro
Fase 23
Rei de Paus, Rei de Ouro, 8 de Coração, 4 de Espada, 9 de Coração
Fase 24
5 de Coração, Ás de Coração, Ás de Ouro, 5 de Coração, Ás de Paus
Fase 25
10 de Coração, 6 de Espada, 10 de Espada, 9 de Espada, Ás de Paus
Fase 26
6 de Paus, Valete de Espada, 9 de Espada, 4 de Paus, 7 de Ouro
Fase 27
Rainha de Paus, Ás de Coração, Rei de Paus, 2 de Espada, 6 de Espada
Fase 28
4 de Paus, 9 de Ouro, 2 de Coração, 8 de Ouro, 5 de Paus
Fase 29
8 de Coração, Valete de Paus, Ás de Ouro, 9 de Ouro, Ás de Paus
Fase 30
Rei de Paus, 2 de Ouro, 5 de Ouro, Rainha de Paus, 9 de Ouro
Fase 31
9 de Paus, 6 de Espada, 5 de Paus, Rei de Coração, 6 de Paus

Continua...

Continuação
BOMBING ISLANDS

Fase 32
Rainha de Coração, 7 de Paus, Rainha de Espada, 5 de Espada, Ás de Paus
Fase 33
10 de Coração, Rei de Ouro, 10 de Ouro, 9 de Paus, Ás de Paus
Fase 34
5 de Paus, 7 de Coração, 4 de Ouro, Ás de Espada, 5 de Ouro
Fase 35
3 de Ouro, Ás de Paus, 10 de Paus, 4 de Coração, 7 de Ouro
Fase 36
8 de Espada, 9 de Paus, Rei de Coração, 5 de Ouro, Ás de Paus
Fase 37
2 de Paus, Ás de Espada, 4 de Espada, 6 de Coração, 6 de Coração
Fase 38
2 de Paus, 10 de Ouro, 3 de Coração, 8 de Espada, 7 de Coração
Fase 39
Ás de Ouro, Valete de Ouro, 5 de Espada, Rainha de Coração, 9 de Coração
Fase 40
10 de Paus, 9 de Espada, 3 de Coração, 8 de Ouro, 5 de Paus
Fase 41
2 de Espada, 9 de Ouro, 3 de Ouro, Ás de Paus, 6 de Coração
Fase 42
6 de Ouro, 8 de Ouro, 5 de Paus, Ás de Espada, 5 de Ouro
Fase 43
2 de Paus, 7 de Ouro, Ás de Ouro, 3 de Coração, 2 de Espada
Fase 44
9 de Espada, Rei de Ouro, 8 de Coração, 9 de Paus, 6 de Ouro
Fase 45
Rainha de Espada, 2 de Paus, 8 de Ouro, Rei de Paus, 6 de Ouro
Fase 46
2 de Ouro, Ás de Espada, 2 de Espada, 2 de Paus, 9 de Ouro
Fase 47
8 de Paus, 4 de Paus, Rainha de Espada, Rei de Coração, 2 de Paus
Fase 48
9 de Espada, 3 de Ouro, 7 de Espada, 9 de Espada, 6 de Ouro

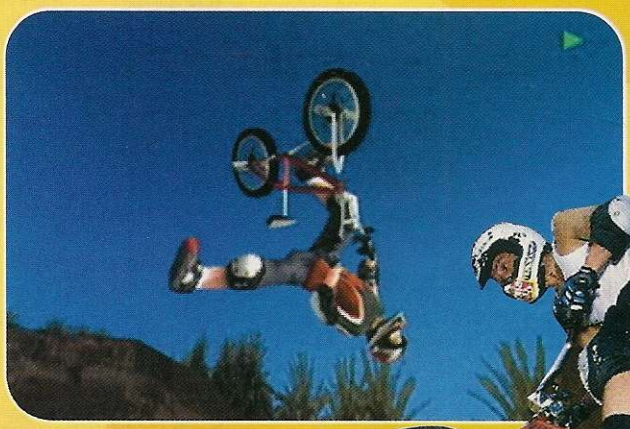
Continua...

Meteors Crashing: ↓, ↙, ← + ● (na parede), ●
One-Two-Upper: → + ■, → + ■
Spiral Kick: ↓ + ✖, ↓ + ✖
Machine Gun: ↓ + ■, ↘ + ■, → + ■
Twin Diving slash: ↓ + ●, → + ●
Punching Frenzy: ■, ■, ■, ■, ■, ■
Faint Rolling: ↓ + ●, ↓, ↙, ← + ●
Heel Task: R1, ↓, ↓, ✖, ✖
Blinded Blow: ↘ + ●, → + ●
Wolf Kick: ↙ + ●, ●
Snarling Wolf: ↓ + ✖, ↓ + ●, → + ●
KOHRYU (SECRETO)
Reverse Revolution: ↓ + ■ + ✖
Blinding Shade: R1, ↓, ↓, ■
Dragon Kick: → + ■ (durante o salto)
Wind Fissure: →, → + ✖, ✖
Poison Pair: →, → + ●, ↑ + ●
Empty Kick: ↓ + ● (durante o salto)
Surprise Blast: R1, ↓, ↓ + ●
Opposition: → + ● (durante o salto, atrás do oponente)
Short Sword: ↓ + ■
Foothold: ↓ + ✖
Cutting Foot: ■, ■, ✖, ↓ + ✖
Falling Blade: ■, ■, ✖, ✖
Engetsu: ■, ■, ↓ + ✖
Spiral: ■, ■, ↓, ✖, ■
Three Kings: ■, ■, ■
Floating Body: ■, ■, ■, ↑, ■
Spirit Sword: ■, ■, ■, ↓, ✖
Triple Spiral: ■, ■, ■, ↓, ✖, ■
Cutting Edge: ■, ■, ■, ■
Blurred Shadows: ■, ■, ■, ■, → + ■
Flowing Sun: ↘ + ■, ✖
Avalanche Kick: ✖, ✖, ✖
Half Moon: ✖, ✖, → + ✖
Grass Stains: ↘ + ✖, ↓ + ✖
Strong Winds: →, →, ✖, ✖
Scratch and Ream: ●, ●
Toxic Shadow: ●, ●, ●
Inversion Gunner: ●, ●, ↓ + ●
Wicked Little Dance: → + ●, ●, ●, ↘ + ●, ↓, ↘, → +●
Tear: ↓ + ●, ●, ●, ●, ●

D

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX: MAXIMUM REMIX
Manobras Personalizados
Dave Mirra
1 - ↑/→, →, → ■
2 - ↓, ↓, ↓, ■
Troy McMurray
1 - →, →, ↓, ■
2 - ↓, ↓/←, ←, ■
Leigh Ramsdell
1 - ↑, ↑,↑, ■
2 - →, ←, →, ■
Ryan Nyquist
1 - →, ↑/→, →, ■
2 - ↓, ↓, ↓/→, ■
Chad Kagy
1 - ↑/→, ←, ←, ■
2 - ↑/→, ↓, ↓, ■
Mike Laird
1 - ↓/→, ↓/→, ↓/→, ■
2 - ↓, ↓/→, ↓/→, ■
Shaun Butler
1 - ↓, ↑/→, ↑/→, ■
2 - ↑, ←, ←, ■
Joey Garcia
1 - ←, ↓, →, ■
2 - ↓/→, ↓/→, →, ■
Kenen Harkin
1 - →, ←, ↓, ■
2 - →, ←, ↑/→, ■
Tim Mirra
1 - ↓, ↑, ↓, ■
2 - ↑, ↓, ↑, ■
Slim Jim Guy
1 - ←, ↓, →, ■
2 - →, ↑, ←, ■
Amish Boy
1 - ←, ↓, →, ■
2 - →, ↑, ←, ■
MANOBRAS ESPECIAIS
Ryan Nyquist
→, →, ↑, →, ↓, ↓, ↓, →
Dave Mirra
→, ↑, →, →, ↓, ↓, ↓
Troy McMurray
↓, ↓, ←, ←, →, →, ↓
Joey Garcia
←, ↓, →
Chad Kagy
↑, →, ↓, ↓, ↑, →, ←
Kenen Harkin
→, ←, ↑, →, ←, ↓
Tim Mirra
↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑
Slim Jim
→, ↑, ←, ←, ↓, →
CÓDIGOS SECRETOS
Faça as combinações abaixo na tela principal de opções no Modo ProQuest. Para cada truque há uma tela diferente.
Slim Jim
(tela de seleção de personagens)
↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ●
Todas as bicicletas
(tela de seleção de bikes)
↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ●
Todos os estilos
(tela de seleção de estilos)
←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ●
Todas as fases
(tela de seleção de estágios)
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, ●

DEVIL MAY CRY TRIAL EDITION
(PlayStation 2, Versão de Demo de Devil May Cry, produzido pela Capcom)
Red Orbs
Os Red Orbs são itens esféricos, uma espécie de bola vermelha. Eles são muito importantes no jogo, pois algumas portas precisam de um determinado número de Red Orbs para serem abertas. Portanto, logo que começar o game, vá para o pequeno castelo e recolha todos os itens que encontrar. Se você vasculhar todos os cantos, conseguirá mais de 10 Red Orbs, o suficiente para abrir a primeira porta misteriosa.
Salto duplo
Seu personagem tem o poder de saltar mais alto do que o normal. Para isso, você deverá procurar uma superfície de apoio, como uma parede ou estátuas. Assim, pressione ✖ próximo de alguma superfície e aperte esse mesmo botão novamente no instante em que o personagem estiver no ponto mais alto do salto.
Itens escondidos
Quando você achar móveis e outros objetos, quebre tudo. Use o ataque especial do seu guerreiro (→ + ▲) sempre que puder. Muitos itens aparecem para você recolher, inclusive alguns Red Orbs.
Chave especial
Para abrir a segunda sala do andar principal do pequeno castelo, é muito simples. Recolha nove Red Orbs e entre na sala que fica ao lado da escada. Feito isso, passe pela única porta aberta, suba a escada e salte sobre o armário para alcançar o andar superior. Pronto! Agora


Dave Mirra Freestyle BMX: Maximum Remix

aproxime-se da armadura e recolha a chave que abre a porta do andar principal.

Poder especial
Quando seu guerreiro encontrar uma esfera azul, pegue-a. Esse item aumenta muito a força e ataque de seu personagem. Basta apertar L2 para ativar o poder e destruir com poucos golpes os piores inimigos do game. Use também ✖ para voar.

O último quebra-cabeça
Quando você encontrar um quarto com uma cama de casal, observe a estátua que fica ao lado do espelho. Este é o quebra-cabeça do game. Para retirar a esfera da estátua, saia do quarto e desça até o piso inferior. Bata com a espada no símbolo redondo até ele ficar iluminado. Feito isso, suba rapidamente na plataforma móvel, atrás de você. Quando a base estiver no ponto mais alto, pegue a espada sagrada. Volte para o quarto e coloque esta espada na estátua. Recolha a esfera e volte para o último corredor, onde estão as perigosas bruxas. Corra até o final e não entre na última porta (você já entrou nesta sala). Aproxime-se da parede em seu lado direito e coloque a esfera neste local. Pronto, uma passagem secreta será aberta para seu herói passar.

DIGIMON: DIGITAL CARD BATTLE

A carta mais poderosa
Existem algumas cartas no game que são uma espécie de coringa e podem garantir logo de cara a sua vitória. Se você receber uma carta chamada Level Mega, use-a e comemore a vitória.

Parceria com Veenom
Logo no início, selecione Veemon como seu parceiro. Ele tem três Digi-Eggs e leva muita vantagem em relação ao Hawkmon e Armadillomon. Ideal para detonar os inimigos com o comando ■.

A carta mais forte
Se você receber a carta Omegamon, comemore. Este é o ataque mais forte para seu monstrinho e traz dois supercanhões para detonar o adversário.

FUSÃO DE CARTAS
Truques para a digievolução. Quando você combinar as seguintes cartas abaixo, terá resultados monstruosos:

Cartas: WaruMonzaemon + Monzaemon
Resultado: Puppetmon
Cartas: Hereleskabuterimon + Megadramon
Resultado: Grankuwagamon
Cartas: Stingmon + Exveemon
Resultado: Paildramon
Cartas: Aquilamon + R. Gatomon
Resultado: Sylpymon
Cartas: WereGurumon + RealMetalGreymon
Resultado: Omnimon II
Cartas: MetalGurumon + WarGreymon
Resultado: Omnimon I
Cartas: Angemon + Ankylomon
Resultado: Shakkoumon
Cartas: Omnimon + Paildramon
Resultado: Imperialdramon
Cartas: MagnaAngemon + Angewoman
Resultado: Magnadramon
Cartas: MegaSeadramon + WaruSeadramon
Resultado: MetalSeadramon
Cartas: LadyDevimon + Myotismon
Resultado: VenomMyotismon

F

FIFA 2001
Dinheiro para Gastar
Se você entrar no modo de edição (Customize), poderá editar um time, alterando a cor do uniforme e os nomes. Assim você terá a sua própria equipe. Não é possível aumentar o dinheiro para melhorar o seu time, mesmo ganhado o campeonato. Nota: na edição 11, publicamos um dica na qual era possível ganhar dinheiro e comprar outros jogadores. Porém, este modo permite somente montar uma equipe com o dinheiro inicial.

G

GRAN TURISMO 3: A-SPEC
(PlayStation 2, Versão Americana)
Confira a lista de todos os carros e modos secretos que são liberados no jogo para cada campeonato que você vencer. Agora não tem mais desculpas para detonar Gran Turismo 3

BEGINNER LEAGUE
Sunday Cup
Toyota Sprinter Trueno GT-Apex (AE-86 Type I)
Clubman Cup
Mazda Eunos Roadster
FF Challenge
Toyota Vitz RS 1.5
FR Challenge
Nissan Silvia K's 1800cc
MR Challenge
Toyota MR-S S Edition
4WD Challenge
Suzuki Alto Works Suzuki Sports Limited
Lightweight K Cup
Mini Cooper 1.3i
Stars and Stripes Grand Championship
Chevrolet Camaro SS
Spider/Roadster Cup
Mazda Miata Roadster RS
80's Sports Car Cup
Mazda Savanna RX7 Infini III
NA Race of NA Sports
Honda CRX Del Sol SiR
Turbo Race of Turbo Sports
Daihatsu Mira TR XX Avanzato R
Tourist Trophy Audi TT Race
4 carros, Audi TT 1.8T Quattro
Legend of Silver Arrow Mercedes Benz
Mercedes SLK 230 Kompressor

Continuação: BOMBING ISLANDS

Fase 49
6 de Espada, Ás de Ouro, Rainha de Paus, 8 de Espada, Ás de Paus
Fase 50
7 de Paus, 5 de Paus, 7 de Coração, 2 de Coração, 7 de Ouro
Fase 51
7 de Paus, 7 de Paus, 3 de Espada, 10 de Ouro, 7 de Ouro
Fase 52
Valete de Paus, Ás de Ouro, 2 de Ouro, 2 de Ouro, 5 de Espada
Fase 53
Valete de Paus, 7 de Ouro, 4 de Paus, 7 de Paus, 5 de Paus
Fase 54
6 de Paus, Rei de Espada, 6 de Paus, 4 de Paus, 9 de Ouro
Fase 55
4 de Ouro, 3 de Ouro, 9 de Ouro, 4 de Ouro, 7 de Coração
Fase 56
Valete de Espada, 9 de Paus, 8 de Ouro, 9 de Espada, 6 de Ouro
Fase 57
Ás de Paus, Rei de Paus, 6 de Paus, 5 de Espada, 6 de Coração
Fase 58
8 de Paus, 9 de Coração, Valete de Ouro, 4 de Paus, 7 de Ouro
Fase 59
6 de Paus, 7 de Paus, 8 de Coração, Valete de Ouro, 9 de Paus
Fase 60
10 de Espada, Rainha de Ouro, Rainha de Coração, Rainha de Coração, Ás de Paus
Final do jogo
6 de Espada, 10 de Ouro, 6 de Ouro, 8 de Ouro, 6 de Coração

LEGEND OF MANA
(Versão Americana)
Palavras traduzidas
Quando você encontrar um Dudbear, não se preocupe. Traduzimos as principais palavras do idioma dele para o português. Agora ficou muito baba entendê-lo e saber o que está acontecendo neste game de RPG.
Dub: Sim

Continua...

Dud: Não, até logo
Duba: Você
Duda: Eu
Dubba: Amigos
Buba: Dudbear
Gug: Todas as outras criaturas
Da: Luz ou estrelas
Ba: Noite
Dudda: Lâmpada
Dubababa: Muitos
Du: Pequeno
Baba: Música
Dada: Por favor
Gak: Desagrado
Bub: Eu não entendo

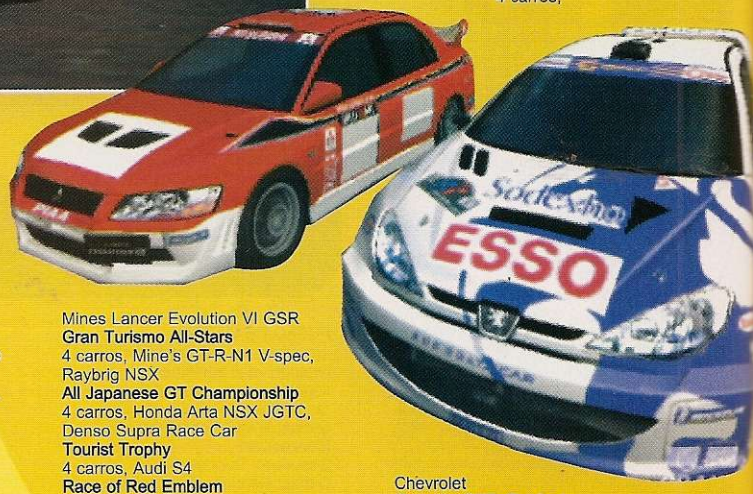
METAL SLUG X
(Versão Americana)
Modo Cheat
Entre no Modo Combat School e, enquanto o game estiver carregando, aperte ■ até que um menu secreto apareça.
Treinamento
Confira os pontos que você deve atingir para conseguir as seguintes graduações no Modo Combat School:
Super Devil: 1000
General of army: 990
Lieutenant General: 890
Major General: 780
Brigadier General: 700
Colonel: 650
Lieutenant Colonel: 600
Major: 575
Captain: 560
1st Lieutenant: 550
2nd Lieutenant: 500
Chief Warrant Officer: 475
Warrant Officer: 450
Sergeant Major: 425
Master Sergeant: 400
Sergeant 1st class: 350
Staff Sergeant: 300
Sergeant: 250
Corporal: 200
Private 1st class: 150
Private: 100

MOTOCROSS MANIA
Manobras nervosas
Confira as melhores manobras para você detonar no Modo Freestyle. Faça os movimentos durante o salto e lembre-se de usar os botões direcionais para endireitar a moto antes de cair.
No Hander: R2 + ↓
Bashop: R2 + ↓, ←
Heel Clicker: R2 + ←
Lazy Boy: R2 + ↑, ←
No Footer: R2 + ↑
Rear Fender Grab: R2 + ↑, →
Nac Nac: R2 + →
Fendergrab: R2 + ↓, →
Nothing: L2 + ←
Superman: L2 + ↑
Coffin: R2, L2 + ←

Continua...

Gran Turismo 3: A-Spec

Altezza Race
4 carros, Toyota Celica SS-II
Vitz Race
4 carros, Toyota Vitz RS 1.5
Type R Meeting
4 carros, Honda Civic SiR-II
Evolution Meeting
Mitsubishi Lancer Evolution IV GSR
Beetle Cup
4 carros, Volkswagen New Beetle RSi
Grand Turismo World Championship
4 carros, Toyota Celica GT-Four, Mitsubishi Lancer Evolution VI GSR, Mazda Miata, Nissan Skyline GTR V-spec II
Todas as medalhas de ouro
Mitsubishi Lancer Evolution V GSR
AMATEUR LEAGUE
Japanese Championship
4 carros, Mazda RX-7 Type RZ, Mitsubishi Evolution IV GSR, FTO GP Version R, Subaru Impreza WRX Sti Version VI Wagon
American Championship
4 carros, Subaru Impreza Sedan WRX STi Version VI, Chevy Camaro Race Car, Audi TT 1.8T Quattro, Mazda RX7 Type RS
European Championship
4 carros, Lotus Elise 190, Nissan GTR V-Spec, Gillet Vertigo Race Car, Mini Cooper 1.3i
Gran Turismo World Championship
4 carros, Nissan C-West Razo Silvia, Nissan Z Concept car, Toyota GT1 Road Car, Mazda RX8
Deutsche Tourenwagen Challenge
4 carros, Volkswagen Lupo Cup Car, Volkswagen Beetle Cup Racer, Astra Touring Car, RUF 3400S
FF Challenge
Celica TRD Sports M
FR Challenge
Toyota Sprinter Trueno GT-Apex Shigeno Version
MR Challenge
Honda NSX Type S Zero
4WD Challenge
Mitsubishi Lancer Evolution VII GSR
Stars & Stripes Grand Championship
Spoon Sports S2000 Race Car
Boxer Spirit
Subaru Legacy Blitzer B4
80s Sports Car Cup
Nismo Skyline GT-R S-tune
NA Race of NA Sports
Mazda RX8
Turbo - Race of Turbo Sports
Mines Lancer Evolution VI GSR
Gran Turismo All-Stars
4 carros, Mine's GT-R-N1 V-spec, Raybrig NSX
All Japanese GT Championship
4 carros, Honda Arta NSX JGTC, Denso Supra Race Car
Tourist Trophy
4 carros, Audi S4
Race of Red Emblem
Nismo 400R
Legend of Silver Arrow Mercedes Benz
Mercedes Benz CLK Touring Car (D2 AMG Mercedes)
Altezza Championship Race
4 carros, Tom's X540 Chaser, Toyota Vitz RS 1.5
Type R Meeting
4 carros, Honda NSX Type-R
Evolution Meeting
Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car
Dream Car Championship
4 carros, Mitsubishi FTO LM Race Car, Mazda RX7 LM Race Car
Todas as medalhas de ouro
Team ORECA Dodge Viper GTSR
PROFESSIONAL LEAGUE
British GT Car Cup
Aston Martin Vanquish
MR Challenge
Tommy Kaira ZZII
4WD Challenge
Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car Prototype
Spider & Roadster Championship
Shelby Cobra
Dream Car Championship
4 carros, Toyota GT1, Panoz Esperante GTR, FTO LM Race Car, F090/s
Like the Wind
Mazda 787B
RALLY
Tahiti Challenge of Rally
Toyota Celica Rally Car
Tahiti Maze
Ford Escort Rally Car
Smokey Mountain Rally
Ford Focus Rally Car
Swiss Alps
Peugeot 206 Rally Car
Tahiti Challenge of Rally II
Toyota Corolla Rally Car
Tahiti Maze II
Impreza Rally Car
Smokey Mountain II
Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car
Swiss Alps II
Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car Prototype
Super Special Route 5 Wet
Citroen Xsara Rally Car
Super Special Route 5 Wet II
Subaru Impreza Rally Car Prototype
Todas as medalhas de ouro
Suzuki Escudo Pikes Peak Version
ENDURANCE
Super Speedway 150 Miles
4 carros,



Chevrolet
Corvette C5R, Tickford
Falcon XR8 Race Car, F090/S
LICENSE TESTS
Todas as medalhas de ouro na licença B
Mazda Miata RS
Todas as medalhas de ouro na licença A
Mazda RX8
Todas as medalhas de ouro na licença IB
Nissan Z Concept Car
Todas as medalhas de ouro na licença IA
Aston Martin Vanqish
Todas as medalhas de ouro na licença S
Dodge Viper GTS-R Concept Car
Todas as medalhas de ouro na licença Rally
Subaru Impreza Rally Car Prototype
OUTROS TRUQUES
Game 50% concluído
Chevrolet Corvette C5R
Game 75% concluído
Mazda 787B
Game 100% concluído
F094/S
Todas as corridas no Modo Gran Turismo
F688/S
Modo Time Attack concluído
Panoz Esperante GTR-1
Modo Professional
Para liberar um modo secreto, entre no Modo Arcade e selecione a dificuldade Hard (difícil). Agora, segure ao mesmo tempo os botões L1 + R1 para liberar o Modo Professional. Ainda sem soltar esses botões, aperte ✖ e divirta-se.

FAÇA BONITO NAS CORRIDAS

1 - Para ter o melhor aproveitamento em cada pista, é muito importante conhecer cada curva e trecho do circuito. Se for o caso, corra várias vezes na mesma pista e preste muita atenção em cada detalhe.

2 - Observe as marcas escuras no chão e tente manter o carro sobre essa faixa. Esta é uma dica que o jogo apresenta aos principiantes e pode ajudar 100%. Se você conseguir controlar o veículo sobre essa parte escura, estará fazendo o melhor traçado.

3 - Fazer as curvas com perfeição é vitória na certa. É essencial cortar a curva de tal forma que você vire muito pouco o volante. Para isso, vire o carro segundos antes de chegar a curva. Dependendo da curva, você terá que usar os freios logo no início, conforme a necessidade.

4 - Use os freios sempre que for necessário, de acordo com o ângulo da curva. Procure freiar no ponto certo no qual você diminua o menos possível a velocidade. Caso contrário, seu veículo perderá muita velocidade e retomada.

5 - Quando estiver entrando numa curva, primeiro estabilize o carro e acelere o mais rápido possível para não perder velocidade. Isso é muito importante para diminuir o seu tempo.

6 - Caso você esteja sendo pressionado por um adversário, faça um traçado diferenciado ("feche a porta") e fique atento no retrovisor. O oponente tentará ultrapassar você fazendo um traçado alternativo e será necessário retardá-lo através dos freios e fechadas. Assim, você terá que freiar um pouco mais, pois você não estará no traçado correto. Dessa forma, o carro que está "na sua cola" terá que fazer o mesmo. Como você está na frente do adversário, seu veículo retomará a velocidade antes do oponente, ganhando alguns segundos de vantagem.

7 - Potência não é nada sem controle. Quando você for incrementar o seu carro entre as corridas, procure equilibrar o potencial do motor com estabilidade. Para isso, como exemplo, adicione um turbo, suspensão e pneus melhorados. E assim por diante ou você poderá se dar mal.

J

JAMES BOND 007: THE WORLD IS NOT ENOUGHT

Jogo detonado. Os segredos e passos para todas as fases do game.

MISSÃO 1: COURIER

Logo no início, vá até a recepcionista e converse com ela. Pegue a caneta Vlf Disruptor e use-a para desativar o detector da 1ª porta. Caminhe até o fundo da sala e converse com o guarda. Volte um pouco para trás e espere este guarda sair da porta. Entre, pegue o elevador, saia e continue avançando. Fique atento com as câmeras de segurança nos corredores. Dê dois tiros certeiros para desativar cada uma das câmeras e pegue o caminho à esquerda (é o mais fácil). Acabe com mais uma câmera e entre na próxima porta. Muito cuidado, uma outra câmera aparece em seu caminho. Após destruí- la, siga em frente até uma outra porta. Você estará num corredor cheio de surpresas. Vire à esquerda, mate os dois guardas e pegue um colete no chão. Detone os outros guardas e entre no elevador, no final do corredor. Saia, vire à esquerda, entre na primeira porta à direita e ative o quadro. Uma passagem secreta se abrirá. Entre, mate o guarda, ative o Fingerprint Scanner do inventário e use-o no objeto que está em sua frente. Abra a porta ao lado usando O Fingerprint Scanner. Faça o mesmo na porta que está no fundo do corredor. Após as animações, pegue a mala que fica sobre a mesa e fuja pela janela à esquerda.

MISSÃO 2: KING'S RANSON

Recolha os itens que estão no chão, mate os inimigos e siga em frente até entrar numa porta. Seja rápido, pois vários atiradores tentarão matá-lo. Depois de passar pelos inimigos, recolha um colete e mate mais alguns atiradores. Corra para o outro lado da sala e entre em uma porta. Saia, ande com cuidado, destrua os barris, mate um inimigo no alto e um atirador de bombas. Mais adiante, entre na próxima porta. Você está num barzinho. Muito cuidado para não matar gente inocente. Lembre-se que James Bond é o mocinho do game. Vá para a parte de trás do balcão e atire nos inimigos. Entre em mais uma porta. Mate todos que aparecem pela frente e siga à direita. Depois de subir uma pequena escada, use o Grappling Hook Watch na corda que está embaixo do balão.

MISSÃO 3: COLD RECEPTION

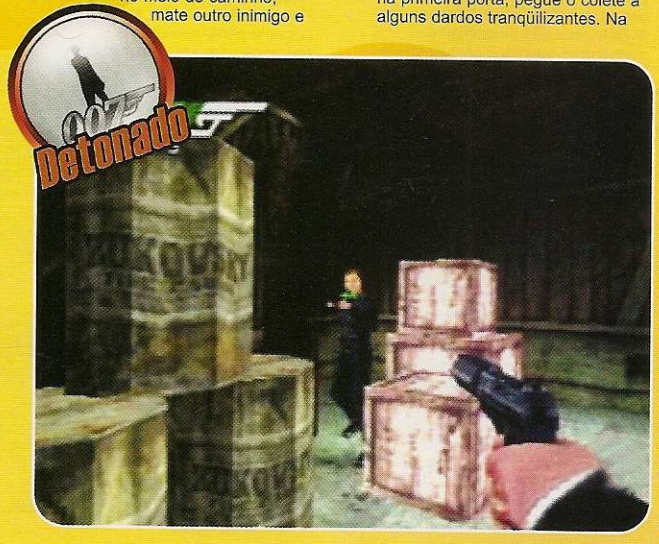
Acabe com os inimigos e destrua o pequeno avião. Pegue os itens no chão e corra para o local onde está a placa. Desça e entre no cano. Depois de sair, observe as duas caixas. Mate os inimigos, vire à esquerda e destrua mais um inimigo. Pegue a munição que está no meio do caminho, mate outro inimigo e entre novamente no cano. Detone todos os atiradores que encontrar, aproxime-se da mulher de vermelho. Ela sairá correndo para o outro lado do campo. Feito isso, acabe com todos os aviões.

MISSÃO 4: RUSSIAN ROULETTE

Esta missão é a mais fácil. Siga até o barzinho e converse com uma mulher loira. Aproxime-se da porta da direita e converse com o segurança. Volte, converse novamente com a mulher e pegue o Credit Card Lock Pick. Use este cartão para abrir a porta. Agora, fale com o homem de terno branco para receber um cheque. Vá até a porta à esquerda do barzinho e dê o cheque ao segurança. Assim, James Bond poderá passar. Chegue perto da mesa e comece a jogar. Ganhe todo o dinheiro, saia da sala e volte até o local onde você conversou com o homem de terno branco.

MISSÃO 5: NIGHT WATCH

Entre na sala que fica à direita da cama. Coloque o Telephone Bug no telefone. Se você for até o piano, ouvirá uma música conhecida. Saia do quarto, vire à esquerda e use o Cell Phone Stunner para derrubar os inimigos. Para facilitar, mire para baixo e acerte os guardas, eles morrem imediatamente. Entre na porta à esquerda, siga o inimigo e acabe com ele. Entre na primeira porta à esquerda, ligue o rádio e ande pelo corredor até encontrar outro telefone. Volte pelo corredor e dê um tiro de tranqüilizante no outro inimigo. Corra até a sala à esquerda e encontre outro telefone. Vá para a outra sala e use a Micro Câmera no computador. Entre no elevador e desça. Saia, e tome cuidado com os inimigos. Entre na primeira porta à esquerda e mate mais um agente. Você encontra mais um telefone. Corra para a porta à direita, no fundo do corredor. Use o Credit Card Lock Pick para liberar passagem. Observe o documento e use a Micro Camera para fotografá-lo. Vá até o fundo do corredor, pegue os itens e saia. Feito isso, entre na primeira porta à esquerda. Você estará numa sala enorme, com algumas portas. Entre na primeira porta, pegue o colete a alguns dardos tranqüilizantes. Na



James Bond 007: The World Is Not Enought

Continuação: MOTOCROSS MANIA

Suicide Chicken: R2, L2 + ↑

Truques de pilotagem

Para se dar bem no campeonato, acompanhe as dicas abaixo e garanta o primeiro lugar em todas as corridas.

1 - Fique sempre atento com as setas de indicação. A maioria das pistas são complexas e cheias de curvas fechadas. Por isso, assim que surgir uma seta, vire rapidamente para o lado correto.

2 - Use os freios sempre que necessário e evite freiar quando seu piloto estiver dentro da curva. Aperte ■ principalmente durante os trechos em linha reta.

3 - Quando você saltar muito alto, tome cuidado para não cair da motocicleta. Para isso,

aperte ↑ ou ↓ e controle o ângulo da moto. É muito importante encostar primeiro no chão com o pneu trazeiro da motocicleta.

4 - Permanesça no meio da pista e evite se aproximar muito das paredes laterais de proteção, pois qualquer batida é o suficiente para sair voando da moto.

5 - Memorize todos os detalhes de cada pista. Isso é muito importante para aumentar o seu rendimento no campeonato. Se for preciso, corra no mesmo circuito várias vezes.

MUPPET MONSTER ADVENTURE

CÓDIGOS ESPERTOS

Faça os seguintes comandos na tela do menu principal. Cada truque traz um efeito diferente no game. Um som especial do título confirma a entrada das trapaças.

Todos os morphs
●, R2, ●, ←, →, R2, ↑, ↓, ●, R2

99 vidas
↑, ↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ←, →, ●

Arma Ballistic Chicken
■, ■, ●, ■, ●, ●, ■, ■, ●, ■

Mais de mil pickups
■, R2, ●, ←, ↑, ↓, →, ■, L2, ●

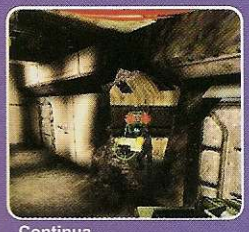
Mais de dez Muppet Tokens
←, ↑, ↓, →, ■, R2, ●, ■, L2, ●

Continua...

Continuação MUPPET MONSTER ADVENTURE

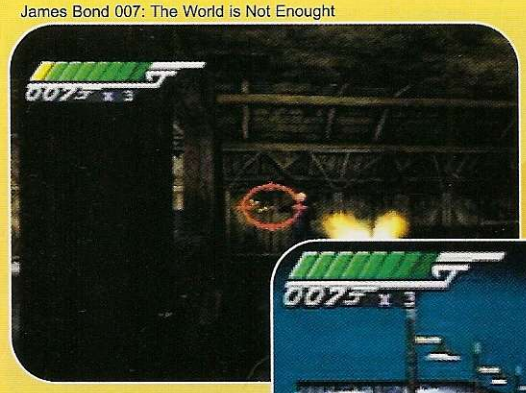
Tempo ilimitado no sub-game
↓, L2, R2, R2, ↑, L1, L1, R1, ↓, ↑
Liberar todas as galerias
■, ←, ●, →, ↓, ↑, ■, ↓, ●, ↓
Todas as fases
↑, ↑, ■, ↓, ↓, ●, ←, ■, →, ●
Selecionar fase no menu principal
R2, R2, R2, R2, R1, L1, L1, L1, R1, R2
Invencibilidade
L2, R2, R1, L1, R2, L2, R2, R1, L1, R2
Modo Debug
↑, →, R2, ■, ←, R1, ←, ↑, ←, L2
Câmera flutuante
■, ←, R2, ↑, R1, L2, R1, ↑, R2, ↑

RED FACTION
(PlayStation 2, Versão Americana)
Itens importantes
Sempre que você encontrar uma caixa no chão, aproxime-se e pressione ✖. Isso vai abrir a caixa e, caso tenha algum item dentro, passe com o seu personagem sobre ele. Na maioria das vezes, você encontra kits médicos, escudos e muita munição. Itens essenciais para manter a sua sobrevivência.
Lança-foguetes
O lança-foguetes é uma das armas mais devastadoras do game. Além de destruir e fazer buracos na maioria das superfícies, esta arma permite acompanhar os movimentos dos inimigos que estão atrás de paredes e obstáculos. Não desperdice foguetes em alvos humanos ou pequenos. Dê preferência para véiculos e contruções inimigas de grande porte.
Explosivos
Logo no início do jogo, surgem alguns explosivos localizados nos cantos das salas. Para utilizá-los é muito simples. Use o direcional ↑ para mirar o alvo e pressione R1 para atirar. Quando a bomba estiver sobre o alvo, fique numa distância segura e pressione R1 novamente



Continua...

James Bond 007: The World is Not Enought



segunda porta, detone o outro inimigo e encontre mais um telefone. Na terceira porta, use a Micro Câmera no painel principal. Saia do local. James Bond encontra um homem no meio da sala. Converse com o cidadão e corra atrás dele. Corra para o fundo da sala, derrube o homem e pegue o cartão.

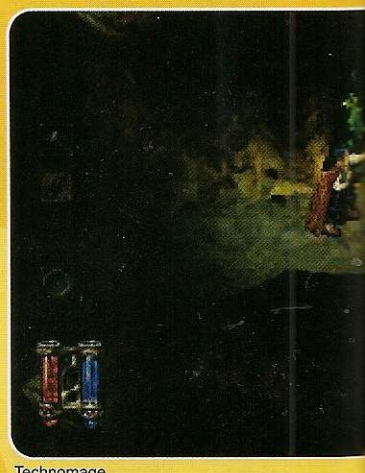
MISSÃO 6: MASQUERADE
Ande até encontrar um guarda parado em frente uma porta. Mostre o Arkov's Id Card para ele, entre e pegue o Security Key Card. Saia, suba novamente e siga em frente. Entre na sala à esquerda e recolha o colete e a munição. Mais adiante, pause o jogo, corra até o inventário, pegue o Night Vision Glasses e use-o. Desligue o painel de luz e passe sem esbarrar nos guardas. Pegue o Security Key Card e use-o no painel mais a frente. Desça e entre pela porta. Desça as escadas e vá pela porta à direita. Outro segurança aparece em seu caminho, bloqueando um porta. Mostre o Arkov's Id Card e entre. Pegue o Radiation Badge, saia e vá para a porta que fica no fundo do corredor à esquerda. Desça e mostre o Radiation Badge para outro guarda. Entre e ative o painel dentro da sala. Volte tudo até a porta que James Bond ainda não entrou. Você terá que defender uma linda mulher. Ela desativará o portão para que você possa entrar. Depois de passar pelo portão, siga sempre em frente e mate todos os guardas. Vá até o fundo do corredor. Após as animações, espere um pouco até as portas se abrirem. Pronto, use o Grappling Hook Watch numa corrente e comemore por passar mais esta fase.

MISSÃO 7: FLASHPOINT
Entre na sala Channel 1. Entre na primeira porta à direita e recolha todos os itens. Saia, mate os guardas, entre na próxima porta e ative o painel principal da sala. Repita os mesmos procedimentos nas salas Channel 2 e 3. Feito isso, saia pela passagem Channel C. Fique esperto com os inimigos. Suba a pequena escada e entre na Pipeline. Mate alguns inimigos e entre na próxima porta. Desça a escada e ande por baixo da outra escada. Chegue perto do cano e atire em quem se aproximar. Suba a escada, recolha o colete e a munição. Entre no cano, suba a escada e passe pela porta. Agora, você terá que proteger a Dra. Jones. Depois que ela desativar uma pequena passagem, corra até este local para finalizar a fase.

MISSÃO 8: CITY OF WALKWAYS
Proteja Zurovsky e a Dra. Jones. Mate os inimigos e entre na próxima porta. Detone todos os agentes pela porta da frente e corra para o lado direito. Pegue o Rocket Launcher e comece a atirar nos helicópteros. Aproxime-se do carro e recolha mais munição para o Rocket Launcher. Desça a escada à direita e observe a placa de indicação. Siga em frente e entre numa cabana. Desça as escadas e mate os inimigos. Suba, pegue o Wrench, desça e entre pela próxima porta. Destrua mais alguns inimigos, desça mais uma escada, corra e vá até outra sala. Pegue o Flare Gun, volte, passe por uma ponte e ande até encontrar uma sala com um painel. Use o Wrench no painel, corra até a janela e mire no gás que está saindo pelo cano. Pronto, agora basta atirar.

MISSÃO 9: TURNCOAT
Mate todos os inimigos que encontrar em seu caminho. Vá até o fundo da rua e vire à esquerda. Pegue o colete que está atrás do lixão e entre pela porta. Desça as escadas, mate os inimigos e entre no metrô. Muito cuidado para não acertar em pessoas inocentes. Detone os inimigos e passe pelos vagões. Feito isso, saia do metrô e confira a animação. Use a caneta explosiva na porta que está em sua frente. Acabe com todos os inimigos e entre na próxima porta. Depois de passar pelos outros seguranças, entre na sala. Veja a máquina, atire nos objetos, pegue o Cell Phone Stunner e desative a bomba. Volte para o local onde você conferiu a animação anterior, suba as escadas e entre. Siga o inimigo e prepare-se para a próxima missão.

MISSÃO 10: FALLEN ANGELS
Corra pelo caminho à direita, entre na terceira porta e pegue todos os seus pertences. Mate alguns guardas, entre nas outras salas, pegue a munição e um colete. Vá para a porta à direita e entre. Suba as escadas, mate os inimigos e entre na primeira porta que encontrar. Destrua alguns inimigos e entre na outra sala. Pegue a Bullion's Key e um colete. Volte para a escada, suba e entre na segunda porta usando a Bullion's Key. Avance, detone mais dois inimigos, desça e converse com a senhorita "M". Você recebe o M's Key Card. Volte e entre nas outras salas. Feito isso, volte para a escada, desça e entre na primeira porta. Use o M's Key Card nas portas que estavam trancadas. Pegue a caneta explosiva e a munição no outro quarto. Saia e volte para a escada.



Technomage

Corra para a segunda porta, desça onde a senhorita "M" está. Use a caneta explosiva para libertar a moça e proteja-a enquanto ela estiver destravando a última porta. Agora, James Bond terá que matar Garbor. Ele joga bombas em seu personagem. Pegue estes explosivos e jogue nele. Depois de matá-lo, pegue o Garbor's Key Card e entre na porta que estava trancada. Dê um tiro em Elektra e prepare-se para o desafio final.

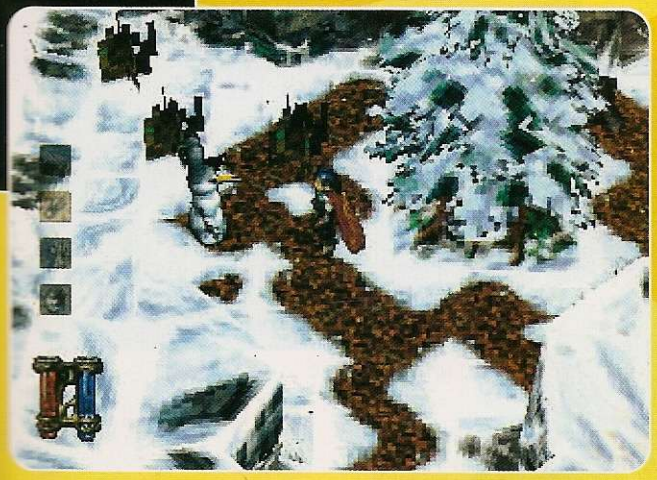
MISSÃO 11: MELTDOWN
Siga pelo caminho da direita e entre na próxima porta. Ande até um pequeno corredor e vire à direita. Explore todas as portas e tome cuidado com o inimigo que está na segunda entrada à direita. Pegue o Control Room Key e fique atento com os guardas. Acabe com todos os agentes, corra para o fundo do corredor e pegue o Iac Defender. Feito isso, vá para o outro lado e use a Control Room Key. Atire no extintor para matar um dos inimigos, pegue os itens na sala, saia pela outra porta e desça. Ligue o painel, atire nas grades de ventilação e passe para o outro lado. Tome cuidado quando você atravessar o corredor. Detone os inimigos primeiro e depois passe. Entre na próxima porta, use o Radiaction Detector e mate alguns inimigos. Agora, entre na sala radioativa, faça o caminho da direita e pegue um colete. Saia da sala novamente para você não morrer. Pegue o caminho à esquerda e saia da sala. Entre na próxima porta, mate mais alguns guardas e comece a atirar nas telas da máquina central. Depois de destruir as telas, acabe com mais um grupo de inimigos e entre na sala. Após as animações com Renard, pegue o objeto no chão e saia da sala. Liberte a Dra. Jones e saia pela outra porta. Acompanhe as setas de indicação, pegue o caminho da direita e corra. Pronto, você debulhou uma das mais difíceis missões de James Bond.

DICAS ESPERTAS
Modo Golden Gun
Complete todas as fases do game usando o nível "00 Agent" de dificuldade.

Invencibilidade
Complete a fase Meltdown usando o nível "007" de difculdade no melhor tempo possível.
Todas as armas
Complete a fase Turncoat usando o nível "007" de difculdade no melhor tempo possível.
Munição ilimitada
Complete a fase Fallen Angel usando o nível "007" de difculdade com a melhor pontuação.
Power Guns
Complete a fase Flashpoint usando o nível "007"ou "Agent" de difculdade com a melhor pontuação.
Power Goons
Complete a fase Russian Roulette usando o nível "007" ou "Agent" de difculdade com o melhor tempo.

Technomage

TECHNOMAGE
Explore tudo
Sempre que puder, explore todos os objetos de cada ambiente. Para isso, aproxime-se do local desejado e use o botão ■. Armários, baús e caixotes sempre guardam itens e chaves importantes para o seu avanço no game.
Câmeras
É muito importante pressionar R2 e L2 para otimizar o ângulo de visão. Principalmente quando você estiver dentro de ambientes fechados e pequenos. Com o auxílio desses botões, você pode encontrar portas e objetos para seu personagem explorar.



Mapa essencial
Para ativar o mapa, basta pressionar o botão R1. O mapa apresenta todos os lugares identificados por símbolos. Isso facilita bastante o entendimento, pois os desenhos são muito intuitivos.
Inventário
Além do mapa, o inventário é a outra ferramenta mais importante no game. Aperte Select para entrar no inventário e confira todos os detalhes que aparecem. Para facilitar sua vida, traduzimos para o português, as principais opções que você pode utilizar ao longo do game.
EXP: Experiência
STR: Armas e equipamentos
INT: Magia e poderes especiais
CON: Equipamentos de defesa
MYS: Itens misteriosos
Diálogos
Durante todo o tempo, Melvin conversa com dezenas de personagens. Alguns ajudam o nosso herói, outros só estão querendo jogar conversa fora. Para não se confundir. Pressione L1 e confira a tela "Question Log" que traz o resumo de todos os diálogos. Esta tela é indispensável durante todo o game.

Continuação:
RED FACTION

para detonar o dispositivo. Esse equipamento é muito útil para usar nas paredes que têm um sinal amarelo ou em metralhadoras inimigas.
Escudo
Na primeira fase, você vai encontrar um escudo para se proteger dos tiros inimigos. Aperte ■ e escolha o equipamento. Enquanto você estiver com o escudo, é impossível usar as outras armas. Portanto, use este equipamento somente quando você estiver sob algum ataque pesado ou cercado pelos soldados rivais.
Silenciador
Para não chamar a atenção dos inimigos, principalmente no início do jogo, use o silenciador em sua pistola. Para fazer isso, selecione o revólver simples e pressione R2.
Desvie dos inimigos
Principalmente numa partida multiplayer, você deve desviar o mais rápido possível dos tiros inimigos. Para isso, use L1 para saltar e pressione R3 para escapar usando as laterais da tela. É muito importante fazer movimentos aleatórios, sem seguir uma ordem fixa, pois o adversário pode se antecipar.

RESIDENT EVIL 3
O quebra-cabeça mais difícil
Para resolver o quebra-cabeça da caixinha de música, acompanhe estas dicas. Em primeiro lugar, mexa no equipamento para ouvir uma melodia. A canção se divide em seis partes, cada uma representando pelas primeiras letras do alfabeto (A até F). Escolha uma das duas primeiras opções (Up, Dn) para escolher o tom da música. Feito isso, selecione a opção Next, defina o tom da melodia (pressione o(s) pino(s)) e avance para a próxima canção. Quando fizer isso com todas as partes, escolha a opção "Play" para conseguir a Chronos Chain e combine-a com a Clock T. É muito importante prestar atenção no tom da música para não errar as combinações.

GameSha

Seus dias de sofrimento acabaram. Desta vez, conseguimos mais de 300 truques e trapaças para os seus jogos favoritos

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Européia)
HP ilimitado
801450D8 0064
ARMAS COM MUNIÇÕES ILIMITADAS
Revólver
801452C8 000C
Shotgun
801452D0 0009
Grenade Launcher
80145300 0005
Rocket Launcher
801452E8 0004

DANCE DANCE REVOLUTION: EXTRA MIX
(GameShark 3,2 ou superior)
Código principal 1
D00E82EC 023A
800E82EE 1000
Código principal 2
D00E8264 000A
800E8266 1000
PRIMEIRO JOGADOR
Pontuação máxima
800C234C C9FF
800C234E 3B9A
Barra sempre completa
800C2342 07FF
Kcal no máximo
800C2358 C9FF
800C235A 3B9A
Combo máximo
800C3558 03E7
SEGUNDO JOGADOR
Pontuação máxima
800C35B0 C9FF
800C35B2 3B9A
Barra sempre completa
800C35A6 07FF
Kcal no máximo
800C35BC C9FF
800C35BE 3B9A

DRAGON BALL Z
(GameShark 3,2 ou superior)
Todos os personagens
80010120 0010
PRIMEIRO JOGADOR
Vidas ilimitadas
800BE388 0190
KI Power ilimitado
800BE38A 0200

DRAGON QUEST 7
(GameShark 3,2 ou superior)
Ouro ilimitado
800112D8 FFFF
Máximo de itens 1
8001040C 0063
Máximo de itens 2
80010410 0063
Máximo de itens 3
80010414 0063
Máximo de itens 4
80010418 0063
Slot máximo
8001041C 0063

I

INSPECTOR GADGET: GADGET'S CRAZY MAZE
(GameShark 3,2 ou superior)
Vidas ilimitadas
801a3e140063
Aperte ■ para aumentar o tempo
d0195a2a7fff
800689b8049f
Aperte ▲ para aumentar os pontos
d0195a2aefff
80068a00869f
d0195a2aefff
80068a020001
Aperte ● para apagar os pontos
d0195a2adffff
80068a000000
d0195a2adffff
80068a020000
Aperte L2 para Hammer
d0195a2adfeff
801a3e300013
Aperte L1 para chave
d0195a2adfbff
801a3e300014
Todas as fases
80064a24fff

M

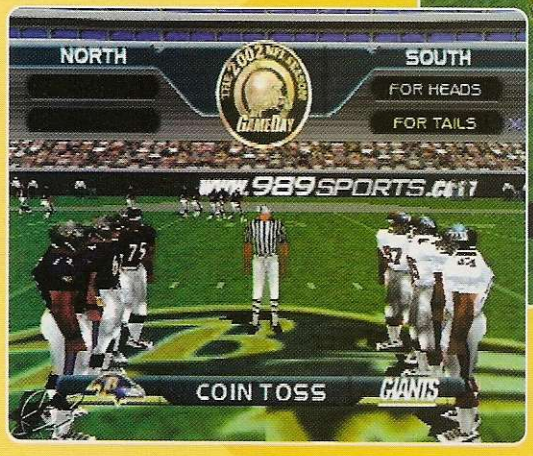
MACROSS DIGITAL MISSION VF-X 2
(GameShark 3,2 ou superior)
Gun Pod ilimitado
80083288 270F
Pontos
800844D8 FFFF
Chaff ilimitado
8008374C 270F
Escudo infinito
800858A0 270F
Tempo paralisado
800844FC 0000

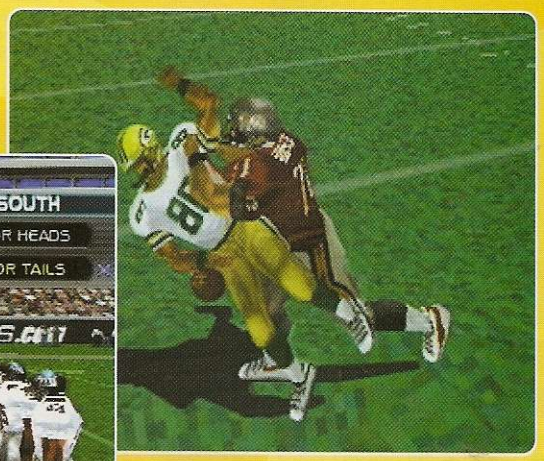
N

NFL GAMEDAY 2002
(GameShark 3,4 ou superior)
Aperte R1 para o primeiro "Down"
d0124352fdff
80100a200001
Aperte R2 para o quarto "Down"
d0124352feff
80100a200004
Informações do tempo
80100a140063
Sem Timeouts para o time da casa
801009360000
Sem Timeouts para qualquer time
801009380000
Time da casa sem pontos
801009180000
Qualquer time sem pontos
8010091c0000
Time da casa com 99 pontos
801009180063
Qualquer time com 99 pontos
8010091c0063
Aperte Select para finalizar o "Quarter"
d0124352fffe
80100a0c0001
d0124352fffe
80100a0e0000
d0124352fffe
80100a100000
d0124352fffe
80100a120000
Pressione Select + R1 para tempo extra
d0124352fdfe
80100a0c0009
d0124352fdfe
80100a0e0009
d0124352fdfe
80100a100009

O

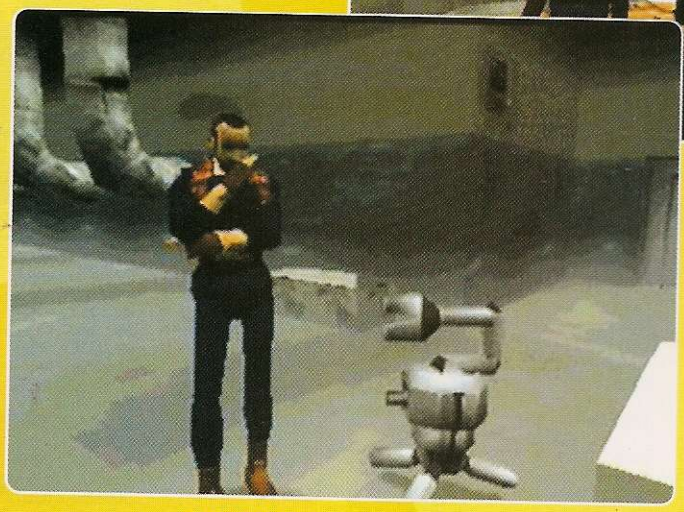
OVERBLOOD 2
(GameShark 3,2 ou superior)
HP ilimitado
801BF49C 0B40
8004AFE2 0040





NFL Gameday 2002

Overblood 2



CP ilimitado
801BF4A0 04B0
80056CBC 0000
Munição ilimitada
8006F3F6 8482
Matar os inimigos rapidamente
80044FAE 0000
Todos os itens
801BF5CC 0000
801BF5D8 0001
801BF5E4 0002
801BF5F0 0003
801BF5FC 0004
801BF608 0005
801BF614 0006
801BF620 0007
801BF62C 0008
801BF5CE 0000
801BF5DA 0000
801BF5E6 0000
801BF5F2 0000
801BF5FE 0000
801BF60A 0000
801BF616 0000
801BF622 0000
801BF62E 0000
801BF5D0 0063
801BF5DC 0063
801BF5E8 0063
801BF5F4 0063
801BF600 0063
801BF60C 0063
801BF618 0063
801BF624 0063
801BF630 0063
Todos os itens de recarga
801BF638 000B
801BF644 000C
801BF650 000D
801BF63A 0001
801BF646 0001
801BF652 0001
801BF63C 0063
801BF648 0063
801BF654 0063
Todas as armas
801BF65C 000F
801BF668 0010
801BF674 0011
801BF680 0012
801BF68C 0013
801BF698 0014
801BF6A4 0015
801BF6B0 0016
801BF6BC 0017
801BF6C8 0018
801BF6D4 0019
801BF6E0 001A
801BF6EC 001B
801BF6F8 001C
801BF704 001D
801BF65E 0002
801BF66A 0002
801BF676 0002
801BF682 0002
801BF68E 0002
801BF69A 0002
801BF6A6 0002
801BF6B2 0002
801BF6BE 0002
801BF6CA 0002
801BF6D6 0002
801BF6E2 0002
801BF6EE 0002
801BF6FA 0002
801BF706 0002
801BF660 0063
801BF66C 0063
801BF678 0063
801BF684 0063
801BF690 0063
801BF69C 0063
801BF6A8 0063
801BF6B4 0063
801BF6C0 0063
801BF6CC 0063
801BF6D8 0063
801BF6E4 0063
801BF6F0 0063
801BF6FC 0063
801BF708 0063
Todas as munições
801BF710 0020
801BF71C 0021
801BF728 0022
801BF734 0023
801BF740 0024
801BF74C 0025
801BF758 0026
801BF764 0027
801BF770 0028
801BF712 0003
801BF71E 0003
801BF72A 0003
801BF736 0003
801BF742 0003
801BF74E 0003
801BF75A 0003
801BF766 0003
801BF772 0003
801BF714 0063
801BF720 0063
801BF72C 0063
801BF738 0063
801BF744 0063
801BF750 0063
801BF75C 0063
801BF768 0063
801BF774 0063
Todas as bombas
801BF77C 002A
801BF788 002B
801BF794 002C
801BF7A0 002D
801BF7AC 002E
801BF7B8 002F
801BF77E 0004
801BF78A 0004
801BF796 0004
801BF7A2 0004
801BF7AE 0004
801BF7BA 0004
801BF780 0063
801BF78C 0063
801BF798 0063
801BF7A4 0063
801BF7B0 0063
801BF7BC 0063
Todas as botas
801BF7C4 0031
801BF7D0 0032
801BF7DC 0033
801BF7E8 0034
801BF7F4 0035
801BF800 0036
801BF80C 0037
801BF818 0038
801BF824 0039
801BF7C6 0006
801BF7D2 0006
801BF7DE 0006
801BF7EA 0006
801BF7F6 0006
801BF802 0006
801BF80E 0006
801BF81A 0006
801BF826 0006
801BF7C8 0063
801BF7D4 0063
801BF7E0 0063
801BF7EC 0063
801BF7F8 0063
801BF804 0063
801BF810 0063
801BF81C 0063
801BF828 0063

FINAL FANTASY CHRONICLES: FINAL FANTASY IV
CHOCOBO COM O MÁXIMO DE ITENS
Slot 1
300D1341 0063
Slot 2
300D1343 0063
Slot 3
300D1345 0063
Slot 4
300D1347 0063
Slot 5
300D1349 0063
Slot 6
300D134B 0063
Slot 7
300D134D 0063
Slot 8
300D134F 0063
Slot 9
300D1351 0063
Slot 10
300D1353 0063
Slot 11
300D1355 0063
Slot 12
300D1357 0063
Slot 13
300D1359 0063
Slot 14
300D135B 0063
Slot 15
300D135D 0063
Slot 16
300D135F 0063
Slot 17
300D1361 0063
Slot 18
300D1363 0063
Slot 19
300D1365 0063
Slot 20
300D1367 0063
Slot 21
300D1369 0063
Slot 22
300D136B 0063
Slot 23
96300D136D 0063
Slot 24
300D136F 0063
Slot 25
300D1371 0063
Slot 26
300D1373 0063
Slot 27
300D1375 0063
Slot 28
300D1377 0063
Slot 29
300D1379 0063
Slot 30
300D137B 0063
Slot 31
300D137D 0063
Slot 32
300D137F 0063
Slot 33
300D1381 0063
Slot 34
300D1383 0063
Slot 35
300D1385 0063
Slot 36

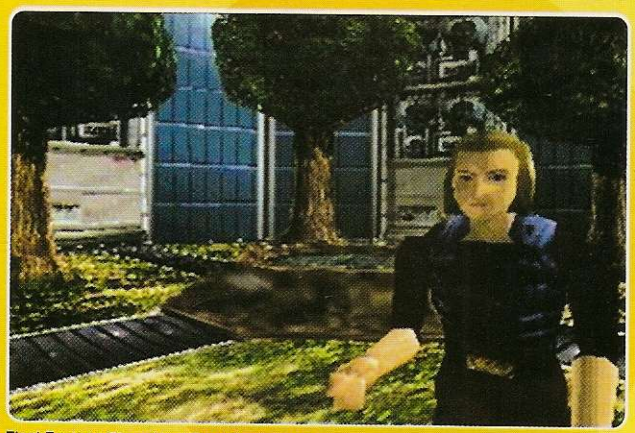
Continua...

Continuação: FINAL FANTASY CHRONICLES: FINAL FANTASY IV

300D1387 0063
Slot 37
300D1389 0063
Slot 38
300D138B 0063
Slot 39
300D138D 0063
Slot 40
300D138F 0063
Slot 41
300D1391 0063
Slot 42
300D1393 0063
Slot 43
300D1395 0063
Slot 44
300D1397 0063
Slot 45
300D1399 0063
Slot 46
300D139B 0063
Slot 47
300D139D 0063
Slot 48
300D139F 0063
Slot 49
300D13A1 0063
Slot 50
300D13A3 0063
Slot 51
300D13A5 0063
Slot 52
300D13A7 0063
Slot 53
300D13A9 0063
Slot 54
300D13AB 0063
Slot 55
300D13AD 0063
Slot 56
300D13AF 0063
Slot 57
300D13B1 0063
Slot 58
300D13B3 0063
Slot 59
300D13B5 0063
Slot 60
300D13B7 0063
Slot 61
300D13B9 0063
Slot 62
300D13BB 0063
Slot 63
300D13BD 0063
Slot 64
300D13BF 0063
Slot 65
300D13C1 0063
Slot 66
300D13C3 0063
Slot 67
300D13C5 0063
Slot 68
300D13C7 0063
Slot 69
300D13C9 0063
Slot 70
300D13CB 0063
Slot 71
300D13CD 0063

Continua...

Todas as roupas
801BF830 003A
801BF83C 003B
801BF848 003C
801BF854 003D
801BF860 003E
801BF86C 003F
801BF878 0040
801BF884 0041
801BF890 0042
801BF89C 0043
801BF8A8 0044
801BF8B4 0045
801BF8C0 0046
801BF8CC 0047
801BF8D8 0048
801BF8E4 0049
801BF8F0 004A
801BF8FC 004B
801BF908 004C
801BF914 004D
801BF920 004E
801BF92C 004F
801BF938 0050
801BF832 0005
801BF83E 0005
801BF84A 0005
801BF856 0005
801BF862 0005
801BF86E 0005
801BF87A 0005
801BF886 0005
801BF892 0005
801BF89E 0005
801BF8AA 0005
801BF8B6 0005
801BF8C2 0005
801BF8CE 0005
801BF8DA 0005
801BF8E6 0005
801BF8F2 0005
801BF8FE 0005
801BF90A 0005
801BF916 0005
801BF922 0005
801BF92E 0005
801BF93A 0005
801BF834 0063
801BF840 0063
801BF84C 0063
801BF858 0063
801BF864 0063
801BF870 0063
801BF87C 0063
801BF888 0063
801BF894 0063
801BF8A0 0063
801BF8AC 0063
801BF8B8 0063
801BF8C4 0063
801BF8D0 0063
801BF8DC 0063
801BF8E8 0063
801BF8F4 0063
801BF900 0063
801BF90C 0063
801BF918 0063
801BF924 0063
801BF930 0063
801BF93C 0063
Todos os itens especiais
801BF944 0051
801BF950 0052
801BF95C 0053
801BF968 0054
801BF974 0055
801BF980 0056
801BF98C 0057
801BF998 0058
801BF9A4 0059
801BF9B0 005A
801BF9BC 005B
801BF9C8 005C
801BF9D4 005D
801BF9E0 005E
801BF9EC 005F
801BF9F8 0060
801BFA04 0061
801BFA10 0062
801BFA1C 0063
801BFA28 0064
801BFA34 0065
801BFA40 0066
801BFA4C 0067
801BFA58 0068
801BF946 0007
801BF952 0007
801BF95E 0007
801BF96A 0007
801BF976 0007
801BF982 0007
801BF98E 0007
801BF99A 0007
801BF9B2 0007
801BF9BE 0007
801BF9CA 0007
801BF9D6 0007
801BF9E2 0007
801BF9EE 0007
801BF9FA 0007
801BFA06 0007
801BFA12 0007
801BFA1E 0007
801BFA2A 0007
801BFA36 0007
801BFA42 0007
801BFA4E 0007
801BFA5A 0007
801BF948 0063
801BF954 0063
801BF960 0063
801BF96C 0063
801BF978 0063
801BF984 0063
801BF990 0063
801BF99C 0063
801BF9A8 0063
801BF9B4 0063
801BF9C0 0063
801BF9CC 0063
801BF9E4 0063
801BF9F0 0063
801BF9FC 0063
801BFA08 0063
801BFA14 0063
801BFA20 0063
801BFA2C 0063
801BFA38 0063
801BFA44 0063
801BFA50 0063
801BFA5C 0063
Dinheiro ilimitado
801BF60C FFFF
Modo Secret
800D3750 0001



Final Fantasy Chronicles: Final Fantasy IV

P

PERSONA 2: ETERNAL PUNISHMENT
(GameShark 3,2 ou superior)
ITENS E ARMAS NO MÁXIMO
Magician
800835E6 03E7
Priestess
800835E8 03E7
Empress
800835EA 03E7
Emperor
800835EC 03E7
Hierophant
800835EE 03E7
Lovers
800835F0 03E7
Chariot
800835F2 03E7
Strength
800835F4 03E7
Hermit
800835F6 03E7
Fortune
800835F8 03E7
Justice
800835FA 03E7
Hanged Man
800835FC 03E7
Death
800835FE 03E7
Temperance
80083600 03E7
Devil
80083602 03E7
Tower
80083604 03E7
Star
80083606 03E7
Moon
80083608 03E7
Sun
8008360A 03E7
Judgement
8008360C 03E7
World
8008360E 03E7
Free Tarot
80083612 03E7
New Nanbu
30083495 0063
Colt Pony
30083496 0063
Astral Falcon
30083497 0063
Beretta M93R
30083498 0063
Sauer P229
30083499 0063
AMT Hardballer
3008349A 0063
AutoMag Five
3008349B 0063
Buster Shot
3008349C 0063
Dark Side
3008349D 0063

Metal Snake
3008349E 0063
Blue Panther
3008349F 0063
Black Unicorn
300834A0 0063
Hell Gate
300834A1 0063
Grim Reaper
300834A2 0063
Legendary Handgun
300834A3 0063
Dead End
300834A4 0063
Legendary Zip Gun
300834A5 0063
Megido Fire
300834A6 0063
Future War
300834A7 0063
Give and Break
300834A8 0063
Vampire
300834A9 0063
Dragoon
300834AA 0063
Penta-Spirit
300834AB 0063
Super Nova
300834AC 0063
Meteor Dragoon
300834AD 0063
S&W Magma
300834AE 0063
Pipe Fox
300834AF 0063
Gun of Might
300834B0 0063
Boxing Glove
300834BD 0063
Kakute
300834BE 0063
Metal Glove
300834BF 0063
Guardian Knuckle
300834C0 0063
Jamadhar
300834C1 0063
Yaminade Glove
300834C2 0063
Beat Device
300834C3 0063
Burning Knuckle
300834C4 0063
Dash Knuckle
300834C5 0063
Core Hand
300834C6 0063
Delta Knuckle
300834C7 0063
Karula Claw
300834C8 0063
Ixchel's Nail
300834C9 0063
Legendary Glove
300834CA 0063
Fist of Darkness
300834CB 0063
Legendary Mitten
300834CC 0063
Fist of Godliness
300834CD 0063
Damascus Hand
300834CE 0063
Luna Hand
300834CF 0063
Sol Hand
300834D0 0063
Life Force
300834D1 0063
Viper
300834D2 0063
Spiral Nemesis
300834D3 0063
Meow Claw
300834D4 0063
Taping
300834D5 0063
Ogre Hand
300834D6 0063
Game Coin
300834E5 0063
Future Coin
300834E6 0063
Heiji's Coin
300834E7 0063
Justice Coin
300834E8 0063
Coin the Great
300834E9 0063
Mandlar
300834EA 0063
Hell Cash
300834EB 0063
Round Edge
300834EC 0063
Cross Medal
300834ED 0063
Spinning
300834EE 0063
Magical Coin
300834EF 0063
Star Medal
300834F0 0063
Billion Maka Coin
300834F1 0063
Legendary Coin
300834F2 0063
Gougasha
300834F3 0063
Legendary Penny
300834F4 0063
Nayuta
300834F5 0063
Greedy
300834F6 0063
Gambler
300834F7 0063
Shining Coin
300834F8 0063
Orichalch Coin
300834F9 0063
Micro Chakram
300834FA 0063
$1 Coin
300834FB 0063
Striker
300834FC 0063
Karasu Tengu Maru
3008350D 0063
Kotetsu
3008350E 0063
Zweihander
3008350F 0063
Shichisei Sword
30083510 0063
Eighty Eight Lords
30083511 0063
Kamudo no Tsurugi
30083512 0063
Sword of Sage
30083513 0063
Totsuka no Tsurugi
30083514 0063
Legendary Katana
30083515 0063
Victory
30083516 0063
Dull Katana
30083517 0063
Laevateinn
30083518 0063
Damascus Sword
30083519 0063
Kusanagino Tsurugi
3008351A 0063
Musou Ken
3008351B 0063
Soshu Masamune
3008351C 0063
Plasma Sword
3008351D 0063
Myohou Muramasa
3008351E 0063
Epee Rapieree
30083535 0063
Mail Piercing
30083536 0063
Raitei Pallasch
30083537 0063
Filangi
30083538 0063
Shamsheer
30083539 0063
Luna Blade
3008353A 0063
Legendary Rapier
3008353B 0063

Continuação:
FINAL FANTASY CHRONICLES: FINAL FANTASY IV

Slot 72
300D13CF 0063
Slot 73
300D13D1 0063
Slot 74
300D13D3 0063
Slot 75
300D13D5 0063
Slot 76
300D13D7 0063
Slot 77
300D13D9 0063
Slot 78
300D13DB 0063
Slot 79
300D13DD 0063
Slot 80
300D13DF 0063
Slot 81
300D13E1 0063
Slot 82
300D13E3 0063
Slot 83
300D13E5 0063
Slot 84
300D13E7 0063
Slot 85
300D13E9 0063
Slot 86
300D13EB 0063
Slot 87
300D13ED 0063
Slot 88
300D13EF 0063
Slot 89
300D13F1 0063
Slot 90
300D13F3 0063
Slot 91
300D13F5 0063
Slot 92
300D13F7 0063
Slot 93
300D13F9 0063
Slot 94
300D13FB 0063
Slot 95
300D13FD 0063
Slot 96
300D13FF 0063
Slot 97
300D1401 0063
Slot 98
300D1403 0063
Slot 99
300D1405 0063
Slot 100
300D1407 0063
Slot 101
300D1409 0063
Slot 102
300D140B 0063
Slot 103
300D140D 0063
Slot 104
300D140F 0063
Slot 105
300D1411 0063
Slot 106
300D1413 0063

Continua...

Continuação: FINAL FANTASY CHRONICLES: FINAL FANTASY IV

Slot 107
300D1415 0063
Slot 108
300D1417 0063
Slot 109
300D1419 0063
Slot 110
300D141B 0063
Slot 111
300D141D 0063
Slot 112
300D141F 0063
Slot 113
300D1421 0063
Slot 114
300D1423 0063
Slot 115
300D1425 0063
Slot 116
300D1427 0063
Slot 117
300D1429 0063
Slot 118
300D142B 0063
Slot 119
300D142D 0063
Slot 120
300D142F 0063
Slot 121
300D1431 0063
Slot 122
300D1433 0063
Slot 123
300D1435 0063
Slot 124
300D1437 0063
Slot 125
300D1439 0063
Slot 126
300D143B 0063
Slot 127
300D143D 0063
Slot 128
300D143F 0063

RAMENG
(GameShark 3,2 ou superior)
Rameng Sell no máximo
801E1280 423F
801E1282 000F
Todos os itens
50004F02 0000
801E1A70 0101

ROMANCE OF THE THREE KINGDOM VII
(GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro máximo
80117858 423F
8011785A 000F

VIRTUAL KASPAROV
(GameShark 3,2 ou superior)
Parar movimento do jogador 1
800969f00000
Parar movimento do jogador 2
800969f40000

Persona 2: Eternal Punishment

Paradoxer
3008353C 0063
Legendary Rapoor
3008353D 0063
Genesis
3008353E 0063
Sword Breaker
3008353F 0063
Star Freezer
30083540 0063
Absorblade
30083541 0063
Soul Starver
30083542 0063
Sol Blade
30083543 0063
OUTROS TRUQUES
Dinheiro ilimitado
800833A8 FFFF
Dinheiro máximo
800833A8 E0FF
800833AA 05F5
Tokens ilimitados
800833AC FFFF
Tokens no máximo
800833AC 967F
800833AE 0098
Todos os equipamentos
5000FF01 0000
300833B1 0063
5000FF01 0000
300834B0 0063
50003701 0000
300835AF 0063
Todos os Tarot Cards
50001602 0000
800835E6 03E7
Todos os Persona Arcanums
50000B02 0000
8008392C FFFF
Ter todos os Persona Arcanums
8008392C FFFF
8008392E FFFF
80083930 FFFF
80083932 FFFF
80083934 FFFF
80083936 FFFF
80083938 FFFF
8008393A FFFF
8008393C FFFF
8008393E FFFF
80083940 FFFF
Pular vídeos
8009860E 2400
Menu Debug
800F444C 0007

POWER SHOVEL
(GameShark 3,2 ou superior)
Tempo ilimitado
800769b02400
8007725c2400
Máximo de pontos nas licenças (no game)
800c7e4803e7
Máximo de pontos nas licenças (fora do game)
8013d44403e7
Zero Demerits
8013d4380000
Ter 100 em todos os testes
800cfd54000a
800cfb986464
800cfb9a6464
800cfb9c6464
800cfb9e6464
800cfba06464
"Tons Of Cash"
800d0468c9ff
800d046a3b9a
Todos os itens comprados
800d046cffff
800d046effff
Máximo de trabalhos (PT)
8013d436c9ff
8013d4383b9a
Máximo de horas trabalhadas (PT)
8013d43cc9ff
8013d43e3b9a
Máximo de bônus (PT)
8013d440c9ff
8013d4423b9a
Máximo de carregamento (PT, $)
800cbc10c9ff
800cbc123b9a
Créditos ilimitados (PT)
800cb9880003

PARASITE EVE II
(GameShark 3,4 CDX ou superior, Versão Americana)
BP ilimitado
80073B94 FFFF
BP no máximo
80073B94 967F
80073B96 0098
EXP no máximo
80073B90 967F
80073B92 0098
HP ilimitado
80073BA0 03E7
HP no máximo
80073BA2 03E7
MP ilimitado
80073BA4 03E7
MP no máximo
80073BA6 03E7
Todas as chaves 1
80072714 FFFF
80072716 FFFF
80072718 FFFF
8007271A 0001
Todas as chaves 2
50000302 0000
80072714 FFFF
8007271A 0001
Parasite Energy no máximo para os estágios
Pyrokinesis
300729B8 0003
Combustion
300729B9 0003
Inferno
300729BA 0003
Necrosis
300729BB 0003
Plasma
300729BC 0003
Apobiosis
300729BD 0003
Metabolism
300729BE 0003
Healing
300729BF 0003
Lifedrain
300729C0 0003
Antibody
300729C1 0003
Energyshot
300729C2 0003
Energyball
300729C3 0003
Parasite Energy no máximo
50000602 0000
800729B8 0303
Máximo de itens por Slot
30072725 0084

S

SHACHOU EIYUUDEŃ
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia no máximo
8008C262 03E7
8008C264 03E7
MP no máximo
8008C266 03E7
8008C264 03E7
AP no máximo
8008C26A 03E7
8008C268 03E7
EXP no máximo
8008C268 03E7
8008C26C FFFF
Máximo de ataque e defesa
8008C26E 03E7
Dinheiro ilimitado
8008C254 FFFF

W

WHEEL OF FORTUNE 2ND EDITION
(GameShark 3,2 ou superior)
Aperte L2 para aumentar o tempo
d01462befeff
800b7b44003d
d01462befeff
800b7b50003d
801462befeff
800b7b58003d
Paralisar o tempo
800c600007a8
PRIMEIRO JOGADOR
Muito dinheiro
80087dfa270f
Sem dinheiro
80087dfa0000
TERCEIRO JOGADOR
Sem dinheiro
800b7e380000

Wheel of Fortune 2nd Edition

Play Shop

Tim Games
Consertos - Compra - Venda
Componentes Eletrônicos em Geral
Assistência Técnica Especializada
PlayStation
Destravamento e Transcodificação
Abrimos aos Domingos
Sedex para todo o Brasil
Rua Barão de Duprat, 323 - 4º Andar - Loja 418 - E
Mercado - São Paulo Tel: 3311-7918
CNPJ 04.590.836/0001-44 INSC. EST. 116.204.223.117

Dragoon Games
Entrega pessoal ou via sedex
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• VENDE / TROCA / COMPRA
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• CDS EM PROMOÇÃO
TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

Disk Games
www.diskgames.com.br
- Compra / Venda
- Locação
- Assist. Técnica
- Jogos
- Acessórios
- Brinquedos
- Entrega
- (019) 3242-0541
Av. Dr. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

STAR PRESENTES
Venda de Videogames
N64 • PlayStation • PlayStation 2
Gameboy Advanced • Super Nes
Enviamos por Sedex para todo o Brasil
ACESSÓRIOS EM GERAL
Rua Barão de Itapetininga, 88 – loja 13
e-mail: infor@inforgames.com.br
(0xx11) 255-3457

O PALACIO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO
PlayStation
GAME OVER
PlayStation.2
"GAMES, CDS E CARTUCHOS"
"ASSISTÊNCIA TÉCNICA"
"DESPACHAMOS VIA SEDEX"
FONE: (11) 3998-9278 FONE/FAX: (11) 3992-2350

FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Especializada
Chaveamento, Transcodificação, Consertos em Geral, Desbloqueio de DVD, Peças e Componentes para Consertos, Acessórios em Geral, Arcade, Venda de Games, Troca
Atendemos via Sedex p/ todo o BRASIL inclusive consertos
Rua Sta. Ifigênia, 295
2 Andar - Loja 215 e 216
CEP 01207-001
Centro - São Paulo - SP
Fone: (11) 3362-2206
Fone/Fax:(11)3224-9418
Visite nosso site
www.fratellogames.com.br

LASER Games
Compra e Venda / Troca e Financia
Aparelhos e Acessorios Novos e Seminovos
Playstation 2
PSone
Nintendo 64
Game Boy Color
Saturno
Super Nes
Dreamcast
Tudo com garantia
Despachamos via Sedex
Rua Com. Afonso Kherlakian, nº79, Loja 9
Tel: (11) 227-7573

PLANET GAMES
Vende - Troca - Aluga
Novos - Semi-novos
PlayStation 2, Dreamcast, PSone, Nintendo 64, Game Boy Advance, Super Nes, Acessórios
Facilitamos Pagamentos :
- 5X cheque ou cartão até 10X
- Assistência Técnica
- Despachamos via Sedex
Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
www.planetgamesp.hpg.com.br
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - SP

NIKAS GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation.2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0xx11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ALÔ GAMES

(011) 3951-0604
(011) 3951-2454

Aparelhos
- Playstation 2
- Playstation One
- Dreamcast
- Nintendo 64
- Gameboy Color

Preços Imbatíveis!!!

Acessórios / Cartuchos / CDs
Entregamos e despachamos
Sedex para todo o Brasil

www.alogames.com.br

Time Game

Venda para atacado e varejo

Entregamos em domicílio
Despachamos via sedex
Central de vendas - SP - Brasil

LIGUE:
(011) 6236-1848
(011) 6236-5686

PREÇOS IMBATÍVEIS

Playstation - Cartuchos - Ultra 64
Dreamcast - Game Boy - CDs
Controles - Super Nes - Megadrive

Site: www.wargame.hpg.com.br - e-Mail: timegame@ig.com.br

NEW GAMES

Comércio e serviços eletrônicos Ltda

Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc.
Fazemos orçamento na hora!

Tel: 222-4143
Cilene / Marcos

Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar- Sala 208 - Centro - São Paulo - SP

COMPANY GAMES

Confira!

Vende, compra e troca

– Consertos em 30 minutos.
– Pagamento facilitado.
– Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (011) 209-0481/6461-4194

TEC CENTER

✔ Assistência e Suporte técnico especializado em games

PSone SEGA Nintendo GAME BOY

✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Só Assistência Técnica

Rua Barão de Duprat, 323 3º Andar loja 303
☎ 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

VENDAS DE GAMES

Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd's. **Promoções**, confira os últimos lançamentos.

(11) 5851 5236

VIRTUAL GAMERS

Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
☎ 5541-8066

JCB Games

MultiGAMES
"O MUNDO DOS GAMES"

Compra Venda Troca e Locações

Enviamos via Sedex para todo o Brasil

Internet: www.jcbgames.com.br

TEMOS!!! Playstation 2

Aceitamos Cartões de crédito

TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957
PENHA: ☎ 217-1186

GAMEBOY

ELETROMÍL

Consertamos seu Video Game

• PlayStation 2 destravado (americano)
• Pegamos seu Super Nintendo como parte de pagamento na compra de um Nintendo 64 ou Playstation.
• Trocamos e vendemos canhão para playstation (colocação gratuita).
• Trocamos fitas e aparelhos de Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de videogames
• Vendemos mídias (CD's Virgens) para áudio/programas

Rua Santa Ifigênia, 348 - sala 12
Cep 01207-001 - Centro - SP
Fone/Fax:221-1740 - Fones: 3362-2306/ 3362-2308/ 3337-5557

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098
(falar com Nickolas)

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos (PlayStation 2) e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

Conheça a mais avançada tecnologia em desbloqueio de PlayStation 2 no mundo

NEO GR-X

A VTEC apresenta a melhor solução para o desbloqueio completo de seu Playstation 2:

NEO GR-X

Desbloqueia a leitura de DVDs de qualquer região
Desbloqueia a leitura de cópias (backups) de jogos (PSX e PS2)
Não necessita do uso do GameShark para a reprodução das cópias de jogos
Para o desbloqueio apenas do DVD, não se faz necessária a abertura do aparelho

PABX: (31)3241-3060

Preço: R$147,00

www.vtec.com.br

PlayStation 2

** Consulte para preços especiais para revendas e quantidades*

Av. dos Andradas 2287/1202, Floresta - BH/MG - Tel:(31)3241-3060

NEO GR-X | PS2 GameCHIP

VTEC
Soluções Digitais LTDA